



Moniteur Veo XS Duox avec mémoire
Duox Veo XS Monitor mit Speicher

FERMAX

MANUEL D'INSTALLATION
INSTALLATIONSHANDBUCH





VOUS DISPOSEZ D'UN PRODUIT DE QUALITÉ. FÉLICITATIONS !
Fermax électronique développe et fabrique des appareils de prestige respectant les normes de conception et de technologie les plus élevées. Nous espérons que vous profiterez de ses fonctionnalités.

Publication technique à caractère informatif éditée par FERMAX ELECTRÓNICA S.A.U.

FERMAX ELECTRÓNICA, dans sa politique d'amélioration constante, se réserve le droit de modifier le contenu de ce document ainsi que les caractéristiques des produits concernés à tout moment et sans préavis. Toute modification sera prise en compte dans les éditions ultérieures à ce document.







Ce produit est protégé par les brevets et modèles d'utilité suivants:

BREVETS: US 9215410, US 9762852, BE1023440, AU2014203706.

MODÈLES UTILITAIRES: ES1187384U, ES1141495U, FR3038192, DE202016000632U1, CN205987229(U)..

Cod. 970157FA V04_19

TABLE DES MATIÈRES

	INTRODUCTION	4
<hr/>		
	INSTALLATION	5
	- Installation du moniteur	5
	- Connexions	6
<hr/>		
	CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES	8
<hr/>		
	DESCRIPTION DU PRODUIT	9
	- Moniteur Veo XS	9
	- Boutons	9
	- Led	10
<hr/>		
	PROGRAMMATION	11
	1. Accéder au menu de l'administrateur et de l'utilisateur	11
	2. Boutons de navigation et boutons-poussoirs	12
	3. Menu administrateur	13
	1. Programmation de l'adresse du moniteur	13
	2. Boucle inductive	15
	3. Doormatic	15
	4. Réinitialisation des paramètres	15
	5. À propos de	16
	6. Mode de conversation	16
	4. Menu utilisateur	16
	1. Réglage du volume	17
	2. Fonction ne pas déranger	17
	3. Visualiser les images	17
	4. Fonction F2	18
	5. Réglages des paramètres d'utilisateur	18
	5. Réglages de vidéo et audio	23
<hr/>		
	FONCTIONNEMENT	25
	1. Répondre à un appel	26
	2. Déclenchement manuel du moniteur (Autoallumage)	28
	3. Réglage du volume d'appel (Potentiomètre)	30
	4. Visualisation des images	30
<hr/>		

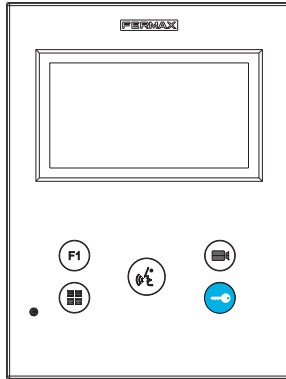


INTRODUCTION

Le moniteur VEO XS DUOX représente une nouvelle conception électronique qui incorpore la technologie DUOX de l'audio et la vidéo, l'alimentation et les données par le biais de deux fils non polarisés.

Les caractéristiques fondamentales du système duox sont les suivantes :

- Alimentation des moniteurs par l'intermédiaire du bus de 18Vdc / 24 Vdc.
- Secret de conversation.
- Bus non polarisé.



FONCTIONNALITÉS

Le moniteur VEO XS DUOX présente les fonctionnalités suivantes :

- Ouverture de la porte.
- Appel à la Conciergerie.
- Modes de conversation mains libres et simplex (*Push to talk : appuyer pour parler, relâcher pour écouter*).
- Réglage du volume d'appel.
- Déconnexion d'appel (*Ne pas déranger*).
- Sélection des Mélodies.
- Sonnette de porte.
- Possibilité de déclenchement des lumières et sonnettes.
- Programmation depuis la platine, le moniteur et la sonnette de la porte.
- Réglage du volume audio.
- Configuration des paramètres par le menu à l'écran (*OSD*).
- Réglage de brillance, contraste et couleur.
- Fonctions auxiliaires F1 et F2.
- Boucle inductive (*selon le modèle*).
- Doormatic (*selon la configuration*).
- Capture d'images (*avec mémoire*).

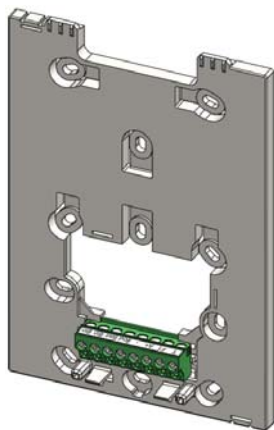


INSTALLATION

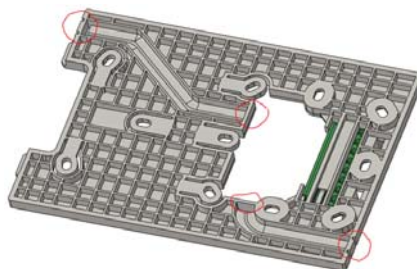
FERMAX

INSTALLATION MONITEUR

Connecteur

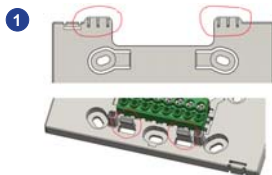


Câblage de surface

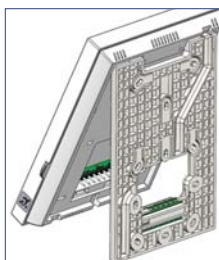
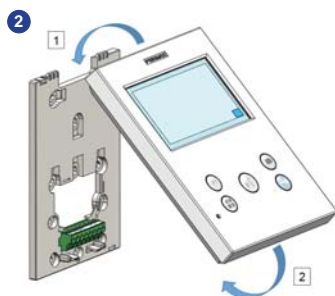


Pour les installations non encastrées, le connecteur dispose de deux canaux pour guider les câbles vers la barrette de raccordement depuis le sol ou le plafond. Deux des cloisons marquées doivent être enlevées à l'aide d'une pince coupante pour permettre l'accès aux câbles par le bas ou le haut du connecteur.

Montage du moniteur



1 Le moniteur est suspendu aux deux crochets supérieurs du connecteur et est maintenu à celui-ci par deux sertis situés dans la zone inférieure.



2 La figure suivante montre la fixation du moniteur sur le connecteur avant de le rabattre pour terminer le montage.

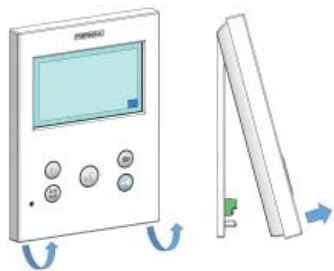
Placez le moniteur devant le connecteur à un angle compris entre 15 et 30 degrés, en l'accrochant aux crochets mentionnés ci-dessus. Repliez le moniteur sur le connecteur en exerçant une force vers le mur des deux côtés de l'extrémité inférieure jusqu'à ce que vous entendiez ou remarquiez que les sertis inférieurs se sont fermés.



3 Pour positionner le moniteur et renforcer le maintien, le connecteur est muni de deux rails situés de chaque côté des sertis.

Démontage du moniteur

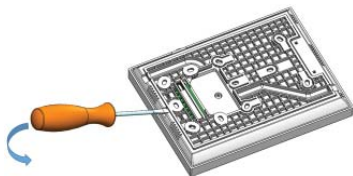
a



a) Installé sur le mur

Le connecteur est conçu pour démonter le moniteur sans avoir besoin d'outils. Pour ce faire, il suffit de tirer les coins inférieurs perpendiculairement au mur jusqu'à ce que les sertis soient déverrouillés et jusqu'à atteindre un angle de 10 degrés minimum. Ensuite, décrochez le moniteur des crochets supérieurs du connecteur.

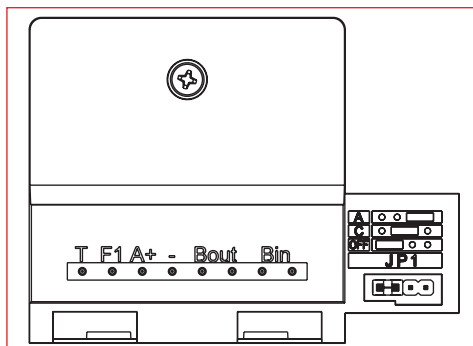
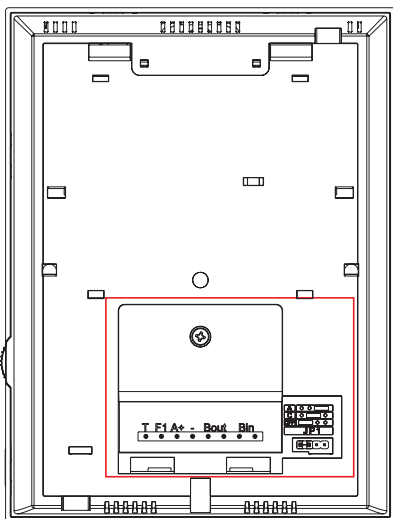
b



b) Moniteur et connecteur unis

Dans le cas où le moniteur et le connecteur sont connectés, sans que ce dernier ne soit ancré à un mur, il est nécessaire d'utiliser un tournevis plat pour faire levier et les séparer comme indiqué.

CONNEXIONS



Connecteurs Écran :

Bin,Bin : Données, audio et vidéo entrée.

Bout,Bout : Données, audio et vidéo entrée (*pour connexion en cascade*).

T, - : Boutons-poussoirs d'appel porte logement (*P1*).

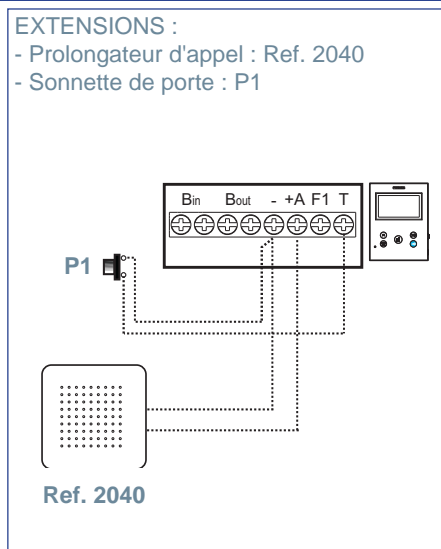
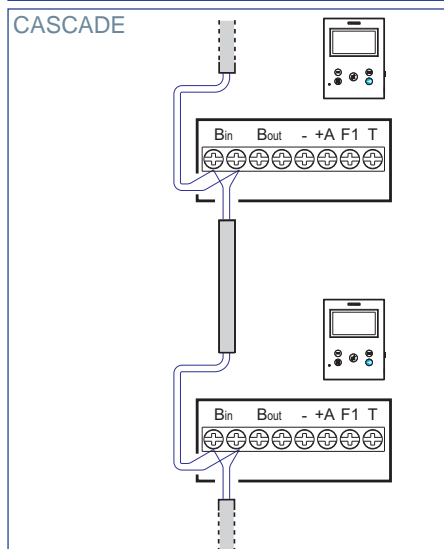
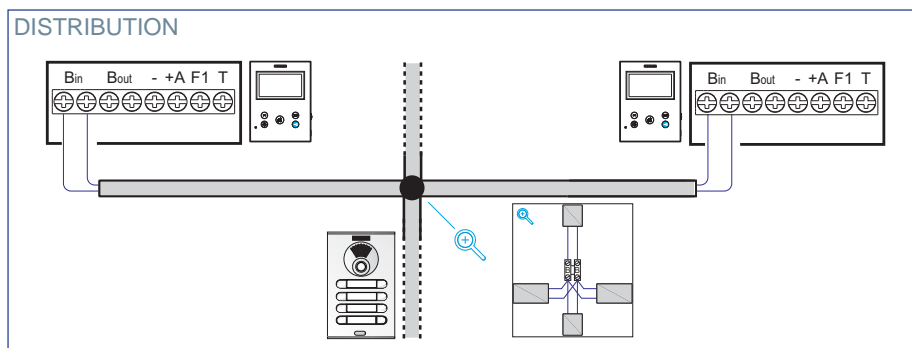
A+, - : **Possibilité** connexion aux équipements suivants :

- Prolongateur d'appel réf. 2040.
- Activateur de Lumières et sonnettes réf. 2438.

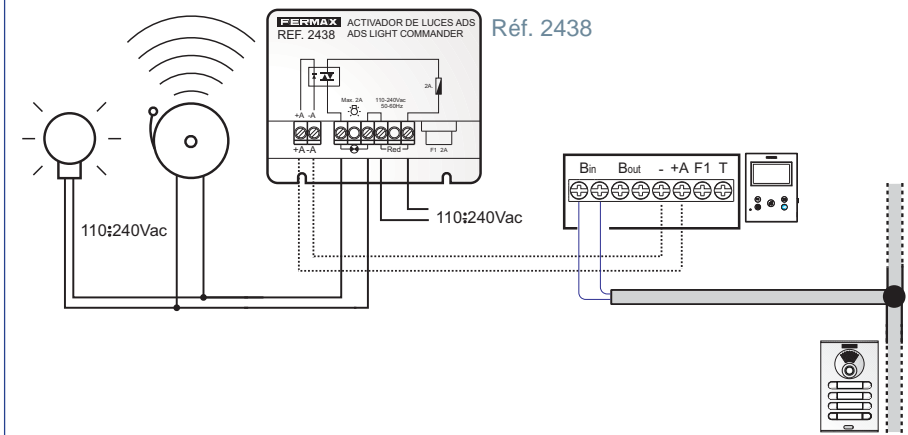
F1 : Fonction supplémentaire. (*Sortie signe négatif “-” / envoi des instructions voir chapitre **Boutons : Fonction auxiliaire F1***).

JP1 : Pont adaptateur de ligne intégré

- Droite : Adaptateur type A.
- Centre : Adaptateur type C.
- Gauche : Sans adaptateur de ligne : OFF, (par défaut).



EXTENSIONS : Activateur de lumières et sonnettes Réf. 2438



CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Alimentation (sans polarité)	18 - 24 Vcc
Consommation	
Consommation en stand by	0,8 W
Consommation maximale	6,5 W
Consommation maximale (avec boucle inductive)	14,4 W
Nombre de bornes par appartement	3
Adresse de chaque moniteur : 6 chiffres	000001...999999
Température de fonctionnement	[-5°, +40°C] / [23°, 104°F]
Humidité	[0% - 90%]
Écran OSD	TFT 4.3"
Résolution	
Hor.:	480 Line TV
Ver.:	272 Line TV
Dimensions moniteur	165 x 125 x 21mm - 6.5" x 4.9" x 0.8"
(Hauteur x Largeur x Profondeur)	

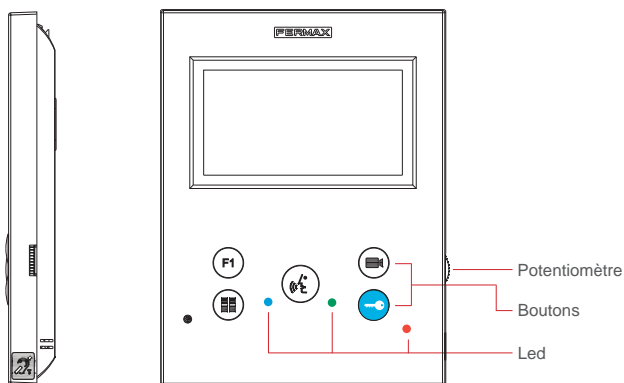
Remarque importante : Ce moniteur VEO XS est compatible avec les moniteurs VEO et VEO XS avec les versions V2.x et V3.x.

Si l'un des moniteurs des versions indiquées est remplacé, il faudra aussi changer le connecteur du moniteur. La référence du connecteur du moniteur actuel est 9447.



DESCRIPTION DU PRODUIT

Moniteur VEO XS



Boucle inductive. Elle est identifiée avec cette étiquette (*selon le modèle*).

- Comprend une boucle qui interagit avec les dispositifs auditifs des personnes ayant des problèmes auditifs.

Note : Sur des dispositifs auditifs avec une sélection manuelle de mode, le Mode Numérique doit être configuré.

BOUTONS



Bouton d'ouvre-porte / appel à la conciergerie.

- Est en communication avec la Platine de rue (*seulement audio ou seulement vidéo ou audio + vidéo*), en appuyant sur le bouton, l'ouvre-porte s'active.
- Avec le moniteur en mode inactif, un appel est effectué au concierge en appuyant sur ce bouton (*s'il existe une conciergerie et le moniteur est en mode jour ou mixte*).



Bouton d'autoallumage.

Connexion avec la caméra du bloc ou de l'Entrée Générale (*fonction disponible selon le type d'installation voir chapitre **Fonctionnement : Autoallumage***).



Fonction auxiliaire F1.

Fonction auxiliaire (sortie signe négatif "-" / envoi des instructions).

Envoi du signe négatif : *Sortie du signe négatif par la borne F1 en appuyant sur le bouton F1 et envoie aussi une instruction F1 d'activation afin de pouvoir activer un dispositif auxiliaire.*



Bouton audio.

En recevant un appel, appuyer sur ce bouton pour parler avec le visiteur. La communication audio s'établit dans le sens rue et logement, (*la led bleue s'éclairera pour indiquer la mise en communication avec la rue afin de pouvoir écouter tout ce qui sera dit*), le fonctionnement est en mode mains libres. Appuyer une fois la communication terminée, (*à la fin, la led bleue s'éteint de nouveau et la led rouge s'allume*).



