



REAL SMART HOME

REAL SMART HOME GmbH

APPMODULE

MODBUS TCP Connect App

Dokumentation

Version: 1.1.2

Typ: Applikation

Artikel Nr.: BAB-032

Anleitungsversion II
Stand 04/2019
Datum: 4. April 2019

DE

REAL SMART HOME GmbH

Hörder Burgstraße
44263 Dortmund

Email: [info\[at\]realsmarthome.de](mailto:info[at]realsmarthome.de)

Tel.: +49 (0) 231-586974-00
Fax.: +49 (0) 231-586974-15
www.realsmarthome.de

INHALTSVERZEICHNIS

1	Einleitung	Fehler! Textmarke nicht definiert.
	Allgemeine Hinweise	4
2	MODBUS TCP Connect - Funktions-übersicht	5
2.1	Highlights	5
3	Das innovative, modulare App-Konzept für die Gebäudeautomation	6
3.1	Informationen zum APPMODULE.....	6
4	App-Installation.....	7
5	App Einstellungen.....	8
5.1	INSTANZ	8
5.1.1	Allgemeine Modbus-Einstellungen	8
5.1.2	Eingänge und Ausgänge	9
5.1.2.1	MODBUS-ELEMENTE	9

1 EINLEITUNG

Vielen Dank für Ihr Vertrauen und den Kauf der **MODBUS TCP Connect** App für das BAB **APPMODULE**. Mit der **MODBUS TCP Connect** - App erhalten Sie eine einfache Verwendung der Modbus® Register in der Gebäudeautomation. Durch diese Dokumentation verbessert sich Ihre Erfahrung mit dem Produkt und Sie kommen schneller zum Ziel.

REAL SMART HOME GmbH

ALLGEMEINE HINWEISE

Technische und formale Änderungen am Produkt, soweit sie dem technischen Fortschritt dienen, behalten wir uns vor. Daher können die Angaben in dieser Dokumentation ggf. vom aktuellen Zustand abweichen. Informationen über den aktuellen Stand der APP finden Sie unter

www.bab-appmarket.de

Diese App ist ein eigenständiges Produkt und steht rechtlich in keiner Verbindung zu Modbus®. Weder **BAB APP MARKET** GmbH noch der Entwickler sind im Besitz des oben genannten Markenzeichens.

2 MODBUS TCP CONNECT - FUNKTIONS- ÜBERSICHT

Mit dieser App verbindet Sie im Handumdrehen ein vorhandenes Modbus-Gateway, über-TCP, mit der KNX-Welt. Dabei arbeitet die App als Modbus TCP Master.

2.1 HIGHLIGHTS

- Auslesen von Zählerdaten wie Gas, Wasser, Strom, Energie, etc.
- Steuern von Analogen Ausgängen
- 1 Bit, 1 Byte, 2 Byte und 4 Byte Daten
- Register Lesen und Schreiben
- Einfache Verwendung von Modbus-Registerdaten in KNX
- Volle Interoperabilität mit weiteren Apps und Funktionen

3 DAS INNOVATIVE, MODULARE APP-KONZEPT FÜR DIE GEBÄUDEAUTOMATION

Das **APPMODULE** bringt das innovative, modulare App-Konzept in die Gebäudeautomation. Es sind die unterschiedlichsten Applikationen zur Integration von Drittanwendungen verfügbar, welche beliebig miteinander kombiniert werden können. Mit Hilfe dieser Apps, aus dem eigens für das **APPMODULE** geschaffenen **BAB APPMARKET**, wird das **APPMODULE** zu einem individuell zusammengestellten Integrationsbaustein für die Gebäudesteuerung.

HOW IT WORKS

**1****APPMODULE KAUFEN**

Kaufen Sie ein APP MODULE von BAB TECHNOLOGIE.

**2****REGISTRIEREN**

Registrieren Sie das APP MODULE. Jede App ist an ein Gerät gebunden.

**3****APPS LADEN**

Laden Sie sich passende Apps für Ihr APP MODULE herunter.

**4****APPS INSTALLIEREN**

Installieren Sie Ihre Apps auf Ihrem Gerät. Sie können die Apps nun konfigurieren.

