

KAISER Einbaugeh. HaloX 100 Frontteil Deckenauslass Ø 68 mm für Ortbeton

 Art. Nr. **A1281-08**


- passend zu Gehäuse mit Art.-Nr. 1281-XX und 1290-30

HaloX® 100 Frontteile, quadratisch (1281-08). Für die Verarbeitung im Ortbeton ist das formstabile HaloX®-System modular aufgebaut. Drei Gehäusedurchmesser mit einer Vielzahl an runden, quadratischen sowie universellen Frontteilen ermöglichen die Integration von Leuchten und Lautsprechern bis zu einem Einbaudurchmesser von 250 mm auch bei Sichtbeton. Mit Tunnel bietet das System ausreichend Raum für die Aufnahme von Betriebsgeräten, z. B. LED-Treiber. Optionale Verlängerungsringe dienen der Vergrößerung der Einbautiefe. Alle Frontteile sind feuchtigkeitsabweisend und können bereits vor dem Verlegen der ersten Bewehrung exakt positioniert und aufgenagelt werden. Gehäuse und Frontteile werden kraftschlüssig und stabil miteinander verrastet und lassen sich auch nachträglich noch frei ausrichten. Durch die werkzeuglose Öffnungstechnik mit Kombinationseinführung M20/M25 können Rohre einfach und schnell eingeführt werden und selbst bei Fehlbelegung lässt sich die Einführung einfach wieder verschließen. Sie bietet eine sichere Rohrrückhaltung mit Tiefenanschlag, so dass ein nachträgliches innenseitiges Kürzen der Rohre entfällt. Nach dem Vergießen lassen sich Frontteile mit definiertem Einbaudurchmesser durch einen gezielten Hammerschlag öffnen. Die Frontteile für universelle Öffnungsmaße können flächig an- oder überspachtelt werden. Anschließend erfolgt die Erstellung der gewünschten Installationsöffnung mit herkömmlichen Fräsworkzeugen, z. B. MULTI 4000. Installationsart: Ortbeton | Einbaudurchmesser Leuchte / Lautsprecher: 68 x 68 mm | Frontteil Form: Quadratischer Deckenauslass

Technische Information

| | |
|------------------------------|-----------|
| Art des Zubehörs/Ersatzteils | Frontteil |
| Zubehör | Ja |
| Breite | 68 mm |

| | |
|---------------------|---------------|
| Länge | 68 mm |
| Leuchtenblende min. | 75 x 75 mm |
| EAN | 4013456546653 |