Bouton Menu.

· Pour accéder à :

- **Menu de Programmation**, on y accède quand le moniteur n'est pas programmé. Depuis ce menu, on peut réaliser la programmation du moniteur selon les nécessités de l'installation.
- **Menu Utilisateur**, (une fois le moniteur programmé). Depuis ce menu, on peut accéder aux réglages de l'utilisateur pour sa personnalisation.

LED

● **Led Rouge :**

Allumée. Moniteur inactif.

Intermittente. Indique que la fonction ne pas déranger est activée.

● **Led Bleue :**

Intermittente. Moniteur non programmé (*inactif*).

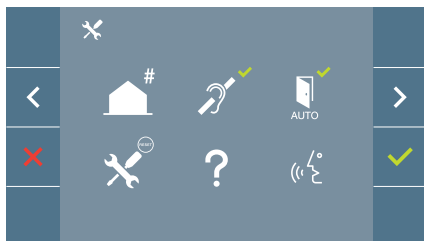
Allumée. Conversation en mode audio mains libres.

Allumée/Intermittente. Conversation en mode audio simplex

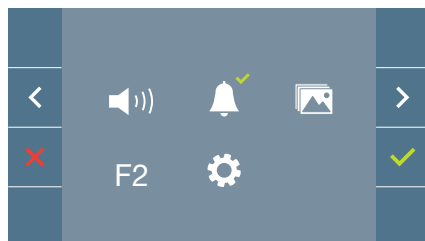
● **Led Verte :** Selon configuration.

PROGRAMMATION :

1. PROGRAMMATION : ACCÉDER AU MENU D'ADMINISTRATEUR ET D'UTILISATEUR



Écran : Menu ADMINISTRATEUR



Écran : Menu UTILISATEUR

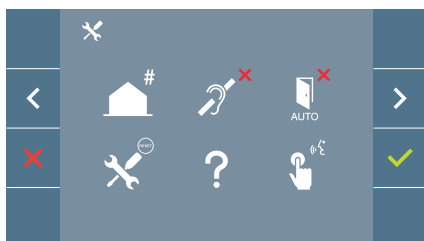
Les icônes de boucle inductive, doormatic et ne pas déranger changeront si elles sont activées/désactivées. Si elles sont activées, un tick vert apparaîtra ✓ sur la partie supérieure droite de l'icône, alors que si elles sont désactivées, une croix rouge apparaîtra ✗. L'icône du mode de conversation changera en fonction du mode sélectionné :



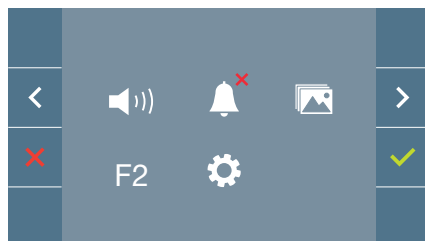
Mode Mains Libres



Mode Simplex (Push To Talk)



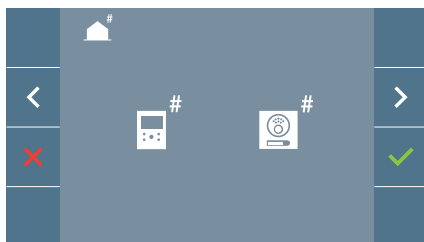
Écran : Menu ADMINISTRATEUR



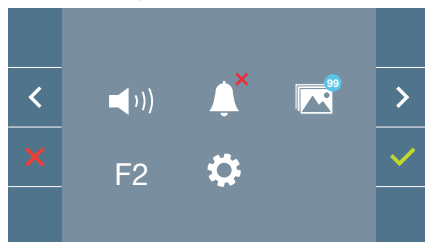
Écran : Menu UTILISATEUR

En appuyant sur le bouton **MENU**, on accède directement :

- À l'option de Programmation du moniteur du Menu d'Administrateur, si le moniteur n'est pas programmé.
- À l'écran du Menu de l'Utilisateur si le moniteur est programmé.

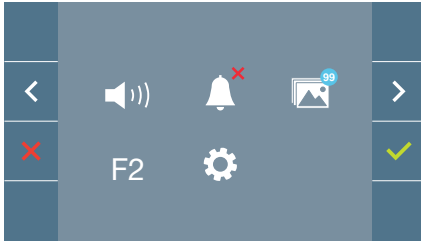


Écran : Option Programmation du moniteur du menu ADMINISTRATEUR.

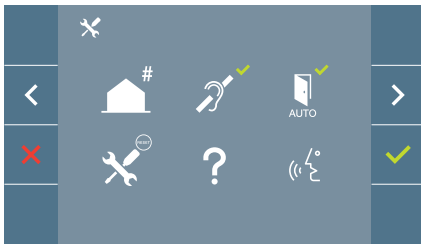


Écran : Menu UTILISATEUR

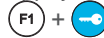
Pour accéder au Menu d'Administrateur lorsque le moniteur est programmé, les deux étapes suivantes doivent être réalisées :



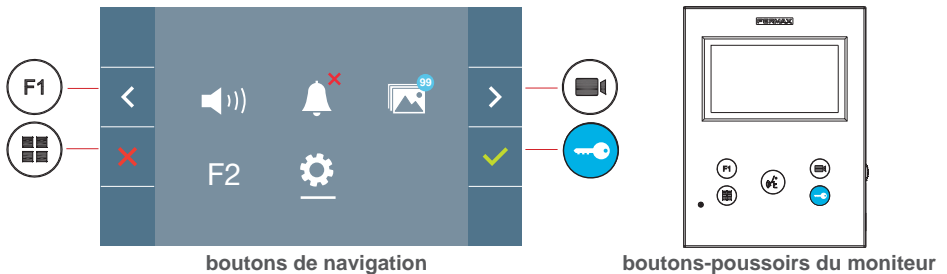
1. Appuyer sur le bouton  **MENU**, on accède à l'écran du **Menu de l'Utilisateur**.











2. En étant sur l'écran du Menu de l'Utilisateur, appuyer simultanément sur les boutons :



2. PROGRAMMATION : BOUTONS DE NAVIGATION ET BOUTONS-POUSSOIRS DU MONITEUR



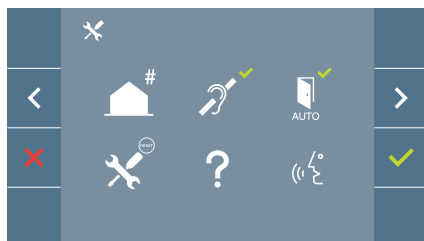
Les icônes visualisées sur l'écran (*boutons de navigation* : , ,  et ), sont manipulées avec les boutons-poussoirs correspondants placés sur le moniteur :

-  : Nous revenons à l'écran précédent ou stand-by.
-  : Nous sélectionnons l'option préalable du menu.
-  : Nous marquons l'option suivante du menu.
-  : Confirmez la sélection et activez la fonction.

Notes :

- La ligne blanche sous l'icône indique la fonction dans laquelle nous nous trouvons. Elle se sélectionne en appuyant dessus.
- Le moniteur sort de la programmation automatiquement, après 60 secondes d'inactivité.

3. PROGRAMMATION: Écran MENU ADMINISTRATEUR



Il existe plusieurs options :

1. Programmation de l'adresse du Moniteur.
2. Boucle inductive.
3. Doormatic.
4. Réinitialisation des paramètres
5. À propos de.
6. Mode de conversation

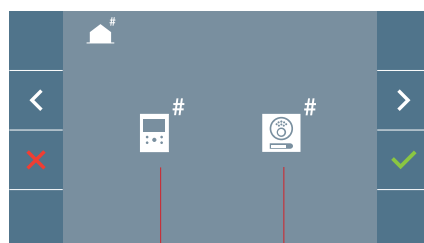
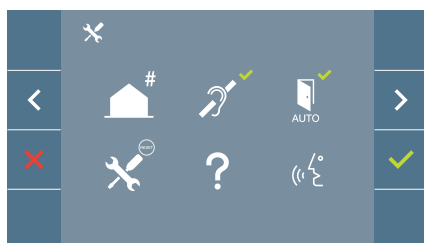
3.1 MENU ADMINISTRATEUR : PROGRAMMATION direction moniteur

Le moniteur ne fonctionnera pas s'il n'a pas été programmé !

Note : La led bleue clignotant très lentement indique que le moniteur n'est pas programmé, alors qu'une fois son adresse programmée, cela est indiqué par une led rouge.

Il existe trois options pour programmer le moniteur depuis :

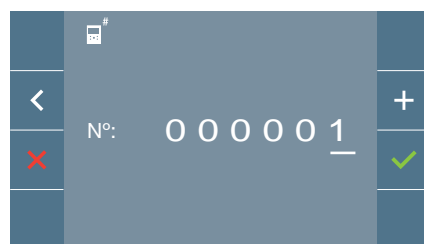
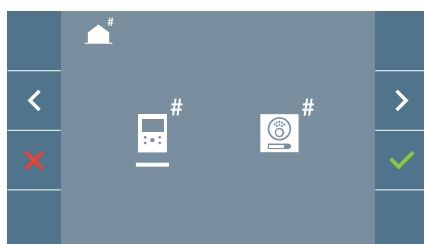
- a) Depuis le moniteur.
- b) Depuis la platine.
- c) Depuis la sonnette de la porte.




Depuis le moniteur Depuis la platine

- a) Depuis le moniteur.

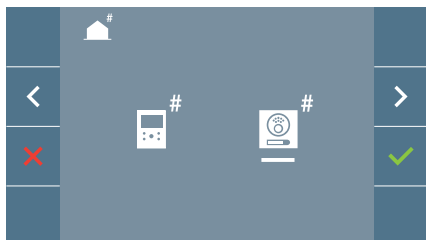
Il est possible de programmer le moniteur par le menu à l'écran.



Programmer le nombre d'appels : Appuyer sur  l'écran afin d'accéder à la programmation du nombre de logements (*nombres de droite à gauche*).

À chaque fois que l'on appuie sur **+** le nombre augmente (*en commençant par 1*) et la **flèche** est utilisée pour le déplacement. Un curseur blanc indique la position d'introduction du chiffre. Programmer le nombre correspondant et accepter avec . Une fois l'adresse du moniteur programmée, cela est indiqué par la led rouge fixe.

b) Depuis la platine.



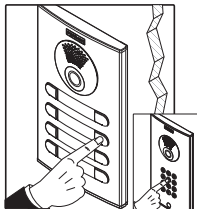
Option sélectionnée à l'aide de la ligne blanche sous l'icône. Appuyer sur ✓, on entend un bip dans le moniteur.

Le moniteur se connecte automatiquement avec la platine de la rue en activant la caméra. Introduire depuis la platine le code d'appel pour ce moniteur. En fonction du type de platine installée :

- En appuyant sur le bouton-poussoir correspondant
- En introduisant le code + la cloche.

Notes :

- Le temps doit être inférieur à 2 minutes et demies depuis l'émission du bip de confirmation d'entrée dans la programmation du moniteur et la réalisation de l'appel depuis la platine pour programmer l'adresse du moniteur.
- La platine d'où est réalisée la programmation doit être comme une platine master.



Une tonalité d'appel différente se produit, en confirmant la programmation du moniteur et l'image de la caméra est toujours à l'écran. Après quelques secondes écoulées, le moniteur repasse en mode inactif. Une fois l'adresse du moniteur programmée, cela est indiqué par la led rouge fixe.

c) Depuis la sonnette de la porte.

Par l'entrée de la sonnette de la porte T et -l'adresse du moniteur peut aussi se programmer.

Afin de pouvoir réaliser ce type de programmation, le moniteur ne doit pas être programmé au préalable.

Appuyer sur la sonnette de la porte pendant 5 secondes, un bip de confirmation d'entrée dans la programmation du moniteur se fera entendre.

Le moniteur se connecte automatiquement avec la platine de la rue en activant la caméra. Introduire depuis la platine le code d'appel pour ce moniteur, en fonction du type de platine installée :

- En appuyant sur le bouton-poussoir correspondant.
- En introduisant le code + la cloche.

Une tonalité d'appel différente se produit, en confirmant la programmation du moniteur et l'image de la caméra est toujours à l'écran. Après quelques secondes écoulées, le moniteur repasse en mode inactif. Une fois l'adresse du moniteur programmée, cela est indiqué par la led rouge fixe.

Notes :

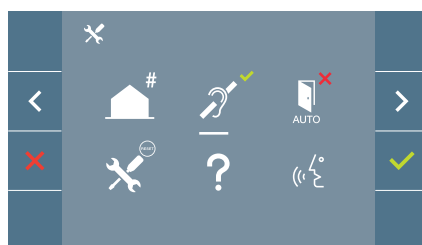
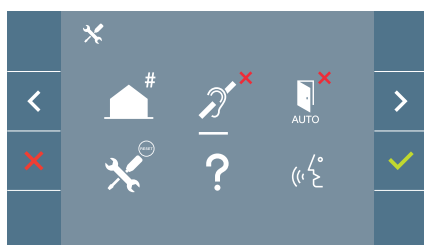
- Le temps doit être inférieur à 2 minutes et demies depuis l'émission du bip de confirmation d'entrée dans la programmation du moniteur et la réalisation de l'appel depuis la platine pour programmer l'adresse du moniteur.
- La platine d'où est réalisée la programmation doit être comme une platine master.

3.2 MENU ADMINISTRATEUR : BOUCLE INDUCTIVE

Depuis cet écran, il est permis d'activer/désactiver la boucle inductive, y compris dans le moniteur (selon le modèle).

Cet écran apparaît dans tous les modèles des moniteurs, avec ou sans la boucle inductive comprise.

Demander le modèle adéquat si cette fonctionnalité est requise.

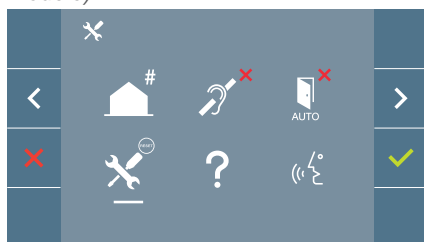


Pour activer/désactiver la fonction, il faut sélectionner l'icône et appuyer sur confirmer ✓. La boucle désactivée apparaît par défaut, y compris dans les modèles comportant la boucle incluse.

3.3 MENU ADMINISTRATEUR : DOORMATIC (selon configuration).
3.4 MENU ADMINISTRATEUR : RÉINITIALISATION DES PARAMÈTRES

L'installateur peut réinitialiser les paramètres pour laisser le moniteur avec la configuration d'usine, en sélectionnant et en confirmant l'option.

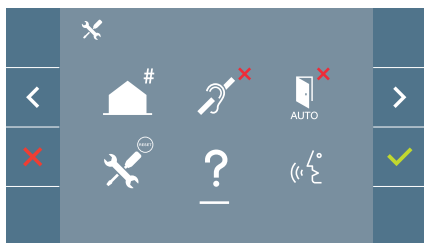
La réinitialisation affecte aussi bien les paramètres de configuration de l'utilisateur que l'adresse du moniteur et l'activation de la boucle inductive (si elle est incluse dans le modèle).



Note : La led bleue qui clignote très lentement indique que le moniteur n'est pas programmé. Comme la réinitialisation efface l'adresse programmée du moniteur, quand la led clignotera, elle indiquera que la réinitialisation est terminée.

3.5 MENU ADMINISTRATEUR : À PROPOS DE

Un code QR apparaît à l'écran permettant d'accéder à la documentation complète du moniteur.



3.6 MENU ADMINISTRATEUR : MODE DE CONVERSATION

Dans le menu d'administrateur, on peut choisir entre mode Simplex et Mains Libres. En sélectionnant l'icône de mode de conversation et en appuyant sur l'icône ✓ on passe d'un mode à l'autre.

Mode Simplex : Appuyer sur le bouton de déclenchement de l'audio pour parler (🗣️), relâcher pour écouter.

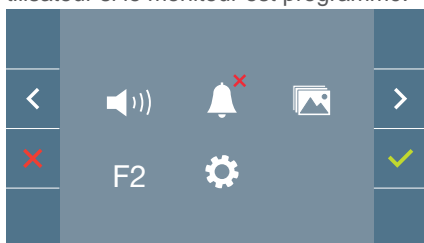


Le mode mains libres est sélectionné par défaut, voir chapitre **Fonctionnement : Répondre à un appel**.

Note : Dans les deux cas, le décrochage et le raccrochage sont réalisés en appuyant brièvement sur le bouton (🗣️).

4. PROGRAMMATION : Écran MENU UTILISATEUR

En appuyant sur le bouton (📺) MENU, on accède directement à l'écran du Menu de l'Utilisateur si le moniteur est programmé.

