



REAL SMART HOME

REAL SMART HOME GmbH

APPMODULE

Sountouch App Dokumentation

Version: 1.1.6

Typ: Applikation

Artikel Nr.: BAB-006

Anleitungsversion I
Stand 07/2017
Datum: 24. Juli 2017

DE

REAL SMART HOME GmbH

INHOUSE Dortmund
Rosemeyerstr. 14
44139 Dortmund

Email: [info\[at\]realsmarthome.de](mailto:info[at]realsmarthome.de)

Tel.: +49 (0) 231-586974-00
Fax.: +49 (0) 231-586974-15
www.realsmarthome.de

INHALTSVERZEICHNIS

1	Einleitung	4
	Allgemeine Hinweise	4
2	SoundTouch– Funktionübersicht.....	5
2.1	Highlights	5
3	Das innovative, modulare App-Konzept für die Gebäudeautomation	6
3.1	Informationen zum APPMODULE.....	6
4	App-Installation.....	7
5	App Einstellungen.....	8
5.1	Instanz.....	8
5.1.1	SoundTouch	8
5.1.2	Verbindungsparameter	8
5.1.3	Lautstärkeadressen	9
5.1.4	Wiedergabeadressen.....	10
5.1.5	Bildschirmadressen.....	11
5.1.5.1	Preset-Erweiterung	Fehler! Textmarke nicht definiert.

1 EINLEITUNG

Vielen Dank für Ihr Vertrauen und den Kauf der SoundTouch App für das BAB **APP**MODULE. Mit der **SoundTouch** - App erhalten Sie eine professionelle Integration der Bose® Soundtouch in die Gebäudeautomation. Durch diese Dokumentation verbessert sich Ihre Erfahrung mit dem Produkt und Sie kommen schneller zum Ziel.

REAL SMART HOME GmbH

ALLGEMEINE HINWEISE

Technische und formale Änderungen am Produkt, soweit sie dem technischen Fortschritt dienen, behalten wir uns vor. Daher können die Angaben in dieser Dokumentation ggf. vom aktuellen Zustand abweichen. Informationen über den aktuellen Stand der APP finden Sie unter

www.bab-appmarket.de

Diese App ist ein eigenständiges Produkt und steht rechtlich in keiner Verbindung zu Bose® oder SoundTouch™. Weder **BAB** APP Market GmbH noch der Entwickler sind im Besitz des oben genannten Markenzeichens.

2 SOUNDTOUCH– FUNKTIONÜBERSICHT

Verbinden Sie Ihre Bose® SoundTouch™-Geräte mit der KNX®-Welt! Über WLAN genießen Sie den Spitzenklang von Bose® in allen Räumen und steuern Sie die komfortablen Funktionen über Ihre vorhandene Visualisierung oder beliebige Tastsensoren. Alle SoundTouch™-Geräte lassen sich in komplexe Szenarien einbauen und so besonders komfortabel nutzen. Dabei sind Wiedergabe, Presets, Lautstärkenregelung inklusive variabler Dimmzeit und das Umschalten auf AUX möglich. Die Anzeige der aktuellen Titel hält Sie auf dem neuesten Stand. Als besonderes Highlight lässt sich – zusätzlich zu den vom Werk aus verfügbaren Presets – der aktuell laufende Titel als Preset speichern. Dabei sind bis zu 128 Presets möglich.

2.1 HIGHLIGHTS

- Discovery-Funktion (keine feste IP notwendig)
- Wiedergabe von Presets
- Wiedergabesteuerung inkl. Shuffle/Repeat
- Lautstärkeregelung inkl. variabler Dimmzeit
- Multirooming
- Erweiterte Presets durch Gruppenadressverknüpfung

3 DAS INNOVATIVE, MODULARE APP-KONZEPT FÜR DIE GEBÄUDEAUTOMATION

Das **APPMODULE** bringt das innovative, modulare App-Konzept in die Gebäudeautomation. Es sind die unterschiedlichsten Applikationen zur Integration von Drittanwendungen verfügbar, welche beliebig miteinander kombiniert werden können. Mit Hilfe dieser Apps, aus dem eigens für das **APPMODULE** geschaffenen **BAB APPMARKET**, wird das **APPMODULE** zu einem individuell zusammengestellten Integrationsbaustein für die Gebäudesteuerung.