Hersteller des **APPMODULE**

Vertrieb der Apps für das **APPMODULE**

Entwickler der App

3.1 INFORMATIONEN ZUM APPMODULE

Für eine detaillierte Produkt-Beschreibung und Inbetriebnahme-Anleitung beachten Sie bitte die separate Produkt-Dokumentation für das **APPMODULE**

Gerätevarianten

Das **APPMODULE** gibt es in drei Varianten:

- **APPMODULE KNX/TP** – zum unabhängigen Betrieb am KNX/TP Bus
- **APPMODULE EnOcean** – zum Betrieb im EnOcean Funknetzwerk
- **APPMODULE Extension** – zum Betrieb in einer IP-fähigen KNX-Anlage (KNXnet/IP) oder als Erweiterung für **EIBPORT**

4 APP-INSTALLATION

Um eine APP zu installieren müssen Sie wie folgt vorgehen

1. Rufen Sie bitte die Weboberfläche Ihres **APPMODULE** auf: <IP-Adresse **APPMODULE** > in die Adresszeile ihres Webbrowsers eintragen und mit „Enter“ bestätigen. Das Webinterface des **APPMODULE** öffnet sich.
2. Melden Sie sich mit Ihren Anmeldedaten an Ihrem **APPMODULE** an. Wie Sie sich an das **APPMODULE** anmelden entnehmen Sie der **APPMODULE** Dokumentation.
3. Klicken Sie auf den Menüpunkt „App Manager“.
4. Sie befinden sich jetzt auf der Seite, auf der alle bereits installierten APPs aufgelistet sind. Ist noch keine App installiert worden, ist die Seite leer. Um eine APP zu installieren klicken Sie auf „APP installieren“.
5. Klicken Sie als nächstes auf „App auswählen“, es öffnet sich nun ein Fenster. Wählen Sie die Smart Home APP »MODBUS TCP Connect« gespeichert haben aus und klicken Sie auf „OK“. Die Smart Home App »MODBUS TCP Connect« muss zuvor vom **BAB APP MARKET** (www.bab-appmarket.de) herunter geladen werden.
6. Sobald die Information „Installation erfolgreich“ erscheint, klicken Sie nur noch auf „OK“. Bei einem Update der App werden die vorher konfigurierten Parameter übernommen.
7. Für ein Update der App »MODBUS TCP Connect« klicken Sie mit der linken Maustaste auf das App-Symbol.
8. Es öffnet sich ein Fenster mit einer Detailbeschreibung der App. Klicken Sie hier auf „App updaten“ um das Update ihrer App zu starten. Die Updateversion müssen Sie vorher vom **BAB APP MARKET** herunter laden.

Hinweis

Bitte verwenden Sie Google Chrome als Browser zur Konfiguration der App.

5 APP EINSTELLUNGEN

Diese App verbindet im Handumdrehen vorhandene Modbus-Gateways, über TCP, mit der KNX-Welt.

Hinweis

Nach einer Inaktivität von 60 Minuten wird die Browser-Session automatisch beendet. Nicht gespeicherte Änderungen gehen dabei verloren.

5.1 INSTANZ

Sobald die App installiert ist, kann eine "Instanz" erstellen. Um eine Instanz zu erstellen klicken Sie bitte auf folgendes Symbol „+Instanz erstellen“.

Instanzname:

Wählen Sie hier einen Namen für die neue Instanz.

Kommentar:

Geben Sie hier eine Beschreibung der Funktion dieser Instanz ein.

Hinweis zur Kommunikation mit dem Modbus Gateway .

Nach einer Unterbrechung der Netzwerkverbindung, z.B. durch Neustart des Modbus TCP Slaves, Ausfall der Spannungsversorgung, oder Ähnliches, verbindet sich die Modbus TCP Connect App im Normalfall automatisch neu.

Dennoch sollte dies überprüft werden und ggf. die entsprechende Instanz der App neugestartet werden.

5.1.1 ALLGEMEINE MODBUS-EINSTELLUNGEN

Freigabeadresse:

Über die Freigabeadresse kann die Instanz dieser App aktiviert oder deaktiviert werden. Wenn diese Adresse nicht gesetzt ist, bleibt die Instanz aktiv, solange sie nicht über die Weboberfläche angehalten wird.

Modbus TCP-Host:

Die IP-Adresse des Modbus-TCP-Gateways, zu dem eine Verbindung aufgebaut werden soll.

Modbus TCP-Port:

Die TCP Port Nummer des Modbus-TCP-Gateways, zu dem eine Verbindung aufgebaut werden soll.

Modbus TCP Unit ID:

Die ID (Nummer) des Modbus TCP Slaves der unter obiger IP-Adresse zu finden ist. Viele Modbus Geräte ignorieren die Unit ID. Befinden sich jedoch mehrere Modbus Slaves unter einer einzelnen IP-Adresse ist eine Adressierung ohne Unit ID unmöglich.