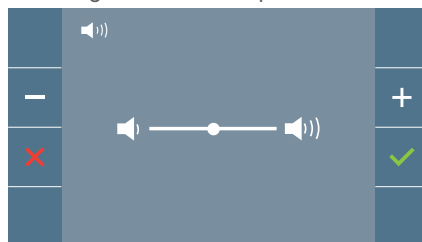
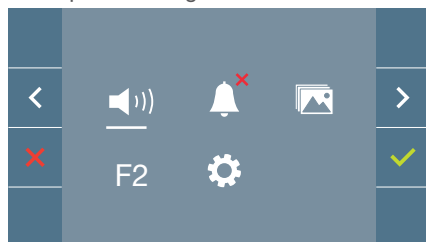


Il existe plusieurs options :

1. Réglage du volume du moniteur
2. Fonction ne pas déranger
3. Visualiser les images
4. Fonction F2
5. Réglages des paramètres d'utilisateur

4.1 MENU UTILISATEUR : RÉGLAGE DU VOLUME DU MONITEUR

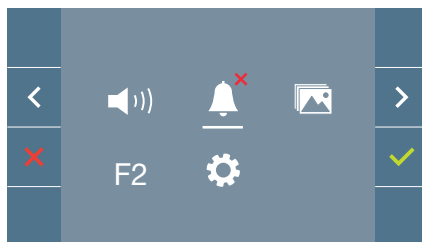
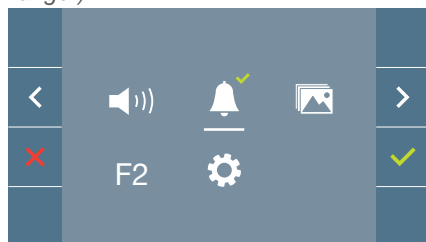
Nous pouvons régler le volume de mélodie dans un rang de dix valeurs possibles.



Dans un premier temps, le volume actuel apparaît et s'entend et il pourra augmenter (+) ou baisser (-) avec les boutons correspondants. Grâce à eux, nous pouvons obtenir le réglage souhaité.

4.2 MENU UTILISATEUR : MODE NE PAS DÉRANGER

Depuis cette icône, il est permis d'activer/désactiver le son de l'appel (*mode ne pas déranger*).



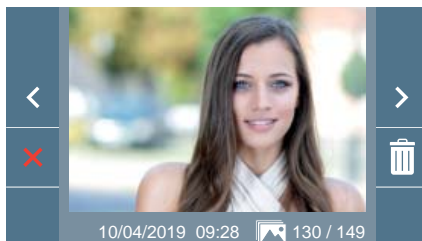
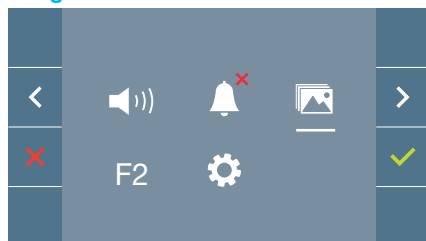
Appuyer sur l'icône ✓ pour changer la sélection. Le fonctionnement normal est sélectionné par défaut (*on entend l'appel*).

La led rouge du moniteur clignote lentement quand le mode ne pas déranger est activé.

Note : Si le mode ne pas déranger est activé, il est possible d'activer de nouveau l'appel grâce à cet écran mais également en glissant le potentiomètre à une position différente du minimum.

4.3 MENU UTILISATEUR : VISUALISER LES IMAGES

Depuis cette icône, il est permis de visualiser les images capturées automatiquement et de les effacer. Pour plus d'informations [voir chapitre Fonctionnement : Visualisation des images](#).



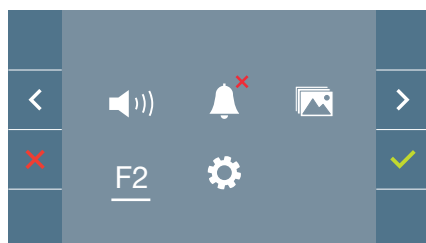
4.4 MENU UTILISATEUR : FONCTION F2

La fonction F2 envoie une instruction de déclenchement afin de pouvoir activer un appareil auxiliaire.

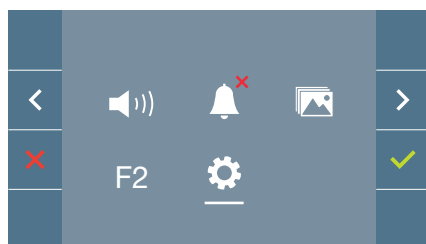
L'action sera annoncée sur l'écran : F2 ON pendant 3 secondes.

Cette fonction est sur l'écran principal du menu de l'utilisateur.

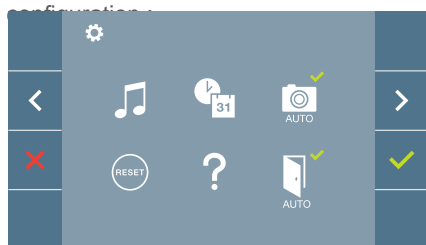
L'instruction F2 est envoyée par le bus en incluant l'adresse du moniteur pour activer l'appareil auxiliaire connecté au bus, comme par exemple un relais duox (*consulter avec un installateur*).



4.5 MENU UTILISATEUR : RÉGLAGES DES PARAMÈTRES D'UTILISATEUR

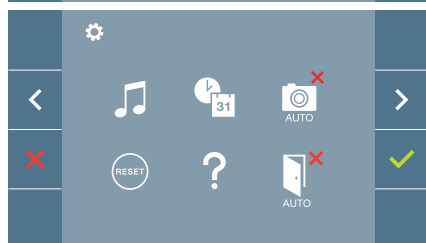


Dans le menu de l'utilisateur, en sélectionnant l'option « Réglages paramètres de l'utilisateur », on accède à un nouvel écran correspondant aux différents paramètres de configuration.



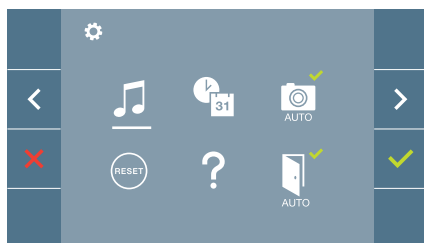
Les paramètres sont les suivants :

1. Sélection des mélodies
2. Réglage date et heure
3. Activation/Désactivation Capture d'images
4. Réinitialisation des paramètres de configuration
5. Aide à l'utilisateur
6. Activation/Désactivation Doormatic



Note : Sur cet écran, il est possible de voir les paramètres de capture d'images et doormatic désactivés.

4.5.1. Réglages des paramètres d'utilisateur : **SÉLECTION DES MÉLODIES**



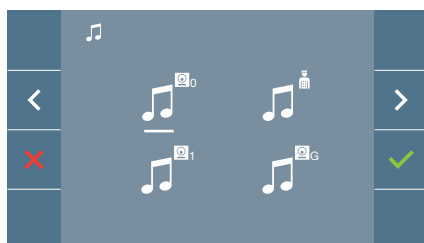
Le moniteur vous permet de sélectionner une mélodie différente pour les platines et pour la conciergerie. Les platines sont :

- Platine 0 du Bloc du moniteur.
- Platine 1 du Bloc du moniteur.
- Platine 0 de l'Entrée Générale.

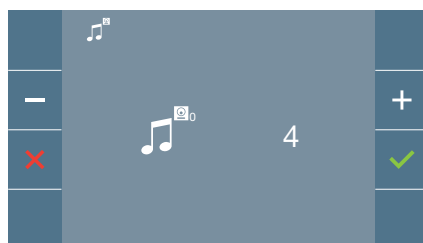
Permet de choisir parmi 5 sons de mélodies différentes.

A) Sélection de mélodie de la platine

Platine 0 du Bloc du moniteur.

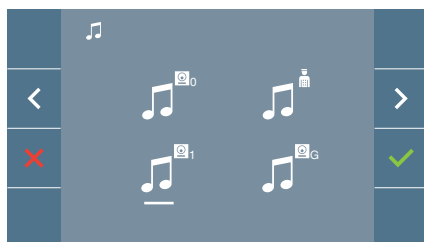


En sélectionnant cette option, il est possible de changer la mélodie que l'on entendra dans le moniteur lors d'un appel depuis la platine de la rue 0 du bloc du moniteur.

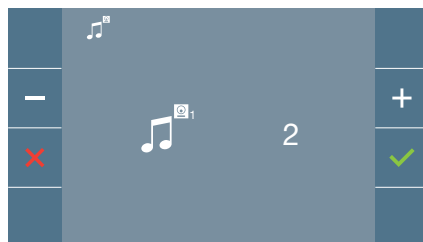


Une fois l'option sélectionnée, on entend la mélodie actuelle qui commence, en appuyant sur le bouton + ou -, il est possible de sélectionner et d'écouter les différentes mélodies disponibles sur le moniteur.

Platine 1 du Bloc du moniteur

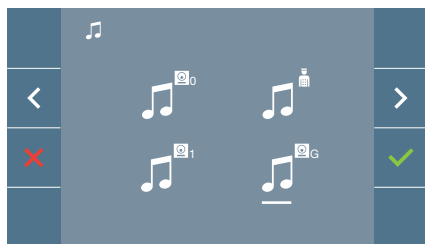


En sélectionnant cette option, il est possible de changer la mélodie que l'on entendra dans le moniteur lors d'un appel depuis la platine de la rue 1 du bloc du moniteur.

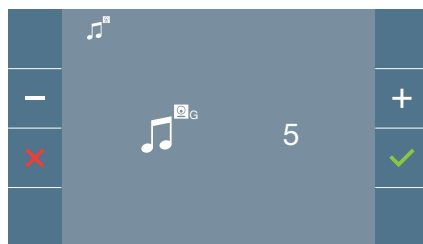


Une fois l'option sélectionnée, on entend la mélodie actuelle qui commence, en appuyant sur le bouton + ou -, il est possible de sélectionner et d'écouter les différentes mélodies disponibles sur le moniteur.

Platine 0 de l'Entrée Générale.

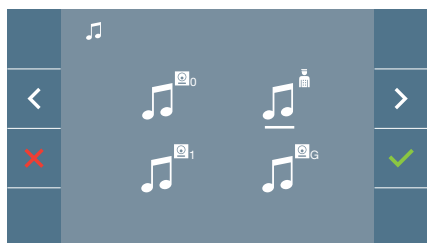


En sélectionnant cette option, il est possible de changer la mélodie que l'on entendra dans le moniteur lors d'un appel depuis la platine de la rue 0 de l'entrée générale.

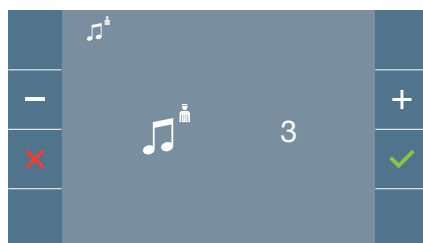


Une fois l'option sélectionnée, on entend la mélodie actuelle qui commence, en appuyant sur le bouton + ou -, il est possible de sélectionner et d'écouter les différentes mélodies disponibles sur le moniteur.

b) Sélection mélodie conciergerie

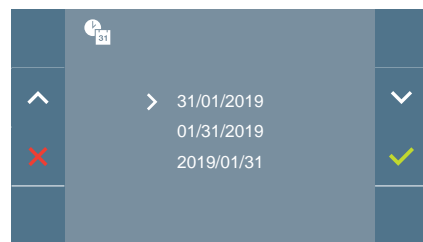
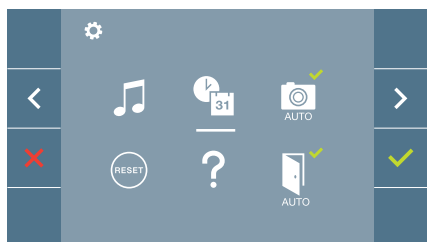


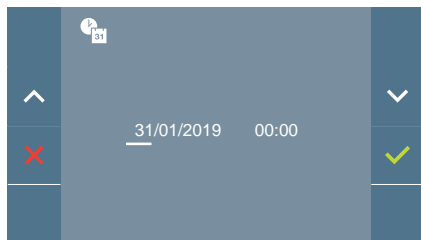
En sélectionnant cette option, il est possible de changer la mélodie que l'on entendra dans le moniteur quand la conciergerie appellera le moniteur.



Une fois l'option sélectionnée, on entend la mélodie actuelle qui apparaît, en appuyant sur le bouton + ou -, il est possible de sélectionner et d'écouter les différentes mélodies disponibles sur le moniteur.

4.5.2. Réglages des paramètres d'utilisateur : RÉGLAGE DE LA DATE ET DE L'HEURE

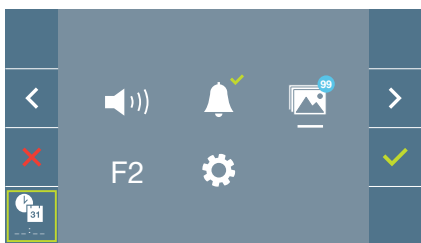




Le moniteur permet de régler la date et l'heure.

À travers des icônes de navigation, il est possible de changer les réglages de date et d'heure, et donc de naviguer avec celles-ci. Appuyer sur l'icône ✓ pour changer la sélection.

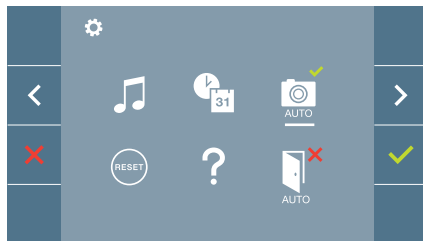
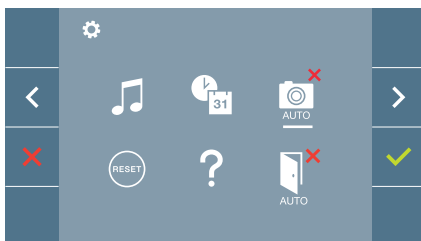
Si pour une raison quelconque il y a une coupure de courant, la configuration de la date et de l'heure sera celle par défaut (01/01/2019). Dans le moniteur, une icône indiquant que la date n'est pas correcte apparaîtra dans le menu de l'utilisateur.



Notes :

- Il n'est pas permis de valider la date et l'heure avec des données incorrectes.
- En maintenant appuyés les icônes de navigation ▼ - ▲ les chiffres changent plus vite.

4.5.3 Réglages des paramètres d'utilisateur : **ACTIVATION/DÉSACTIVATION CAPTURE D'IMAGES**



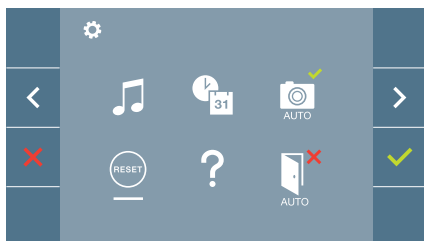
Depuis cette option, il est possible d'activer/désactiver la capture automatique d'images. Sélectionner l'icône de la capture d'images et appuyer sur confirmer ✓ afin d'activer/désactiver.

L'écran peut prendre une photo automatique 3 secondes après avoir reçu un appel de la platine de rue. Conformément à la loi de protection des données (EU 2016/679) de l'Union Européenne, l'utilisation de la capture d'images du vidéophone peut être restreinte. Cette fonction est désactivée par défaut. Elle peut être activée depuis le moniteur sous votre responsabilité.

De la même façon, il peut être obligatoire de placer à côté de la platine de rue une pancarte indiquant que le moniteur peut capturer des images. Vous pouvez télécharger cette affiche sur le site suivant : <https://www.fermax.com/intl/fr/corporate/utilites.html>.

4.5.4 Réglages des paramètres d'utilisateur : RÉINITIALISATION DE L'UTILISATEUR

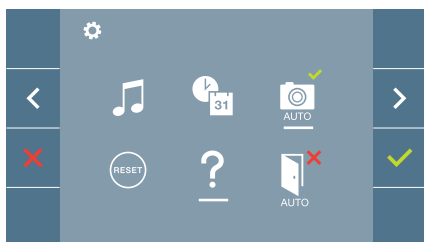
Avec cette option, tous les paramètres de configuration peuvent être réinitialisés à des valeurs d'usine, en conservant l'adresse programmée sur le moniteur et l'activation de la boucle inductive. Sélectionner et confirmer l'option.



Si vous voulez réaliser la réinitialisation, confirmer l'option.

4.5.5 Réglages des paramètres d'utilisateur : AIDE

Un code QR apparaît sur l'écran permettant d'accéder à un lien promotionnel qui explique en détail le système numérique DUOX créé par FERMAX.



4.5.6 Réglages des paramètres d'utilisateur : ACTIVATION/DÉSACTIVATION DOORMATIC

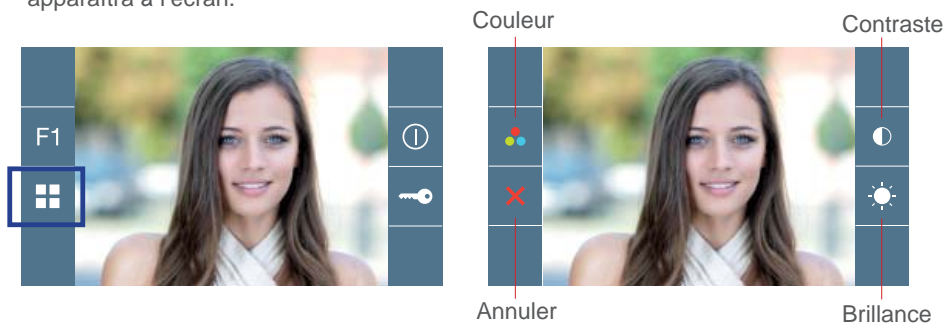
(Selon configuration).

5. RÉGLAGES : VIDÉO ET AUDIO

5.1 RÉGLAGES : RÉGLAGES VIDÉO : BRILLANCE-CONTRASTE-COULEUR

Le moniteur permet de réaliser les réglages de brillance, contraste et couleur tout en ayant reçu un appel (sans ouvrir la communication) ou en réalisant un autoallumage (caméra). Voir chapitre **Fonctionnement : Autoallumage**.