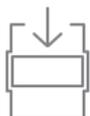
HOW IT WORKS

**1****APPMODULE KAUFEN**

Kaufen Sie ein APP MODULE von
BAB TECHNOLOGIE.

**2****REGISTRIEREN**

Registrieren Sie das APP MODULE.
Jede App ist an ein Gerät gebunden.

**3****APPS LADEN**

Laden Sie sich passende Apps
für Ihr APP MODULE herunter.

**4****APPS INSTALLIEREN**

Installieren Sie Ihre Apps auf
Ihrem Gerät. Sie können die Apps
nun konfigurieren.

Hersteller des **APPMODULE** [BAB TECHNOLOGIE GmbH](#)

Vertrieb der Apps für das **APPMODULE** [BAB APP MARKET GmbH](#)

Entwickler der App [REAL SMART HOME GmbH](#)

3.1 INFORMATIONEN ZUM APPMODULE

Für eine detaillierte Produkt-Beschreibung und Inbetriebnahme-Anleitung beachten Sie bitte die separate Produkt-Dokumentation für das **APPMODULE**

http://www.bab-tec.de/index.php/download_de.html

Gerätevarianten

Das **APPMODULE** gibt es in drei Varianten:

- **APPMODULE KNX/TP** – zum unabhängigen Betrieb am KNX/TP Bus
- **APPMODULE EnOcean** – zum Betrieb im EnOcean Funknetzwerk
- **APPMODULE Extension** – zum Betrieb in einer IP-fähigen KNX-Anlage (KNXnet/IP) oder als Erweiterung für **EIBPORT**

4 APP-INSTALLATION / UPDATE

Um eine APP zu installieren müssen Sie wie folgt vorgehen

1. Rufen Sie bitte die Weboberfläche Ihres **APPMODULE** auf: <IP-Adresse **APPMODULE** > in die Adresszeile ihres Webbrowsers eintragen und mit „Enter“ bestätigen. Das Webinterface des **APPMODULE** öffnet sich.
2. Melden Sie sich mit Ihren Anmeldedaten an Ihrem **APPMODULE** an. Wie Sie sich an das **APPMODULE** anmelden entnehmen Sie der **APPMODULE** Dokumentation.
3. Klicken Sie auf den Menüpunkt „App Manager“.
4. Sie befinden sich jetzt auf der Seite, auf der alle bereits vorhandenen APPs aufgelistet sind. Ist noch keine App installiert ist die Seite leer. Um eine APP zu installieren klicken Sie auf „APP installieren“.
5. Klicken Sie als nächste auf „App auswählen“ oder auf „Projekt auswählen“, es wird sich nun ein Fenster öffnen. Wählen Sie die App oder das Projekt aus und klicken Sie auf „OK“
6. Sobald die Information „Installation erfolgreich“ erscheint, klicken Sie nur noch auf „OK“ und parametrieren Sie Ihre App.
7. Um eine App-Update zumachen öffnen Sie die App mit einem Klick mit der rechten Maustaste auf das App-Symbol.
8. Es öffnet sich ein Fenster mit der App. Klicken Sie auf „App Updaten“ um das Update ihrer App zu starten.
9. Sobald die Information „Installation erfolgreich“ erscheint, klicken Sie nur noch auf „OK“. Bei einem App-Update werden die Parameter die vorher konfiguriert worden sind übernommen.

5 APP EINSTELLUNGEN

Sie können folgende Einstellungen an Ihrer APP vornehmen:

- Instanz erstellen
- Preset Extensions

5.1 INSTANZ

Um eine Instanz zu erstellen klicken Sie bitte auf das Symbol „+Instanz erstellen“. Bitte beachten Sie dabei, dass maximal 10 Instanzen erstellt werden können.

5.1.1 SOUNDTOUCH

Instanzname:

Wählen Sie hier einen eindeutigen Namen für die Instanz aus.

Kommentar:

Hier können Sie die Funktion der Instanz genauestens beschreiben.