Tausche Byte-Reihenfolge:

In einem Register steht typischerweise gemäß dem Modbus Standard zunächst das High-Byte und dahinter das Low-Byte. Dies entspricht der sogenannten BigEndian Darstellung. Ist die Option Tausche Byte-Reihenfolge aktiviert, vertauscht die Modbus TCP Connect App jeweils nach dem Auslesen beziehungsweise vor dem Hineinschreiben das erste und das zweite Byte in den entsprechenden Registern.

Tausche Wort-Reihenfolge:

Werden mehrere Register von je einem Wort (2 Byte) ausgelesen, z.B. für eine 32 Bit (4 Byte) Zahl, so wird gemäß dem Modbus Standard zunächst das erste und dann das zweite Register verwendet. Dies entspricht der BigEndian Darstellung. Ist die Option Tausche Wort-Reihenfolge aktiviert, vertauscht die Modbus TCP Connect App jeweils nach dem Auslesen beziehungsweise vor dem Hineinschreiben das erste mit dem zweiten Wort.

5.1.2 EINGÄNGE UND AUSGÄNGE

Modbus-Elemente:

In dieser Liste werden Modbus-Elemente angelegt, die gelesen oder geschrieben werden sollen.

5.1.2.1 MODBUS-ELEMENTE

Bezeichner:

Es kann ein Bezeichner gewählt werden, der zur Identifikation des Modbus-Elements dient.

Transportrichtung:

Entscheiden Sie sich für den Transport von KNX zu Modbus oder Modbus zu KNX.

WICHTIG: Verwenden Sie unbedingt unterschiedliche Gruppenadressen für verschiedene Richtungen.

Registertyp:

Der Registertyp definiert den Typen des angegebenen Registers (Adresse). Mögliche Register sind:

- Coil (1 Bit Schreiben und Lesen),
- Discrete Input (1 Bit Lesen),
- Input Register (16 Bit Lesen),
- Holding Register (16 Bit Schreiben und Lesen).

Diese vier Typen werden vom Modbus Standard definiert.

Datentyp:

Der Datentyp, der aus dem/den Modbus Register(n) ausgelesen wird.

Folgende Datentypen stehen zur Auswahl:

- BOOL
- BYTE
- UBYTE (unsigned/vorzeichenlos)
- UINT16 (unsigned/vorzeichenlos)
- UINT32 (unsigned/vorzeichenlos)
- INT32 (DWORD)
- FLOAT16
- FLOAT32

Offset-Bits:

Bitweise Verschiebung von Datentypen, die ein Register nicht vollständig ausfüllen. So gibt es für ein einzelnes Bit in einem Register 16 mögliche Positionen. Ein Byte kann entweder in die erste Stelle (high) oder die zweite Stelle (low) geschrieben werden.

Register/Adresse:

Das Modbus-Register, aus dem der Wert ausgelesen wird.

Faktor:

Der ausgelesene Wert wird mit einem Faktor multipliziert.

Offset:

Der ausgelesene Wert wird mit dem Offset addiert.

Abfrageintervall (Sekunden):

Das Modbus-Abfrageintervall definiert, in welchen Zeitabständen der Wert über das Modbus-TCP-Gateway ausgelesen wird.

Schwellenwert der Differenz:

Der Wert wird nur von Modbus zu KNX, bzw. von KNX zu Modbus weitergeleitet, wenn die Differenz zum aktuell vorgehaltenen Wert größer als der hier angegebene Wert ist. Dies dient dazu die Telegrammlast zu reduzieren und sollte nicht zu klein gewählt werden. Dadurch wird verhindert, dass kein Telegramm auf den KNX Bus gesendet wird, wenn sich der Wert nicht ändert.

KNX-Adresse:

Die KNX-Gruppenadresse, auf die der ausgelesene Wert geschrieben wird, bzw. die als Eingang für einen Wert dient.

KNX-Datentyp:

Geben Sie den Datentyp des Wertes an:

- EIS 1 (1 Bit)
- EIS 10 signed (2 Byte -32768...32767)
- EIS 14 signed (1 Byte -128...127)
- EIS 14 unsigned (1 Byte 0...255)
- EIS 5 (2 Byte Floating Point)
- EIS 6 (1 Byte Scaled 0...100)
- EIS 9 (4 Byte Floating Point)
- EIS 10 unsigned (2 Byte 0...65535)
- EIS 11 signed (4 Byte Integer)
- EIS 11 unsigned (4 Byte Integer)