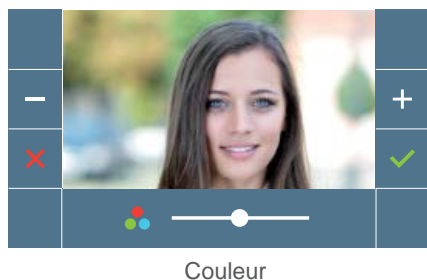
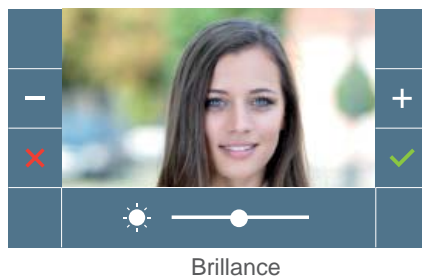
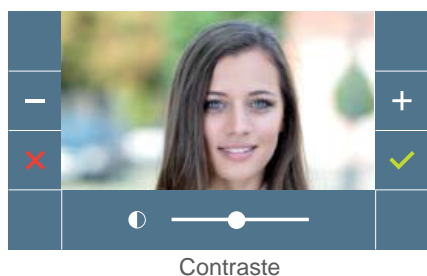
En ayant l'image vidéo à l'écran, appuyer brièvement sur le bouton (Menu) et un menu contextuel pour le réglage de la brillance, le contraste et la couleur de l'image apparaîtra à l'écran.




1. Sélectionner les réglages de contraste, brillance et couleur, avec les boutons correspondants.

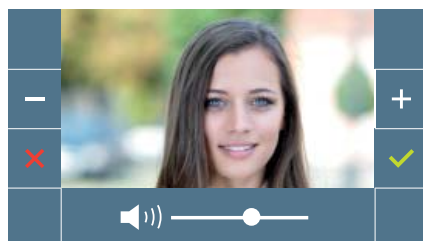
Depuis ces écrans, on peut aussi activer l'audio(ouvrir la communication).

Note : Le temps pour réaliser les réglages de vidéo est de 30 secondes. Ce temps écoulé, le moniteur repassera en mode inactif.



5.2 RÉGLAGES : RÉGLAGE AUDIO

Pendant le temps d'ouverture du canal audio, il est possible de régler son volume. Afin de réaliser le réglage, appuyer sur le bouton  (*menu*) et un menu contextuel apparaîtra à l'écran.






Manuel Utilisateur : FONCTIONNEMENT


FONCTIONNEMENT


1. FONCTIONNEMENT : RÉPONDRE À UN APPEL. Réception d'appel.

a) Mode mains libres

En appuyant sur le bouton d'appel sur la **Platine de la rue**, une tonalité d'appel se produit dans celle-ci et le moniteur, en plus de l'allumage de l'écran. On dispose de 30 secondes pour répondre avant de repasser en mode inactif. Pendant ce temps, la led rouge s'éteindra indiquant que l'appel est en attente de réponse.

Appuyer sur le bouton  pour parler avec le visiteur. Le canal audio dans le sens rue et logement s'allume, le **fonctionnement est en mode mains libres**. La led bleue s'illuminera pour indiquer qu'elle est en mode conversation avec la rue et pouvoir écouter tout ce qui sera dit. La led restera allumée (*bleue*) pendant la durée de la conversation.


La communication se terminera automatiquement après 90 secondes ou à tout moment en appuyant sur le bouton . À la fin, la led bleue s'éteint de nouveau et la led rouge s'allume.


En recevant un appel depuis la platine de la rue, il est possible d'ouvrir la porte à tout moment, en appuyant sur le bouton .

b) S'il était configuré en mode de conversation simple (Appuyer sur le bouton de déclenchement de l'audio , relâcher pour écouter).

En appuyant sur le bouton d'appel sur la **Platine de la rue**, une tonalité d'appel se produit dans celle-ci et le moniteur, en plus de l'allumage de l'écran. On dispose de 30 secondes pour répondre avant de repasser en mode inactif. Pendant ce temps, la led rouge s'éteindra indiquant que l'appel est en attente de réponse.

Appuyer sur le bouton  pour parler avec le visiteur, le canal audio de montée restant actif. Le mode simple est indiqué car la led bleue reste allumée de manière intermittente.

À partir de ce moment, dès que l'on appuie sur le bouton  le canal audio de descente s'activera (*led bleue fixe*) et en le relâchant, le canal audio de montée se réactivera (*led bleue intermittente*), le **fonctionnement est en mode simple**.

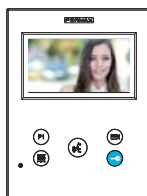
La communication se terminera automatiquement au bout de 90 secondes ou à n'importe quel moment en appuyant brièvement sur le bouton . À la fin, la led bleue s'éteint de nouveau et la led rouge s'allume.

Notes :

- S'il y a plusieurs moniteurs/téléphones dans le même logement, seul le premier qui ouvre la communication obtiendra la mise en communication, les autres moniteurs/téléphones repassent en mode inactif. Si l'on tente de décrocher l'un d'entre eux, on aura une tonalité de ligne occupée.
- Si la communication avec la platine de la rue ne s'établit pas, le moniteur s'éteint automatiquement au bout de 30 secondes.

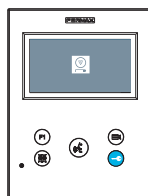
1.1 Appel vidéo.

Dans le cas où l'appartement reçoit un appel d'une platine vidéo, le moniteur affichera la vidéo capturée par la caméra sur la platine de la rue.



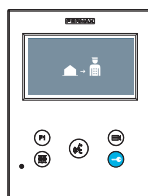
1.2 Appel audio.

Dans le cas où l'appartement reçoit un appel d'une platine audio, le moniteur affichera l'écran suivant :

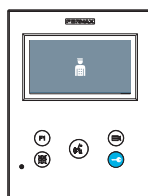


1.3 Appeler le concierge.


Si un moniteur est configuré en mode MIXTE ou en mode JOUR, appuyer sur le bouton d'ouvre-porte alors qu'il est en stand by, déclenchera un appel à la dernière conciergerie qui l'a configuré dans ce mode. L'écran du moniteur affichera l'image suivante et une sonnerie retentira.



Si le moniteur de l'appartement reçoit un appel du concierge, l'image suivante s'affichera :



2. FONCTIONNEMENT : ACTIVATION MANUELLE DU MONITEUR (AUTO-ALLUMAGE)

Lorsque le moniteur est en stand by, appuyez sur la touche  (caméra) pour allumer manuellement le moniteur.

Les temps de prévisualisation sans audio (30 sec) ou conversation (90 sec) au total, même si vous changez de caméra.

Auto-allumage en stand by :

1. Si l'appel précédent depuis la platine a pris fin il y a moins de 15 secondes, la platine est rappelée : **R**.




2. Si le point précédent ne se produit pas, l'auto-allumage commence avec les différentes platines visibles sur le moniteur.

En appuyant séquentiellement sur Platine 0, Platine 1, Platine Générale, (selon disponibilité des platines).

- 1 Platine 0 ou Caméra 0 du Bloc du moniteur.
- 2 Platine 1 ou Caméra 1 du Bloc du moniteur.
- 3 Platine 0 ou Caméra 0 de l'Entrée Générale.



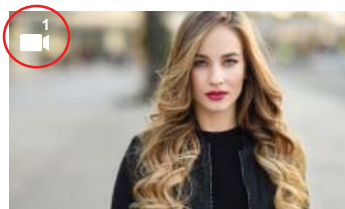
Une fois la communication avec une platine établie, elle peut être modifiée en appuyant sur le bouton-poussoir  (caméra).

Auto-allumage en état d'appel entrant :

1. Si l'appel correspond à une platine de la séquence décrite au point précédent, l'auto-allumage reprend à la platine suivante de la séquence.
2. Si l'appel ne provient PAS d'une platine, l'auto-allumage commence avec la platine de bloc 0 (selon la disponibilité des platines) et suit la séquence:



1 Platine 0 ou Caméra 0 du Bloc du moniteur



2 Platine 1 ou Caméra 1 du Bloc du moniteur



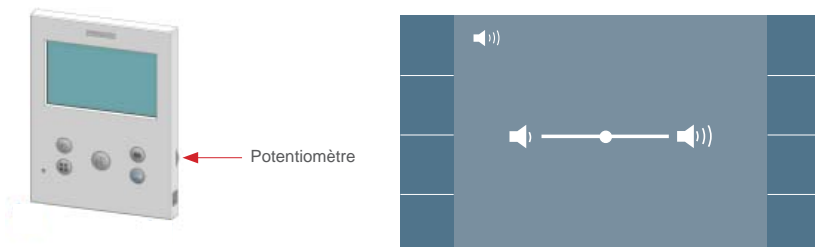
3 Platine 0 ou Caméra 0 de l'Entrée Générale

Notes :

- L'auto-allumage ne peut être effectué qu'avec les platines indiquées. Si vous ne parvenez pas à effectuer l'auto-allumage, consultez votre installateur. Si cela n'est pas possible, le moniteur émet une tonalité d'erreur et retourne à l'état de stand by après avoir terminé les tentatives de connexion avec chacune des trois platines possibles.
- À la fin de toute communication avec une platine, pendant 15 secondes, si le bouton d'auto-allumage est pressé à nouveau, il se connectera à cette platine.
- En cas d'auto-allumage sans audio et si la porte s'ouvre dans les 5 secondes, l'appel prend fin.
- Si un second moniteur effectue un auto-allumage, plusieurs cas peuvent être distingués :
 - o Le premier moniteur est en auto-allumage et n'a pas établi de conversation audio : Dans ce cas, l'auto-allumage du deuxième moniteur n'est pas autorisé.
 - o Le premier moniteur a effectué un auto-allumage et a établi une conversation audio : l'établissement de l'auto-allumage peut démarrer.
 - o Dans tous les cas, quand une conversation, ou l'auto-allumage vidéo du premier moniteur se termine, le second moniteur est autorisé à démarrer l'auto-allumage.

3. FONCTIONNEMENT : RÉGLAGE DU VOLUME D'APPEL (POTENTIOMÈTRE)

En partant du mode inactif, si le potentiomètre glisse, on peut ajuster le volume de l'appel à une valeur entre le minimum et le maximum (on dispose de 10 niveaux de volume), et vous pouvez visualiser le réglage en cours sur l'écran du moniteur :



Notes :

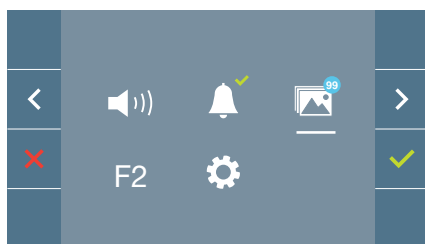
- Le réglage affecte toutes les mélodies générées par le moniteur : platines de rue et sonnerie de porte.
- Si le mode ne pas déranger est activé, pour relancer l'appel, il faut glisser le potentiomètre à une position différente de l'actuelle.
- Comme le réglage du volume peut être réalisé depuis le menu à l'écran et depuis le potentiomètre, le dernier réalisé l'emportera.
- Le réglage du volume d'appel avec le potentiomètre correspond à :
 - En stand by : Volume de la mélodie.
 - En conversation : Réglage phonie montante.

4. FONCTIONNEMENT : VISUALISATION DES IMAGES

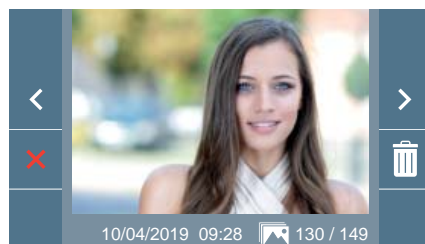
Fonction pour voir toutes les captures d'images réalisées. La fonction capture d'images doit être activée au préalable. [Voir chapitre 4.5 Menu UTILISATEUR - 4.5.3 Activation/Désactivation des images.](#)

En réalisant un appel depuis la platine de la rue, (a fonction capture d'images doit être activée au préalable), une photo est réalisée automatiquement après 3 secondes, et elle se stockera dans la mémoire.

Note : Le nombre maximum d'images que l'on peut garder est de 150. Si l'on stocke une nouvelle image avec la mémoire pleine, l'image la plus ancienne s'effacera.



Sélectionner l'icône  pour visualiser les différentes photos réalisées.



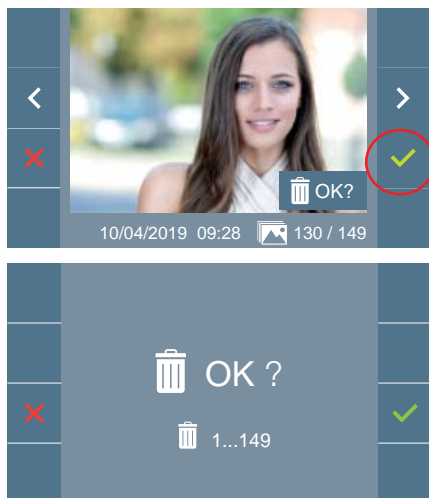
L'image la plus récente apparaît avec la date, l'heure et le nombre de photos.



Un menu contextuel apparaît :


  : Pour sélectionner/visualiser les photos enregistrées.


 : Pour effacer les images.

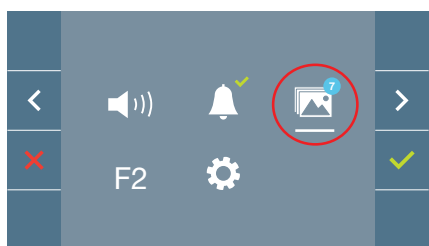
 : Pour annuler et aller à l'écran précédent.



Si l'on appuie sur la fonction de suppression  on accède à l'écran de confirmation de suppression d'images, en appuyant sur l'icône de confirmation  a photo sélectionnée s'effacera. L'utilisateur peut naviguer à travers les photos enregistrées, y compris lorsque la fenêtre de confirmation est activée.

Nota: Si vous maintenez l'icône de confirmation  pendant 5 secondes, toutes les images peuvent être effacées après confirmation.

Dans le cas où il y aurait des captures d'images qui n'auraient pas été visualisées par l'utilisateur, des notifications apparaîtront sur l'icône du menu de l'utilisateur et sur l'écran  de.

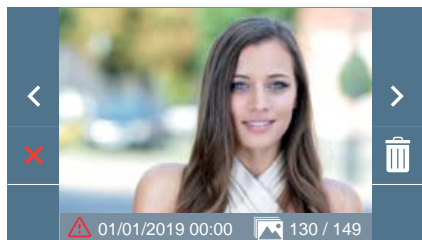



L'icône de visualisation d'images change en montrant un cercle bleu avec le nombre d'images à regarder (maximum 99). Sur le cercle, le nombre d'images vues par l'utilisateur aura été enlevé.



Quand un appel se produit, on est informé de l'existence de photos non vues, mais le nombre n'est pas précisé dans ce cas présent.





Si pour une raison quelconque il y a une coupure de courant, la configuration de la date et de l'heure sera celle par défaut (01/01/2019). Si l'on capture une image sans avoir ajusté la date et l'heure, cette icône apparaîtra pendant la visualisation de l'image , en nous indiquant que les réglages de la date et de l'heure qui apparaissent avec l'image, ne sont pas corrects.



L'appareil que vous avez acheté porte un marquage conforme à la directive 2012/19/UE relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE). En savoir plus :





WIR GRATULIEREN IHNEN ZU DIESEM QUALITÄTSPRODUKT!!
FERMAX entwickelt und produziert hochwertige Geräte, die den höchsten Design- und Technologiestandards gerecht werden. Wir hoffen, dass Sie sich an seinen Funktionen erfreuen.

*Technische Publikation mit informativem Charakter herausgegeben von FERMAX ELECTRÓNICA S.A.U.
Im Rahmen der kontinuierlichen Qualitätsverbesserung behält sich FERMAX ELECTRÓNICA das Recht vor, den Inhalt dieses Dokuments und die Eigenschaften der darin enthaltenen Produkte jederzeit ohne vorherige Ankündigung zu ändern.
Alle Änderungen werden in späteren Ausgaben dieses Dokuments berücksichtigt.*







Dieses Produkt ist durch die folgenden Patente und Gebrauchsmuster geschützt:

PATENTE: US 9215410, US 9762852, BE1023440, AU2014203706.

NUTZMODELLE: ES1187384U, ES1141495U, FR3038192, DE202016000632U1, CN205987229(U).