5.1.2 VERBINDUNGSPARAMETER

Gerät auswählen:

Wählen Sie das SoundTouch-Gerät in Ihrem Netzwerk aus, das durch diese Appinstanz gesteuert werden soll.

Verbindungsparameter

Gerät auswählen

Das gewählte SoundTouch-Gerät
SoundTouch_Sho (SoundTouch Portable,
MAC: 000C8A777373) ist im Netzwerk
erreichbar.

5.1.3 LAUTSTÄRKEADRESSEN

Bei den Lautstärkeadressen sind alle Einstellungen optional.

Absolute Lautstärke (EIS 6 0%...100%):

Geben Sie die Gruppenadresse für die absolute Lautstärke an (z.B. für Slider).

Lautstärkedimmer (EIS 2 relatives Dimmen):

Geben Sie die Gruppenadresse für die relative Lautstärke an (für Dimmer).

Lautstärke-Dimmdauer:

Geben Sie die Dauer (in ms) an, die ein vollständiger Dimmvorgang (0-100) dauern soll.

Hinweis: Jede Lautstärke muss einzeln an das Gerät gesendet werden (es gibt keinen 'Beginne die Lautstärke zu erhöhen-Befehl). Diese App berechnet intern, wie das Inkrement gesetzt werden muss, damit die gewünschte Gesamtdauer erreicht wird während sie das Kodi-Gerät alle 110ms kontaktiert. Sollten Sie also das präziseste-mögliche Dimmen wünschen, dies entspricht dem Inkrement 1 aller 110ms, dann müssen Sie diesen Wert auf 11000 (11 Sekunden) setzen.

Stummschalten (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für den Stummschaltebefehl an.

Basslautstärke (EIS 14 0...255):

Geben Sie die Gruppenadresse für die Basslautstärke-Eingabe ein.

5.1.4 WIEDERGABEADRESSEN

Bei den Wiedergabeadressen sind alle Einstellungen optional.

Gerät einschalten/Standby (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für einschalten/Standby ein (0: Standby, 1: Gerät an).

Wiedergabe/Pause (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für die Wiedergabe/Pause-Schalter an. Senden Sie eine 0 für die Pause und eine 1 für die Wiedergabe.

Vorheriger/nächster Titel (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für das Kommando vorheriger(0)/nächster(1) Titel an.

Preset laden (EIS 14 0...255):

Geben Sie die Gruppenadresse für das Laden eines Presets an. Senden Sie für das Laden einen Wert entsprechend der Speicherstelle des gewünschten Presets.

Preset speichern (EIS 14 0...255):

Geben Sie die Gruppenadresse für das Speichern eines Presets an. Geben Sie einen Wert ein, der dem Speicherplatz entspricht, auf den die aktuell abgespielte Playlist oder der Radiosender gespeichert werden soll.

Shuffle an/aus (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für das An- und Ausschalten des Shuffle-Modus an.

Repeat-Modus (EIS 14 0...255):

Geben Sie die Gruppenadresse für die Auswahl des Repeat-Modus an. Senden Sie eine 0 um die Wiederholung des jetzt abgespielten Liedes zu beenden, eine 1 um das jetzt abgespielte Lied zu wiederholen und eine 2 um die gesamte Playlist zu wiederholen.

Favorit entfernen/hinzufügen (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für die Kommandos Favorit entfernen/hinzufügen an. Senden Sie eine 0 um ein Lied zu den Favoriten zu entfernen und eine 1 um ein Lied zu den Favoriten hinzuzufügen.

Quelle auswählen (EIS 14 0...255):

Geben Sie die Gruppenadresse für das Auswählen einer Quelle an. Folgende Werte werden von der App unterstützt, wobei nicht jedes SoundTouch-Modell alle Quellen unterstützt:

- 1: SLAVE_SOURCE
- 2: INTERNET_RADIO
- 3: PANDORA
- 4: AIRPLAY
- 5: STORED_MUSIC
- 6: AUX
- 7: OFF_SOURCE
- 8: CURRATED_RADIO
- 9: STANDBY
- 10: UPDATE
- 11: DEEZER
- 12: SPOTIFY
- 13: IHEART
- 14: BLUETOOTH

Daumen hoch/runter (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für die Kommandos Daumen hoch/Daumen runter an. Senden Sie eine 0 für Daumen runter und eine 1 für Daumen hoch.