Cod. 970157FA V04_19

INHALTSVERZEICHNIS

	EINLEITUNG	4
	INSTALLATION	5
	-Installation Monitor	5
	-Verbindungen	6
	TECHNISCHE EIGENSCHAFTEN	8
	PRODUKTBESCHREIBUNG	9
	- Monitor Veo XS	9
	- Tasten	9
	- LEDs	10
	PROGRAMMIERUNG	11
	1. Zugriff auf das Administrator- und Benutzermenü	11
	2. Navigations- und Monitortasten	12
	3. Administratormenü	13
	1. Programmierung Ausrichtung Monitor	13
	2. Induktionsschleife	15
	3. Doormatic	15
	4. Einstellungs-Reset	15
	5. Information/Hilfe	16
	6. Sprechmodus	16
	4. Benutzermenü	16
	1. Einstellung der Lautstärke	17
	2. Nicht stören-Funktion	17
	3. Bilder anzeigen	17
	4. Funktion F2	18
	5. Benutzereinstellungen	18
	5. Audio- und Videoeinstellungen	23
	FUNKTIONSWEISE	25
	1. Anrufentgegennahme	26
	2. Manuelle Aktivierung des Monitors (Auto-Einschaltung)	28
	3. Regulierung der Anruflautstärke (Schieberegler)	30
	4. Anzeige von Bildern	30

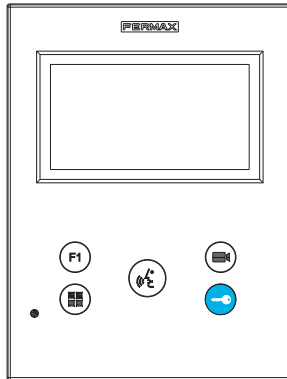


EINLEITUNG

Der VEO XS DUOX Monitor stellt ein neues elektronisches Design dar, das die DUOS Audio- und Video-Technologie, Stromversorgung und Datenleitung über zwei nicht polarisierte Drähte integriert.

Die Haupteigenschaften des Duox-Systems sind die Folgenden:

- Spannungsversorgung der Monitore über Bus mit 18VDC / 24 VDC.
- Gesprächsgeheimhaltung.
- Verpolungssichere Bus-Verdrahtung.



FUNKTIONEN

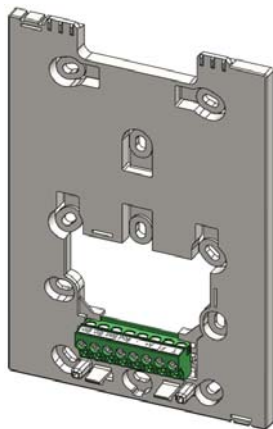
Der VEO XS DUOX Monitor hat die folgenden Funktionen:

- Türöffnung.
- Pförtnerrief.
- Freisprech- und Simplex-Modus (*Push-to-talk, Loslassen und hören*).
- Regulierung der Anruflautstärke.
- Rufabschaltung (*Nicht stören*).
- Melodieauswahl.
- Türklingel.
- Betätigung der Lichter und Klingeln.
- Programmierung von der Türstation, dem Monitor und der Türklingel.
- Audio-Lautstärkeregelung.
- Einstellungen für Bildschirmmenü (*OSD*).
- Einstellen von Helligkeit, Kontrast und Farbe.
- Hilfsfunktionen F1 und F2.
- Induktionsschleife (*je nach Modell*).
- Doormatic (*je nach Einstellung*).
- Bildaufzeichnung (*mit Speicher*).

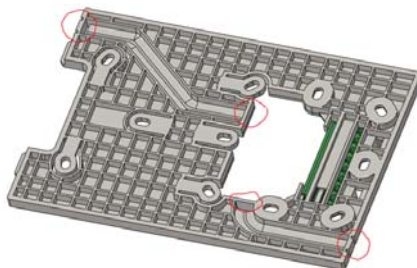


INSTALLATION MONITOR

Anschlusssockel

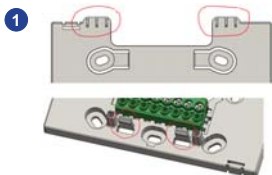


Oberflächenverkabelung

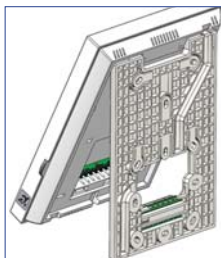
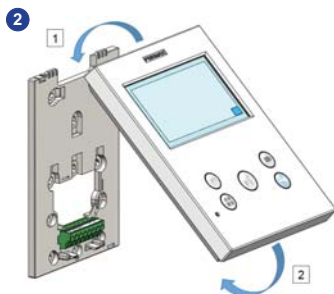


Für nicht eingebettete Installationen verfügt der Sockel über zwei Kanäle, um die Kabel vom Boden oder der Decke aus zur Anschlussleiste zu führen. Zwei der markierten Trennwände müssen mit einem Abisolierer entfernt werden, um den Kabelzugang von unten oder oben zu ermöglichen.

Montage des Monitors



Der Monitor wird an den beiden oberen Ösen des Sockels eingehängt und wird von zwei Klammern im unteren Bereich gehalten.



Die folgende Abbildung zeigt den Monitor während des Einhängens am Sockel, bevor er zum Abschluss der Montage heruntergeklappt wird.

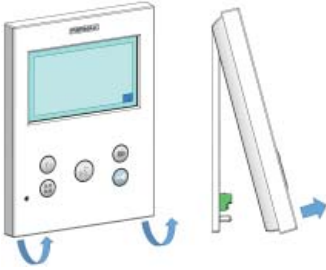
Platzieren Sie den Monitor in einem Winkel zwischen 15 und 30 Grad zum Sockel und hängen Sie ihn an den oben genannten Ösen ein. Klappen Sie den Monitor über den Sockel und üben Sie auf beiden Seiten des unteren Endes Druck auf die Wand aus, bis Sie hören oder bemerken, dass die unteren Crimps geschlossen sind.



Um den Monitor zu positionieren und den Halt zu verstärken, verfügt der Sockel über zwei Führungen auf beiden Seiten der Crimpzangen.

Demontage des Monitors

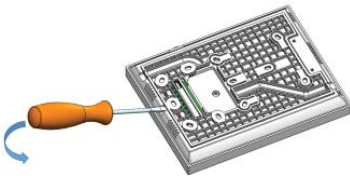
a



a) An der Wand montiert

Der Sockel ist so konzipiert, dass der Monitor ohne Werkzeug entfernt werden kann. Dazu ziehen Sie einfach die unteren Ecken senkrecht zur Wand, bis die Crimps entriegelt sind und ein Mindestwandwinkel von 10 Grad erreicht ist. Lösen Sie dann den Monitor von den oberen Ösen des Sockels.

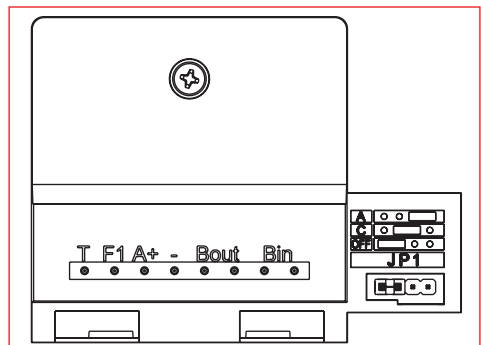
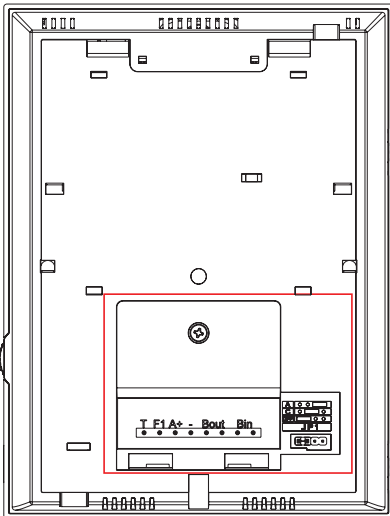
b



b) Monitor und Sockel verbunden

Für den Fall, dass Monitor und Sockel verbunden sind, ohne dass diese an einer Wand verankert sind, ist es notwendig, sie mit einem flachen Schraubendreher zu hebeln und wie angegeben zu trennen.

ANSCHLÜSSE



Anschlüsse Monitor:

Bin, Bin: Daten-, Audio- und Videoeingang.

Bout, Bout: Daten-, Audio- und Videoeingang (für Kaskadenanschluss).

T, -: Anruftaste von Tür zu Wohneinheit(P1).

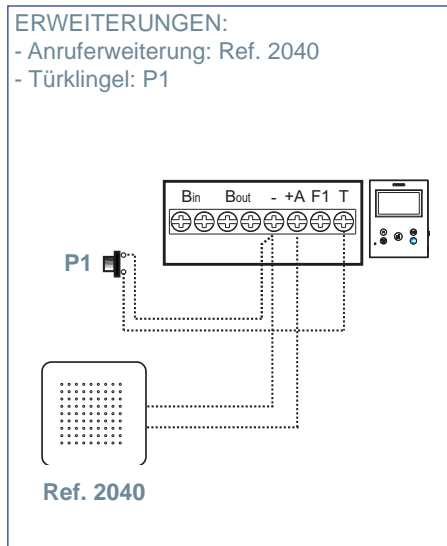
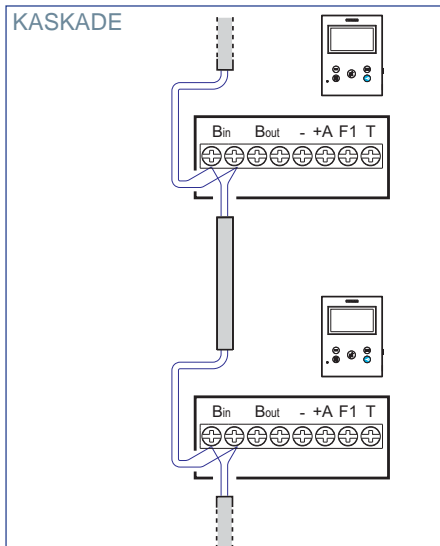
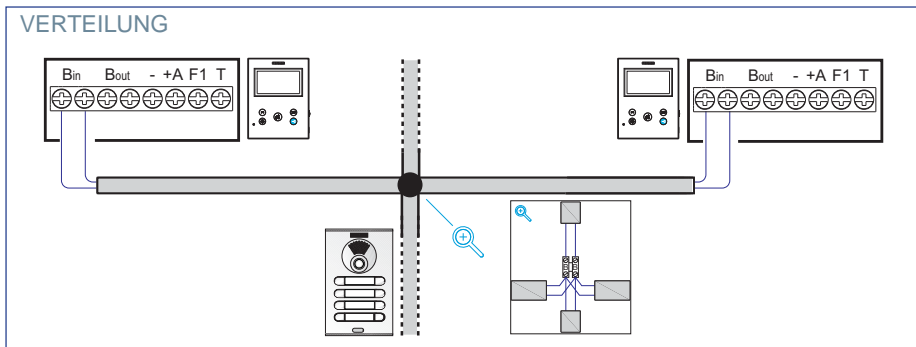
A+, -: Anschlussfolgender Geräte möglich:

- Anruferweiterer ref. 2040.
- Licht- und Summeraktivator ref. 2438.

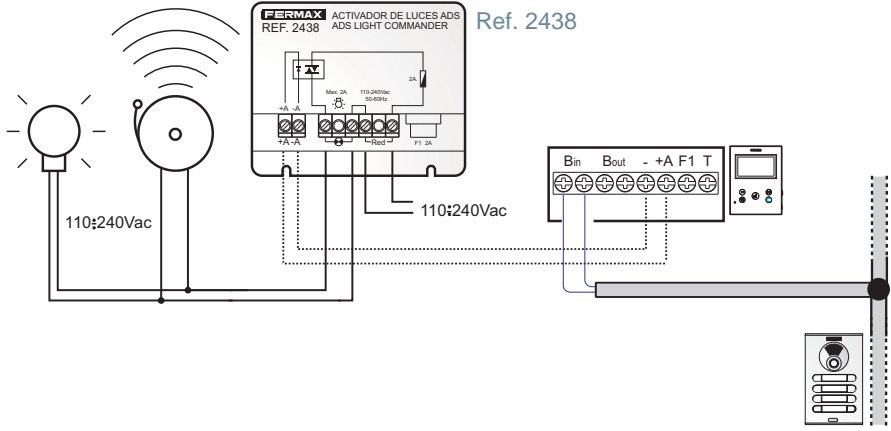
F1: Zusatzfunktion. (Minus-Ausgang „-“ / Befehlsendung, *siehe Kapitel Tasten: Zusatzfunktion F1*).

JP1: Brücke integrierter Netzadapter

- Rechts: Anpassung Typ A.
- Mitte: Anpassung Typ C.
- Links: Ohne Leitungsanpassung: OFF (Standard).



ERWEITERUNGEN: Licht- und Summeraktivator ref. 2438



TECHNISCHE SPEZIFIKATIONEN

Stromversorgung (ohne Polarität)	18 - 24 VDC
Verbrauch	
Verbrauch im Standby	0,8 W
Maximaler Verbrauch	6,5 W
Maximaler Verbrauch (mit Induktionsschleife)	14,4 mA
Anzahl der Terminals pro Wohnung	3
Adresse jedes Monitors: 6 Ziffern	000001...999999
Betriebstemperatur	[-5° , +40° C] / [23° , 104° F]
Luftfeuchtigkeit	[0% - 90%]
OSD Bildschirm	TFT 4.3"
Auflösung	
Horizontal:	480 Line TV
Vertikal:	272 Line TV
MaßeMonitor	165 x 125 x 21mm - 6.5" x 4.9" x 0.8"
(Höhe x Breite x Tiefe)	

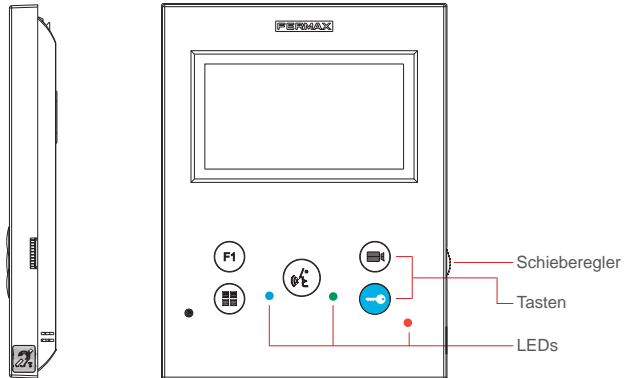
Wichtiger Hinweis: Dieser VEO XS-Monitor ist kompatibel mit VEO- und VEO XS-Monitoren in den Versionen V2.x und V3.x.

Wenn einer der Monitore der angegebenen Versionen ausgetauscht wird, muss auch der Sockel des Monitors ausgetauscht werden. Der Sockel des aktuellen Monitors hat die Referenz 9447.



PRODUKTBESCHREIBUNG

VEO XS Monitor



Induktionsschleife. Wird mit dieser Kennzeichnung angegeben (je nach Modell).

- Beinhaltet eine induktive Hörfunktion, die mit Hörgeräten von Hörgeschädigten in Wechselwirkung tritt.

Hinweis: Hörgeräte mit manueller Reglereinstellung, müssen im digitalen Modus eingestellt sein.

TASTEN



Türöffner / Pförtnerurf.

- Bei der Kommunikation mit der Türstation (nur Audio oder Video oder Audio + Video), wird mit dieser Taste der Türöffner betätigt.
- Mit dem Monitor im Ruhezustand, kann mit dieser Taste der Pförtner angerufen werden (wenn es eine Pförtnerzentrale gibt und der Monitor im Tag- oder Mix-Modus eingestellt ist).



Auto-Einschaltung.

Verbindung mit Kamera vom allgemeinen Anschlussblock oder vom Zugang (Funktion je nach Installationstyp verfügbar, siehe Kapitel Funktionsweise: Auto-Einschaltung).



Hilfsfunktion F1.

Hilfsfunktion (Minus-Ausgang „-“ / Befehlsendung).

Minussignal: Minus-Ausgang über die Klemme F1 durch Drücken der Taste F1 und es erfolgt ebenfalls ein F1-Befehl, um ein Zusatzgerät zu aktivieren.



Audio-Taste.

Bei eingehendem Anruf, drücken Sie diese Taste, um den Besucher zu sprechen. Es öffnet sich ein Audiokanal, *(die blaue LED leuchtet auf, um anzuzeigen, dass man im Gespräch mit der Türstation ist und alles, was gesagt wird, dort zu hören ist)*, der Freisprechmodus ist aktiviert. Drücken, um den Anruf zu beenden *(bei Beendigung erlischt die blaue LED und die rote LED leuchtet auf)*.



Menü-Taste.

· Um zuzugreifen auf:

- **Programmierungsmenü**, in das man gelangt, wenn der Monitor nicht programmiert ist. Von diesem Menü lässt sich die Programmierung des Monitors je nach Installationsanforderungen vornehmen.
- **Benutzermenü**, (nach Programmierung des Monitors). In diesem Menü lässt sich auf die Benutzereinstellungen für die Personalisierung zugreifen.

LEDs

● **Rote LED:**

Eingeschaltet. Monitor im Ruhezustand.

Blinkend. Zeigt an, dass die Nicht stören-Funktion aktiviert ist.

● **Blaue LED:**

Blinkend. Monitor nicht programmiert (*Ruhezustand*).

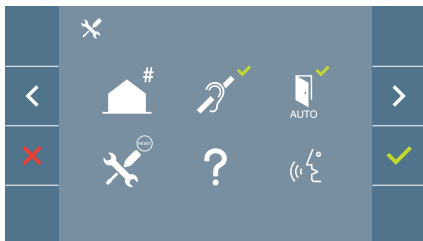
Eingeschaltet. Gespräch im Freisprechmodus.

Eingeschaltet/Blinkend. Gespräch im Push-to-talk-Modus

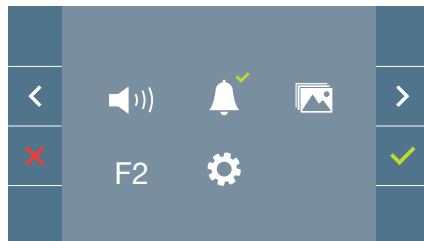
● **Grüne LED:** Je nach Einstellung.

PROGRAMMIERUNG:

1. PROGRAMMIERUNG: ZUGRIFF AUF DAS ADMINISTRATOR- UND BENUTZERMENÜ



Bildschirm: ADMINISTRATORMENÜ



Bildschirm: BENUTZERMENÜ

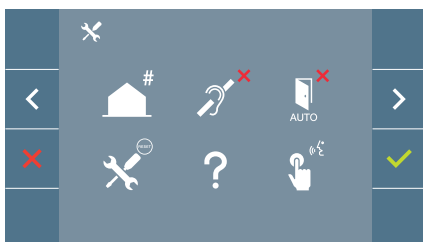
Die Symbole für die Induktionsschleife, dem Doormatic- und Nicht stören-Modus wechseln in Abhängigkeit davon, ob sie aktiviert/deaktiviert sind. Wenn Sie aktiviert sind, wird ein grüner Haken ✓ oben rechts von dem Symbol angezeigt, während ein rotes Kreuz ✗ angezeigt wird, wenn sie deaktiviert sind. Das Symbol für den Sprechmodus ändert sich je nach der gewählten Betriebsart:



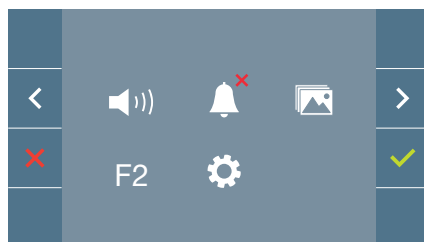
Freisprechmodus



Push To Talk-Modus



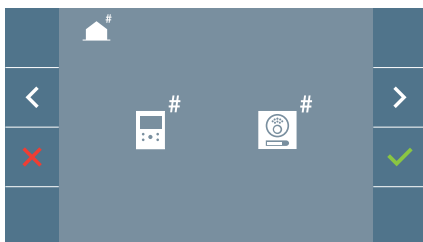
Bildschirm: ADMINISTRATORMENÜ



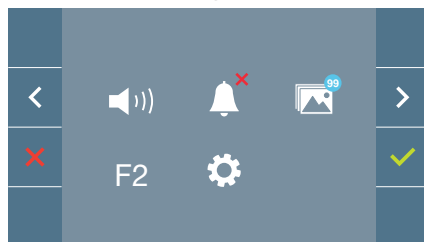
Bildschirm: BENUTZERMENÜ

Beim Drücken der Taste **MENÜ**, gelangt man direkt zu:

- Der Möglichkeit, das Administratormenü des Monitors zu programmieren, wenn der Monitor nicht programmiert ist.
- Zu dem Bildschirm des Benutzermenüs, wenn der Monitor programmiert ist.

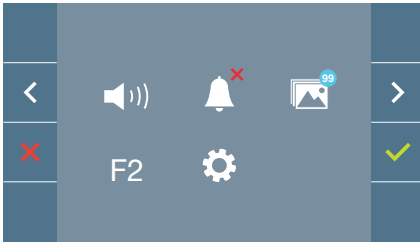


Bildschirm: Möglichkeit der Programmierung des ADMINISTRATORMENÜS des Monitors.

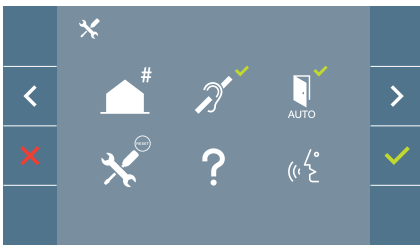


Bildschirm: BENUTZERMENÜ

Um auf das Administratormenü zuzugreifen wenn der Monitor programmiert ist, müssen zwei Schritte durchgeführt werden:

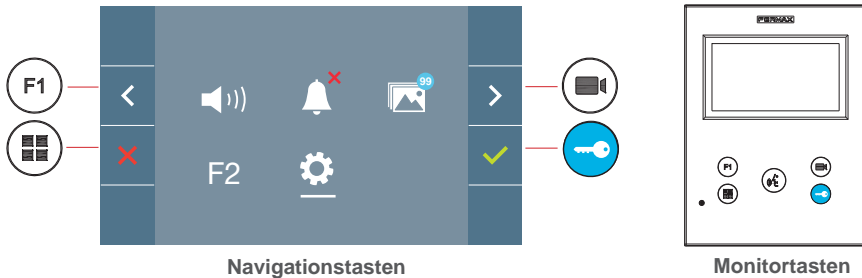






1. **MENÜ**-Taste  drücken, um auf das **Benutzer**menü zuzugreifen.







2. Im Benutzermenü, gleichzeitig zwei Tasten drücken:  + 

2. PROGRAMMIERUNG: NAVIGATIONS- UND MONITORTASTEN



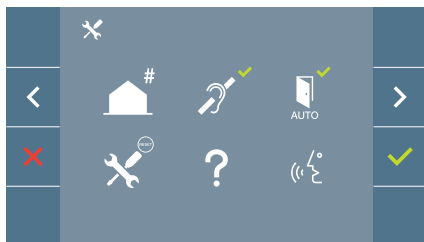
Die auf dem Bildschirm angezeigten Symbole (*Navigationstasten*: , ,  und ), werden mit den entsprechenden Knöpfen an dem Monitor bedient:

-  : Zurück zum vorherigen Bildschirm oder Stand-by.
-  : Vorherige Option des Menüs.
-  : Nachfolgende Option des Menüs.
-  : Bestätigt die Wahl und aktiviert die Funktion.

Hinweise:

- Die weiße Linie unter dem Symbol zeigt die aktuelle Funktion an. Bei Drücken wird diese gewählt.
- Der Monitor verlässt die Programmierung automatisch nach 60 Sekunden der Inaktivität.

3. PROGRAMMIERUNG: Bildschirm ADMINISTRATORMENÜ



Es gibt mehrere Möglichkeiten:

1. Programmierung der Ausrichtung des Monitors.
2. Induktionsschleife.
3. Doormatic.
4. Einstellungs-Reset.
5. Information/Hilfe.
6. Sprechmodus

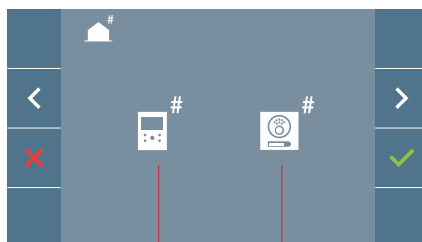
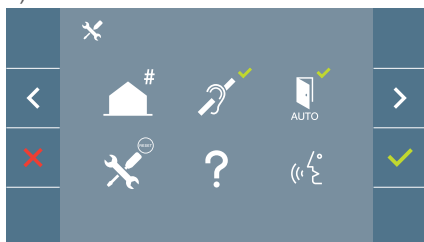
3.1 ADMINISTRATORMENÜ: PROGRAMMIERUNG Ausrichtung Monitor

Der Monitor ist ohne vorherige Programmierung nicht betriebsbereit!

Hinweis: Das langsame Blinken der blauen LED zeigt an, dass der Monitor nicht programmiert ist. Sobald die Ausrichtung des Monitors programmiert wurde, wird dies durch die permanent leuchtende rote LED angezeigt.

Es gibt drei Möglichkeiten zur Programmierung des Monitors:

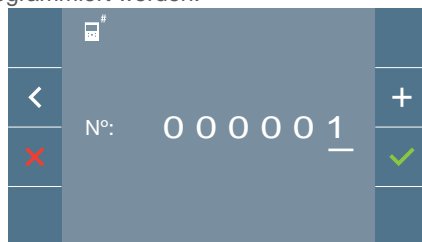
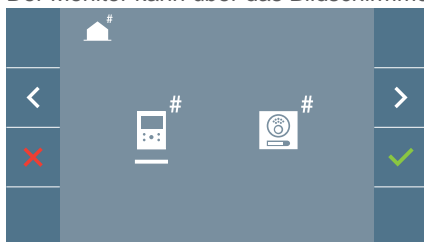
- a) Von dem Monitor.
- b) Von der Türstation.



Von dem Monitor Von der Türstation

- a) Von dem Monitor.

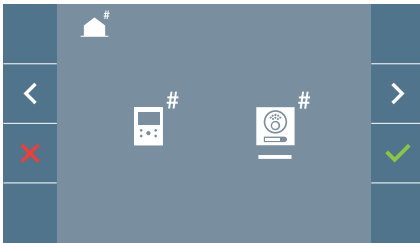
Der Monitor kann über das Bildschirmenü programmiert werden.



Programmierung der Rufnummer: ✓ auf dem vorherigen Bildschirm drücken, um auf den Bildschirm für die Programmierung der Wohnungsnummer zu gelangen (Zahlen von rechts nach links).

Jedes Mal, wenn + gedrückt wird, erhöht sich die Ziffer (beginnend bei 1) und mit der Pfeiltaste wechselt man die Stelle. Ein weißer Cursor zeigt die Eingabeposition der Ziffer an. Stellen Sie die entsprechende Nummer ein und bestätigen Sie mit ✓. Sobald die Monitoradresse programmiert ist, wird dies durch die rote LED angezeigt.

b) Von der Türstation.



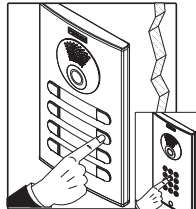
Die Auswahl wird durch die weiße Linie unter dem Symbol angezeigt. Beim Drücken von ✓, ertönt ein Piepton auf dem Monitor.

Der Monitor verbindet sich automatisch mit der Türstation und aktiviert die Kamera. Von der Türstation ist der Rufcode für diesen Monitor einzugeben. Daraufhin je nach installierter Türstation:

- Die entsprechende Taste drücken
- Den Code eingeben + klingeln.

Hinweise:

- Der Bestätigungs-Piepton bei Programmierungsbeginn und der Rufaufbau von der Türstation für die Programmierung der Monitoradresse, müssen innerhalb einer Dauer von zweieinhalb Minuten liegen.
- Die Türstation, von der die Programmierung erfolgt, muss als Haupttürstation eingestellt sein.



Ein unterschiedlicher Rufton signalisiert die Monitorprogrammierung, während das Kamerabild weiter eingeblendet wird. Nach einigen Sekunden kehrt der Monitor in den Ruhezustand zurück. Sobald die Monitoradresse programmiert ist, wird dies durch die rote LED angezeigt.

c) Von der Türklingel.

Über die Eingabe auf der Türklingel von T und - lässt sich ebenfalls die Monitoradresse einstellen.

Um diese Programmierung durchzuführen, sollte der Monitor nicht zuvor programmiert worden sein.

Bei Drücken der Türklingel für 5 Sekunden, ertönt der Bestätigungs-Piepton für den Programmierungsbeginn des Monitors.

Der Monitor verbindet sich automatisch mit der Türstation und aktiviert die Kamera. An der Türstation ist der Rufcode für diesen Monitor einzugeben. Daraufhin je nach installierter Türstation:

- Die entsprechende Taste drücken
- Den Code eingeben + klingeln

Ein unterschiedlicher Rufton signalisiert die Monitorprogrammierung, während das Kamerabild weiter eingeblendet wird. Nach einigen Sekunden kehrt der Monitor in den Ruhezustand zurück. Sobald die Monitoradresse programmiert ist, wird dies durch die rote LED angezeigt.

Hinweise:

- Der Bestätigungs-Piepton bei Programmierungsbeginn auf dem Monitor und der Rufaufbau von der Türstation für die Programmierung der Monitoradresse, müssen innerhalb einer Dauer von zweieinhalb Minuten liegen.
- Die Türstation, von der die Programmierung erfolgt, muss als Haupttürstation eingestellt sein.

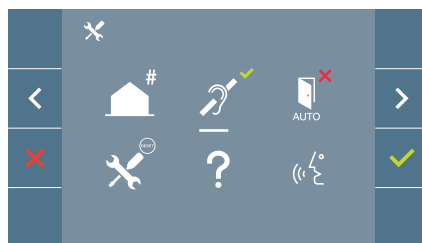
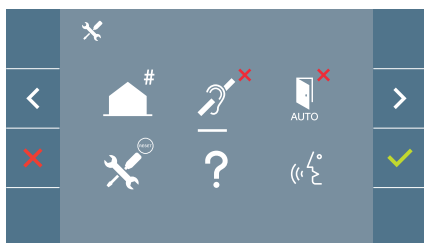
3.2 ADMINISTRATORMENÜ: INDUKTIONSSCHLEIFE

Von diesem Bildschirm kann man die auf dem Monitor angezeigte Induktionsschleife aktivieren/deaktivieren

(je nach Modell).

Dieser Bildschirm erscheint bei allen Monitor-Modellen, ob sie die Induktionsschleife enthalten oder nicht.

Fragen Sie nach dem entsprechenden Modell, wenn Sie diese Funktion wünschen.

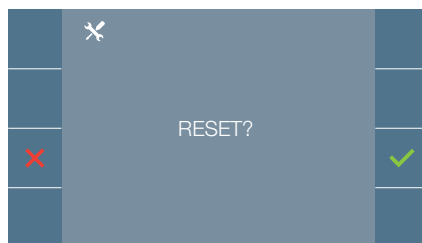
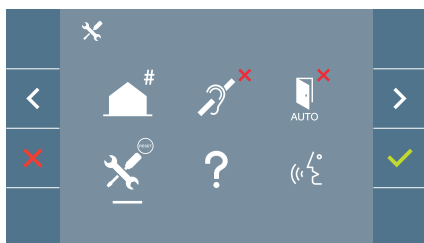


Um die Funktion zu aktivieren/deaktivieren, muss das Symbol ausgewählt und bestätigt werden ✓. Standardmäßig die Induktionsschleife deaktiviert, auch bei den Modellen, die sie enthalten.

3.3 ADMINISTRATORMENÜ: DOORMATIC (je nach Einstellung).
3.4 ADMINISTRATORMENÜ: EINSTELLUNGS-RESET

Der Installateur kann ein Reset mit der entsprechenden Auswahl und Bestätigung durchführen, um die standardmäßige Werkseinstellung wiederherzustellen.

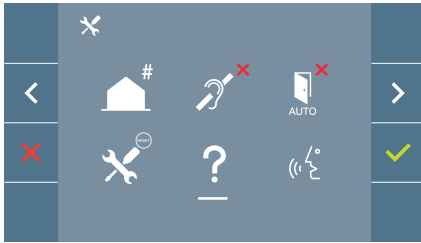
Das Reset wirkt sich sowohl auf die Benutzereinstellungen als auch auf die Monitoradresse und die Aktivierung der Induktionsschleife (wenn im Modell enthalten) aus.



Hinweis: Das sehr langsame Blinken der blauen LED zeigt an, dass der Monitor nicht programmiert ist. Da das Reset die Monitoradresse löscht, zeigt die blinkende LED an, dass das Reset abgeschlossen ist.

3.5 ADMINISTRATORMENÜ: INFORMATIONEN/HILFE

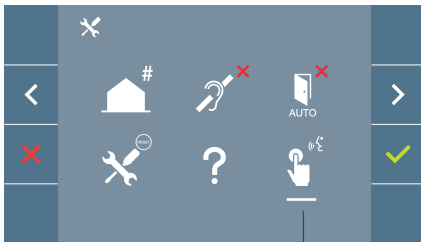
Auf dem Bildschirm wird ein QR-Code angezeigt, mit dessen Hilfe man auf die gesamten Dokumente des Monitors zurückgreifen kann.



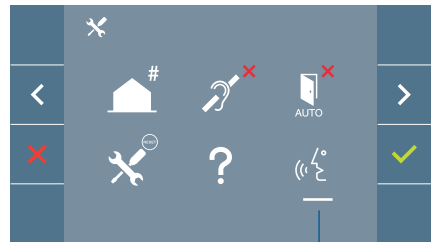
3.6 ADMINISTRATORMENÜ: SPRECHMODUS

Im Administratormenü kann man zwischen Push-to-talk- und Freisprechmodus auswählen. Wählen Sie das Symbol des Sprechmodus aus und drücken Sie , um von einem in den anderen Modus zu wechseln.

Push-to-talk-Modus: Audiotaste drücken, um zu sprechen und loslassen, um zu hören.



Push-to-talk



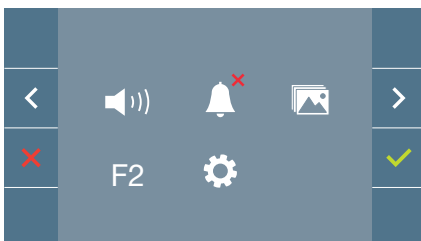
Freisprechmodus

Standardmäßig ist der Freisprechmodus aktiviert. [siehe Kapitel **Betrieb: Anrufentgegennahme**](#).

Hinweis: In beiden Fällen wird das Gespräch durch ein kurzes Drück der Taste beendet.

4. PROGRAMMIERUNG: Bildschirm BENUTZERMENÜ

Durch Drücken der Taste MENÜ, hat man direkten Zugriff auf das Benutzermenü, wenn der Monitor programmiert wurde.