Lesezeichenschalter (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse des Lesezeichenschalters an.

Akku-Ladestatus (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für die Anzeige des Ladestatus des Akkus an.

Partymodus an/aus (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für das An- und Ausschalten des Partymodus an. Senden Sie eine 1 um den Partymodus mit dem von dieser App gesteuerten Gerät als Master zu aktivieren und eine 0 um den Partymodus zu beenden.

Partymodus-Lautstärkesynchronisation:

Klicken Sie dieses Feld an, um die Lautstärkesynchronisation im Partymodus zu aktivieren. Dadurch wird es möglich, die Lautstärke jedes Gerätes simultan zu regeln.

5.1.5 BILDSCHIRMADRESSEN

Bei den Bildschirmadressen sind alle Einstellungen optional

Anzeige für Namen (EIS 15 14 Byte Text):

Geben Sie die Gruppenadresse für die Anzeige des Namens des SoundTouch-Gerätes an. Sie können dem Gerät auch einen neuen Namen durch das Absenden eines EIS 15-Strings zuweisen.

Läuft gerade: Titel (EIS 15 14 Byte Text):

Geben Sie die Gruppenadresse an, auf die die Informationen zum aktuellen Titel sollen.

Läuft gerade: Interpret (EIS 15 14 Byte Text):

Geben Sie die Gruppenadresse an, auf die die Informationen zum aktuellen Interpreten sollen.

Läuft gerade: Album/Radiostation (EIS 15 14 Byte Text):

Geben Sie die Gruppenadresse an, auf die die Informationen zum aktuellen Album bzw. des Radiosenders sollen.

Läuft gerade: Quelle (EIS 15 14 Byte Text):

Geben Sie die Gruppenadresse an, auf die die Informationen zur aktuellen Quelle sollen.

Preset-Erweiterung:

Mit dieser Liste können Sie die Anzahl der Presets für das Gerät auf bis zu 128 erweitern. Diese werden dann Speicherstellen größer als 6 zugewiesen und sind nur durch KNX-Telegramme aufrufbar. Klicken Sie auf "Hinzufügen" für weitere Informationen. Damit Sie Presets hinzufügen können, darf das SoundTouch-Gerät nicht aus oder im Standby sein.

Preset-Erweiterung

```
{\"loc\":\"26$336\",\"src\":\"STORED_MUSIC\",  
{\"loc\":\"2674\",\"src\":\"STORED_MUSIC\",  
{\"loc\":\"26$358\",\"src\":\"STORED_MUSIC\",  
{\"loc\":\"21891\",\"src\":\"INTERNET_RADIO\"  
{\"loc\":\"531\",\"src\":\"INTERNET_RADIO\",  
{\"loc\":\"19748\",\"src\":\"INTERNET_RADIO\"
```

Hinzufügen Kopieren Bearbeiten Löschen

Preset speichern:

Klicken Sie auf "OK" um die jetzt abgespielte Playlist oder Radiostation als Preset abzuspeichern. Falls Sie eine andere Playlist oder Radiostation abspeichern wollen, nutzen Sie die **Soundtouch** - App von BOSE um das jetzt abgespielte zu Ändern und klicken Sie dann für die Aktualisierung auf die untere Taste.

5.2 LINK ZUM AKTUELLEN COVER (FÜR DIE VISUALISIERUNG)

Klicken Sie auf den Namen einer erstellten Instanz. Unter dem Namen erscheinen jetzt zwei Einträge. Cover und Log-Stufe. Neben Cover steht der Link für eine Visualisierung. Diesen Link mit der rechten Maustaste anklicken, den Link kopieren und in das Visualisierungselement eintragen.

Instanzen (1/10)

∨ Showtafel     

Cover  [Link zum jeweils aktuellen Cover \(für Visu: Rechtsklick -> Link kopieren\)](#)

Log-Stufe

[Lizenzen anzeigen](#)