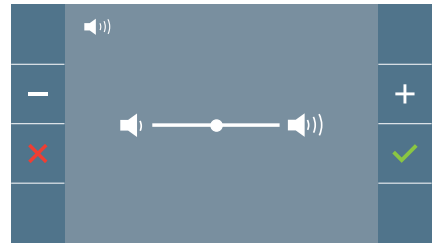
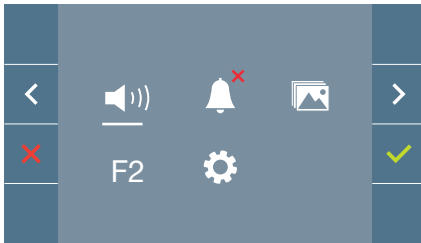


Es gibt mehrere Möglichkeiten:

1. Einstellung der Monitor-Lautstärke
2. Nicht Stören-Funktion
3. Bilder anzeigen
4. Funktion F2
5. Benutzereinstellungen

4.1 BENUTZERMENÜ: EINSTELLUNG DER MONITOR-LAUTSTÄRKE

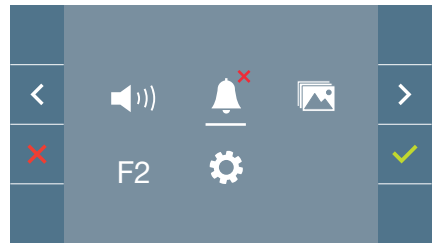
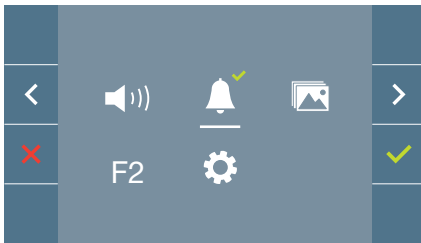
Sie können die Lautstärke der Melodie in einem Bereich von zehn möglichen Werten einstellen.



Zuerst erscheint und ertönt die aktuelle Lautstärke, die mit den entsprechenden Tasten (+) erhöht oder (-) gesenkt werden kann. Stellen Sie anhand dieser die gewünschte Lautstärke ein.

4.2 BENUTZERMENÜ: NICHT STÖREN-MODUS

Mit diesem Symbol können Sie den Rufton (*Nicht stören-Modus*) aktivieren/deaktivieren.



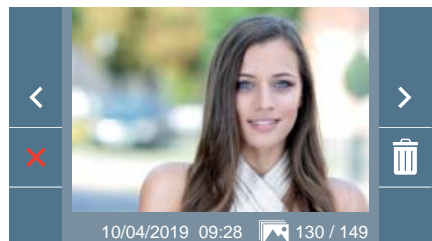
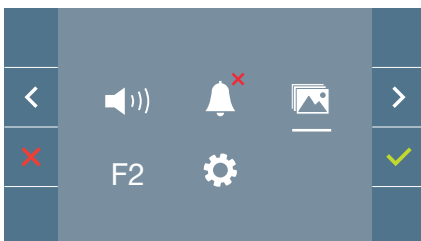
Um die Auswahl zu ändern, drücken Sie . Standardmäßig ist die normale Funktionsweise eingestellt (*Anrufe sind vernehmbar*).

Wenn der Nicht stören-Modus eingestellt ist, blinkt die rote LED des Monitors langsam.

Hinweis: Wenn der Nicht stören-Modus aktiviert ist, kann man den Rufton wieder über diesen Bildschirm aktivieren oder indem man den Schieberegler von der Minimalposition auf eine andere stellt.

4.3 BENUTZERMENÜ: BILDER ANZEIGEN

Mit diesem Symbol lassen sich aufgenommene Bilder automatisch wiedergeben und löschen. Für weitere Informationen [siehe Kapitel Funktionsweise: Anzeige von Bildern](#).



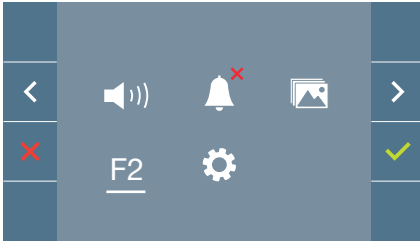
4.4 BENUTZERMENÜ: F2-FUNKTION

Die F2-Funktion sendet einen Befehl zur Aktivierung eines Zusatzgeräts.

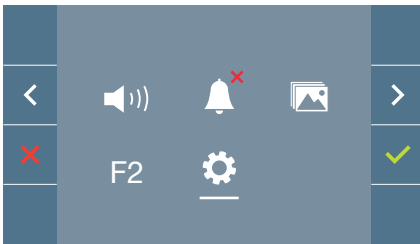
Auf dem Bildschirm wird angezeigt: F2 ON (für 3 Sekunden).

Diese Funktion befindet sich auf dem Hauptbildschirm des Benutzermenüs.

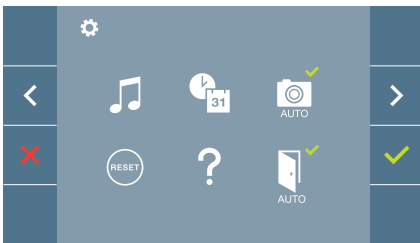
Es wird ein F2-Befehl mit der Monitoradresse über den Bus gesendet, um das am Bus angeschlossene Zusatzgerät, wie z. B. ein Duox-Relais zu aktivieren, (*fragen Sie Ihren Installateur*).



4.5 BENUTZERMENÜ: BENUTZEREINSTELLUNGEN

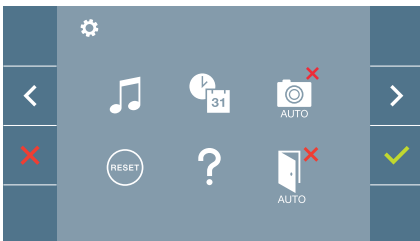


Durch die Auswahl der Option „Benutzereinstellungen“ im Benutzermenü, gelangt man zu einem neuen Bildschirm mit den entsprechenden Einstellungen:



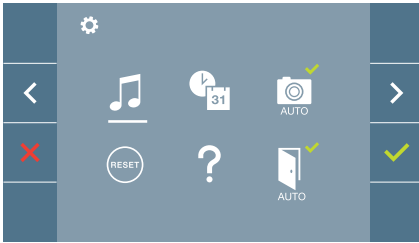
Es gibt die folgenden Einstellungen:

1. Melodieauswahl
2. Datum und Uhrzeit
3. Aktivierung/Deaktivierung der Bildaufzeichnung
4. Reset der Einstellungen
5. Benutzerhilfe
6. Aktivierung/Deaktivierung Doormatic



Hinweis: Auf diesem Bildschirm sind die Einstellungen Bildaufzeichnung und Doormatic deaktiviert.

4.5.1 Benutzereinstellungen: **MELODIEAUSWAHL**



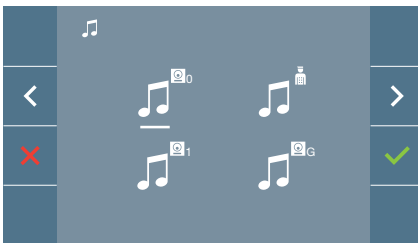
Der Monitor ermöglicht es Ihnen, eine separate Melodie für die Türstationen und die Pförtnerereinheit auszuwählen. Die Türstationen sind:

- Türstation 0 mit Monitor am Block.
- Türstation 1 mit Monitor am Block.
- Türstation 0 am Haupteingang.

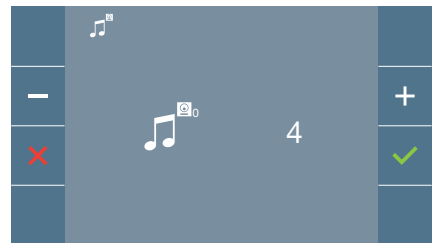
Man kann zwischen 5 verschiedenen Melodien wählen.

a) Melodieauswahl Türstation

Türstation 0 mit Monitor am Block

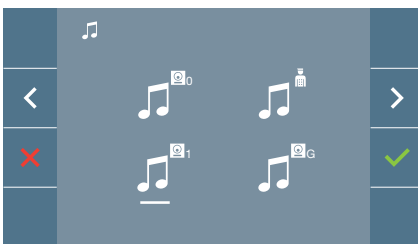


Wenn Sie diese Option wählen, können Sie die Melodie ändern, die auf dem Monitor zu hören ist, wenn ein Anruf von der Türstation im Aussenbereich 0 des Monitors am Block aus erfolgt.

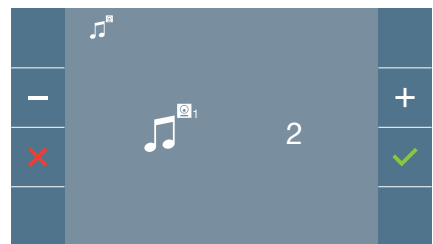


Wenn eine Option ausgewählt wurde, ertönt und erscheint die aktuelle Melodie. Durch Drücken der Taste + oder - können die verschiedenen Melodien ausgewählt und angehört werden.

Türstation 1 mit Monitor am Block

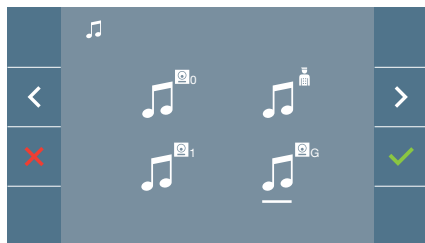


Wenn Sie diese Option wählen, können Sie die Melodie ändern, die auf dem Monitor zu hören ist, wenn ein Anruf von der Türstation im Aussenbereich 1 des Monitors am Block aus erfolgt.

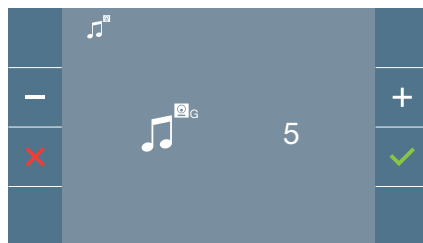


Wenn eine Option ausgewählt wurde, ertönt und erscheint die aktuelle Melodie. Durch Drücken der Taste + oder - können die verschiedenen Melodien ausgewählt und angehört werden.

Türstation 0 am Haupteingang

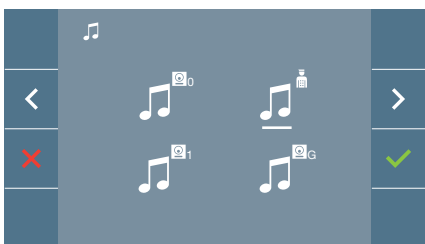


Wenn Sie diese Option wählen, können Sie die Melodie ändern, die auf dem Monitor zu hören ist, wenn ein Anruf über die Türstation im Aussenbereich 0 des Haupteingangs erfolgt.

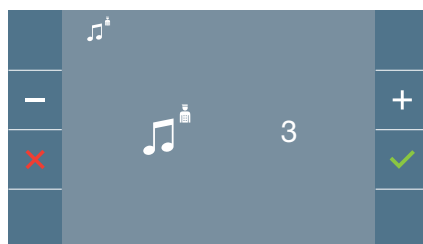


Wenn eine Option ausgewählt wurde, ertönt und erscheint die aktuelle Melodie. Durch Drücken der Taste + oder - können die verschiedenen Melodien ausgewählt und angehört werden.

b) Melodieauswahl Pförtnerzentrale

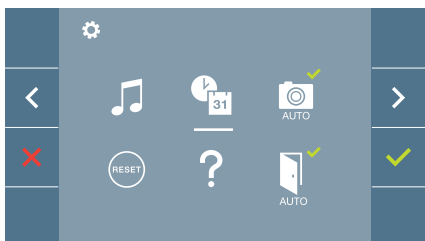


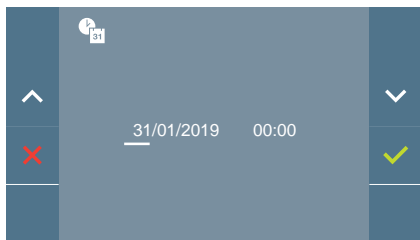
Mit dieser Option, lässt sich die Melodie ändern, die auf dem Monitor zu hören ist, wenn die Pförtnerzentrale auf dem Monitor anruft.



Wenn eine Option ausgewählt wurde, ertönt und erscheint die aktuelle Melodie. Durch Drücken der Taste + oder - können die verschiedenen Melodien ausgewählt und angehört werden.

4.5.2 Benutzereinstellungen: DATUM UND UHRZEIT

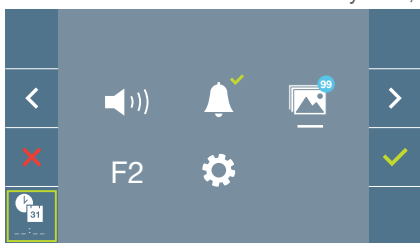




Der Monitor ermöglicht die Einstellung von Datum und Uhrzeit.

Über die Navigationssymbole kann man die Datum- und Uhrzeiteinstellungen ändern und durch diese navigieren. Durch Drücken der Taste ✓ wird die Auswahl bestätigt.

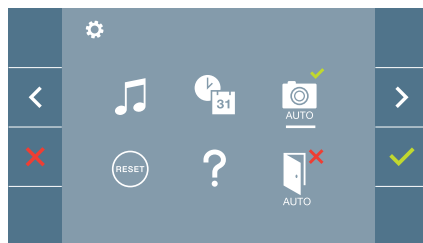
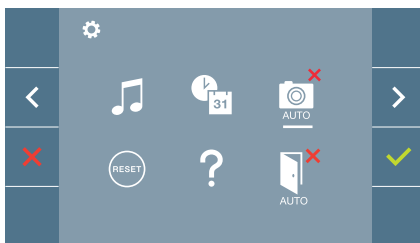
Wenn aus irgendeinem Grund die Stromversorgung ausfällt, werden Datum und Uhrzeit auf Werkseinstellung (01/01/2019) zurückgesetzt. Auf dem Monitor erscheint im Benutzermenü und auf dem Videobildschirm ein Symbol, welches anzeigt, dass das Datum nicht korrekt ist.



Hinweise:

- Die Einstellung von falschen Angaben von Datum und Uhrzeit sind nicht gestattet.
- Hält man die Navigationstaste ↓ - ↑ gedrückt, ändern sich die Zahlen schneller.

4.5.3 Benutzereinstellungen: **AKTIVIERUNG/DEAKTIVIERUNG DER BILDAUFZEICHNUNG**



Mithilfe dieser Option kann man die automatische Bildaufzeichnung aktivieren/deaktivieren. Wählen Sie das Symbol für Bildaufzeichnung und drücken Sie die Bestätigungstaste ✓ zum aktivieren/deaktivieren.

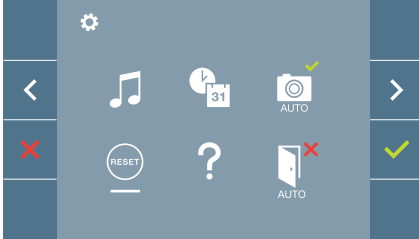
Der Monitor kann 3 Sekunden nach Anrufeingang von einer Türstation automatisch ein Bild aufnehmen. Aufgrund der Datenschutzverordnung (EU 2016/679) der Europäischen Union kann die Aufnahme von Bildern eingeschränkt werden. Im Auslieferungszustand ist diese Funktion deaktiviert, kann aber auf eigene Verantwortung aktiviert werden.

Ebenfalls könnte diese Verordnung zwingend vorschreiben, dass ein Warnschild neben der Türstation zu platzieren ist, welches auf die Bildspeicherfunktion des Monitors hinweist.

Ein solches Musterschild können Sie sich von <https://www.fermax.com/intl/de/pro/online-support.html> downloaden.

4.5.4 Benutzereinstellungen: **BENUTZER-RESET**

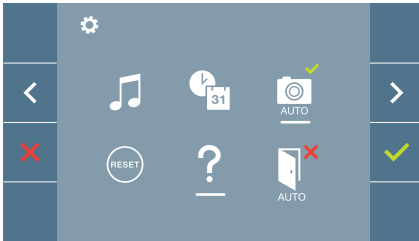
Mit dieser Option können alle Einstellungen auf Werkseinstellung zurückgesetzt werden, wobei die im Monitor programmierte Adresse und die Aktivierung der Induktionsschleife beibehalten werden. Option auswählen und bestätigen.



Bestätigen, wenn das Reset erfolgen soll.

4.5.5 Benutzereinstellungen: **HILFE**

Auf dem Bildschirm wird ein QR-Code angezeigt, der zu einem Werbelink führt, auf dem im Detail das digitale DUOX-System von FERMAX erklärt wird.



4.5.6 Benutzereinstellungen: **AKTIVIERUNG/DEAKTIVIERUNG DOORMATIC**

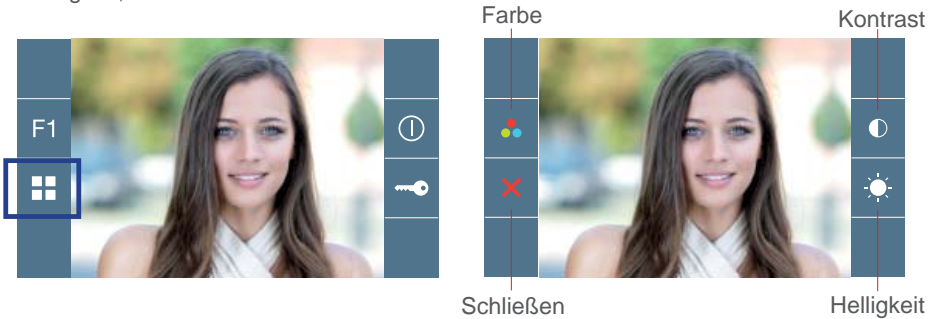
(Je nach Einstellung).

5. EINSTELLUNGEN: VIDEO UND AUDIO

5.1 EINSTELLUNGEN: EINSTELLUNG VIDEO: HELLIGKEIT - KONTRAST - FARBE

Während eines Anrufs lassen sich Helligkeit, Kontrast und Farbe einstellen (*ohne die Kommunikation zu starten*) oder bei einer Auto-Einschaltung (📷) (Kamera). *Siehe Kapitel Funktionsweise: Auto-Einschaltung.*

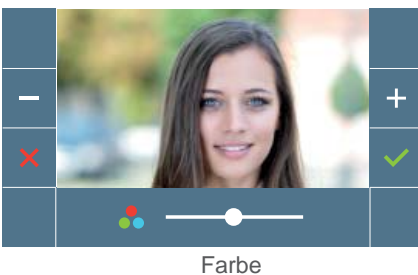
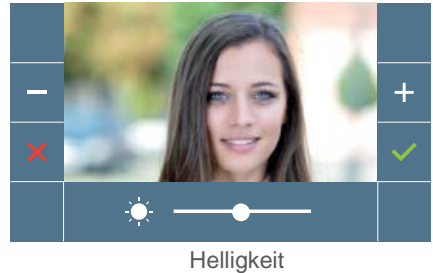
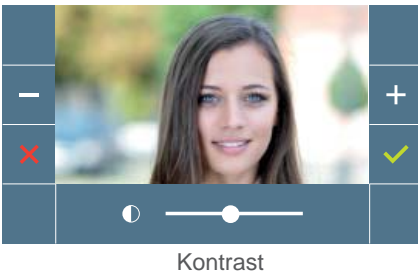
Wenn das Videobild auf dem Bildschirm angezeigt wird, ist die Taste (☐) (Menü) kurz zu drücken und es erscheint auf dem Bildschirm ein Kontextmenü zur Einstellung von Helligkeit, Kontrast und Farbe.




1. Wählen Sie die Einstellungen für Kontrast, Helligkeit und Farbe mit den entsprechenden Tasten.

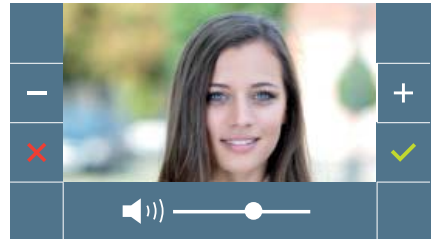
Von dieser Bildschirmanzeige kann auch die Lautstärke aktiviert werden (*Bei aktiver Kommunikation*).

Hinweis: Die Dauer für die Durchführung der Videoeinstellungen beträgt 30 Sekunden, danach kehrt der Monitor in den Ruhezustand zurück.



5.2 EINSTELLUNGEN: AUDIOEINSTELLUNGEN

Während der Audiokanal geöffnet ist, kann die Lautstärke reguliert werden. Für die Audioeinstellung drücken Sie die Taste  (*Menü*) und es erscheint auf dem Bildschirm ein Kontextmenü für die diese Einstellung.



 Benutzerhandbuch: FUNKTIONSWEISE





FUNKTIONSWEISE


1. FUNKTIONSWEISE: ANRUFENTGEGENNAHME. Anruf entgegennehmen.

a) Freisprechmodus:

Durch Drücken der Ruftaste an der **Türstation**, ertönt auf dieser und auf dem Monitor ein Rufton und der Bildschirm schaltet sich ein. Man hat 30 Sekunden zur Entgegennahme, bevor der Ruhezustand zurückkehrt. Innerhalb dieser Zeit erlischt die rote LED, um anzuzeigen, dass ein Anruf eingeht.


Drücken Sie , um mit dem Besucher zu sprechen. Der Audiokanal öffnet sich für die Türstation und die Wohnung, die **Freisprechanlage ist eingeschaltet**. Die blaue LED leuchtet auf, um anzuzeigen, dass Sie im Gespräch mit der Türstation sind und alles, was Sie sagen, zu hören ist. Die LED leuchtet (*blau*) während der Dauer der Sprechverbindung.


Die Rufverbindung wird automatisch nach 90 Sekunden oder jederzeit durch Drücken der Taste  beendet. Danach erlischt die blaue LED wieder und die rote LED schaltet sich ein.


Wenn ein Anruf von der Türstation eingeht, kann jederzeit die Tür durch Drücken der Taste  geöffnet werden.

b) Wenn der Push-to-talk-Modus eingestellt ist (Taste der Audioaktivierung drücken, um zu sprechen und loslassen, um zu hören).

Durch Drücken der Ruftaste an der **Türstation**, ertönt auf dieser und auf dem Monitor ein Rufton und der Bildschirm schaltet sich ein. Man hat 30 Sekunden zur Entgegennahme, bevor der Ruhezustand zurückkehrt. Innerhalb dieser Zeit erlischt die rote LED, um anzuzeigen, dass ein Anruf eingeht.

Taste  drücken, um mit dem Besucher zu sprechen, der Audiokanal in Richtung Wohnung bleibt dabei offen. Der Push-to-talk-Modus wird durch permanentes leuchten der blauen LED angezeigt.

Von diesem Moment an wird durch Drücken der Taste  der Audiokanal in Richtung Türstation aktiviert (*rot leuchtende LED*) und beim Loslassen öffnet sich der Audiokanal in Richtung Wohnung (*blau blinkende LED*), der **Push-to-talk-Modus ist eingeschaltet**.

Das Gespräch wird automatisch nach 90 Sekunden beendet oder jederzeit durch Drücken der Taste . Danach erlischt die blaue LED wieder und die rote LED schaltet sich ein.

Hinweise:

- Gibt es mehrere Monitore/Telefone in derselben Wohnung, entsteht das Audiosignal für denjenigen, der als erstes abnimmt, wobei die restlichen Monitore/Telefone in den Ruhezustand zurückkehren. Wenn an einem anderen Gerät abgenommen wird, ertönt ein Besetztton.
- Falls keine Sprechverbindung mit der Türstation hergestellt wird, schaltet sich der Monitor nach Ablauf von 30 Sekunden automatisch aus.

1.1 Videoanruf.

Für den Fall, dass das Haus einen Anruf von einer Videotürstation erhält, zeigt der Monitor das von der Kamera aufgenommene Video auf der Türstation im Aussenbereich an.



1.2 Audioanruf.

Für den Fall, dass das Haus einen Anruf von einer Audio-Türstation erhält, zeigt der Monitor den folgenden Bildschirm an:



1.3 Rufen Sie den Pförtner an.


Wenn ein Monitor im MIXED-Modus oder TAG-Modus konfiguriert ist, wird durch Drücken der Türöffnertaste im Standby ein Anruf an die letzte Pförtnerereinheit eingeleitet, die ihn in diesem Modus konfiguriert hat. Auf dem Monitorbildschirm wird das folgende Bild angezeigt und ein KLINGELTON ertönt.



Wenn Sie einen Anruf vom Pförtner auf dem Heimmonitor erhalten, wird das folgende Bild angezeigt:



2. FUNKTIONSWEISE: MANUELLE AKTIVIERUNG DES MONITORS (AUTO POWER)

Wenn sich der Monitor im Standby-Modus befindet, drücken Sie die Taste  (*Kamera*), um den Monitor manuell einzuschalten.

Alle Vorschau-Timings ohne Audio (30sec) oder Gespräch (90sec), werden auch über die Kamera geändert.

Automatisches Einschalten im Standby:

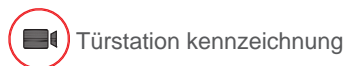
1. Wenn der vorherige Anruf von der Türstation vor weniger als 15 Sekunden beendet wurde, wird die Türstation erneut angewählt: **R**.




2. Wenn der vorherige Fall nicht eintritt, beginnt das automatische Einschalten mit den verschiedenen Türstationen, die auf dem Monitor sichtbar sind.

Drücken Sie nacheinander Türstation 0, Türstation 1, HauptTürstation (je nach Verfügbarkeit der Türstationen).

- 1 Türstation 0 oder Kamera 0 mit Monitor am Block.
- 2 Türstation 1 oder Kamera 1 mit Monitor am Block.
- 3 Türstation 0 oder Kamera 0 am Haupteingang.



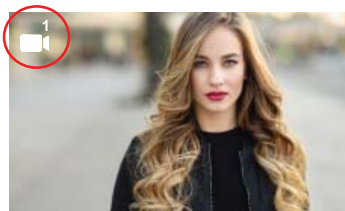
Sobald die Kommunikation mit einer Türstation hergestellt ist, kann sie durch Drücken der Taste  (*Kamera*) geändert werden.

Automatisches Einschalten bei eingehendem Anruf:

1. Wenn der Anruf einer Türstation der im vorherigen Punkt beschriebenen Sequenz entspricht, wird das automatische Einschalten auf der nächsten Türstation der Sequenz fortgesetzt.
2. Wenn der Anruf NICHT von einer Türstation aus erfolgt, beginnen Sie den Autostart mit der Türstation 0 des Blocks (je nach Verfügbarkeit der Türstation und folgen Sie der Reihenfolge:



1 Türstation 0 oder Kamera 0 mit Monitor am Block



2 Türstation 1 oder Kamera 1 mit Monitor am Block



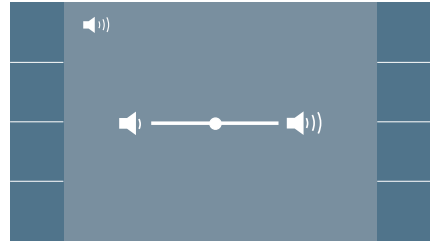
3 Türstation 0 oder Kamera 0 am Haupteingang

Hinweise:

- Das automatische Einschalten kann nur mit den angegebenen Türstationen durchgeführt werden. Wenn Sie das automatische Einschalten nicht durchführen können, wenden Sie sich an Ihren Installateur. Wenn nach Abschluss der Verbindungsversuche mit jeder der drei möglichen Türstationen keine Verbindung besteht, gibt der Monitor einen Fehlerton aus und kehrt in den Ruhezustand zurück.
- Wird am Ende jeder Kommunikation mit einer Türstation innerhalb von 15 Sekunden der Autostart-Taster erneut gedrückt, wird eine Verbindung mit dieser Türstation hergestellt.
- Bei automatischem Einschalten ohne Audio und Öffnen der Tür innerhalb von 5 Sekunden, wird der Anruf beendet.
- Wird an einem zweiten Monitor ein Autostart durchgeführt, lassen sich mehrere Fälle unterscheiden:
 - o Der erste Monitor ist automatisch eingeschaltet und führt kein Gespräch mit Audio: In diesem Fall ist das automatische Einschalten des zweiten Monitors nicht zulässig.
 - o Der erste Monitor hat einen Autostart durchgeführt und ein Audio-Gespräch aufgebaut: Das Autostart-Setup darf gestartet werden.
 - o Auf jeden Fall darf der zweite Monitor am Ende des Gesprächs oder beim Autostart mit Video nur vom ersten Monitor aus den Autostart starten.

3. FUNKTIONSWEISE: REGULIERUNG DER ANRUFLAUTSTÄRKE (SCHIEBEREGLER)

Von dem Ruhezustand kann mithilfe des Schiebereglers die Lautstärke zwischen einem Minimal- und Maximalwert angepasst werden (es gibt 10 Lautstärke-Stufen), und die Visualisierung der Einstellung erfolgt auf der Monitorseite:



Hinweise:

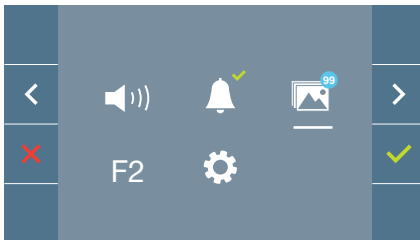
- Die Lautstärkenregulierung wirkt sich auf alle Melodien des Monitors aus: Türstationen und Türklingel.
- Wenn der Nicht stören-Modus aktiviert ist, kann man den Rufton wieder aktivieren, indem man den Schieberegler auf eine andere Position stellt.
- Da die Einstellung der Lautstärke von dem Bildschirmmenü und durch den Schieberegler durchgeführt werden kann, ist Letzteres maßgebend.
- Die Einstellung der Gesprächslautstärke mit dem Potentiometer entspricht:
 - Im Standby-Betrieb: Lautstärke Melodie.
 - Im Gespräch: Einstellung des Upstream Audio.

4. FUNKTIONSWEISE: ANZEIGE VON BILDERN

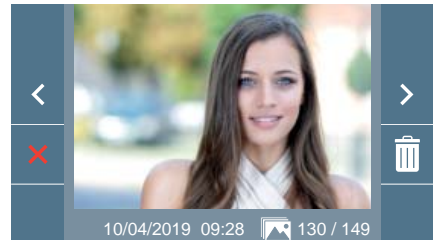
Funktion, um alle aufgenommenen Bilder zu sehen. Die Funktion für die Bildaufnahme muss zuvor aktiviert sein. [Siehe Kapitel 4.5 BENUTZERMENÜ - 4.5.3 Aktivierung/Deaktivierung von Bildern.](#)

Erfolgt ein Anruf von der Türstation, (Die Funktion für die Bildaufnahme muss zuvor aktiviert sein) wird nach 3 Sekunden automatisch ein Foto aufgenommen und gespeichert.

Hinweis: Es können maximal 150 Bilder gespeichert werden. Wird ein neues Bild bei vollem Speicher aufgenommen, wird das älteste Bild gelöscht







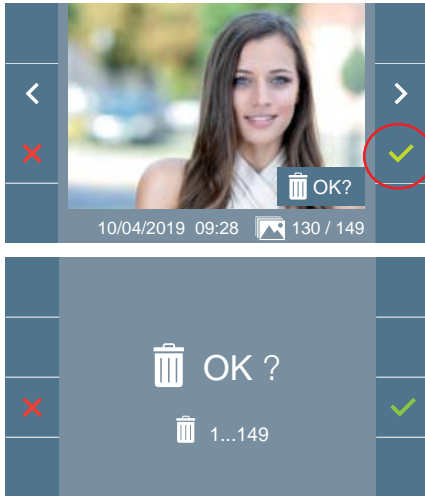
Wählen Sie die Taste  aus, um die einzelnen Fotos anzuzeigen.






Das neueste Bild wird mit dem Datum, der Uhrzeit und der Bildnummer angezeigt.

Es erscheint ein Kontextmenü:

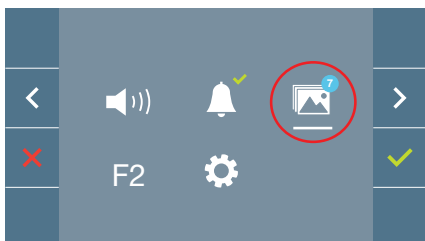
-   :Auswählen/Anzeigen von gespeicherten Fotos.
-  : Löschen von Fotos.
-  : Schließen und zum vorherigen Bildschirm.



Wenn die Option Löschen  gedrückt wird, erscheint das Bestätigungsfenster und beim Drücken der Bestätigungstaste  wird das ausgewählte Foto gelöscht. Der Benutzer kann auch dann durch die Fotos navigieren, wenn das Bestätigungsfenster geöffnet ist.

Hinweis: Wenn Sie das Bestätigungssymbol für 5 Sekunden  gedrückt halten, können alle Bilder nach Bestätigung gelöscht werden.

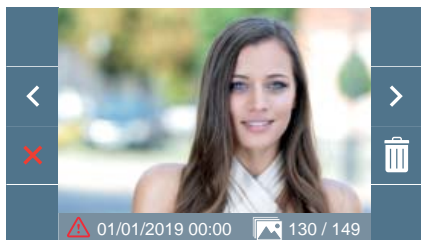
Falls es gespeicherte Bilder gibt, die noch nicht durch den Benutzer angesehen wurden, erscheinen Meldungen auf dem Symbol des Benutzermenüs und des Videobildschirms.




Auf dem Bildanzeige-Symbol erscheint ein blauer Kreis mit der Anzahl der anzuzeigenden Bilder (höchstens 99). Die Anzahl der durch den Benutzer angesehenen Bilder, werden auf dem blauen Kreis abgezogen.



Bei einem Anruft, erfolgt die Benachrichtigung, dass nicht angesehene Fotos bereitstehen, wobei in diesem Fall die Anzahl nicht angezeigt wird.



Wenn aus irgendeinem Grund die Stromversorgung ausfällt, werden Datum und Uhrzeit auf Werkseinstellung (01/01/2019) zurückgesetzt.

Wenn ein Foto ohne vorherige Einstellung des Datums und der Uhrzeit gespeichert wird, erscheint dieses Symbol  auf der Bildanzeige und weist darauf hin, dass die Einstellungen von Datum und Uhrzeit nicht korrekt sind.



Das erworbene Gerät fällt unter die Richtlinien 2012/19/EU über Elektro- und Elektronik-Altgeräte. Weitere Information:





Avd. Tres Cruces, 133
46017 Valencia
Spanien

Pour de plus amples renseignements, rendez-vous sur www.fermax.com

Contact : tec@fermax.com / www.fermax.com/contact

Für weitere Information siehe www.fermax.com

Kontakt: tec@fermax.com / www.fermax.com/contact