



BAB TECHNOLOGIE GmbH

# LOGIKMODULE

## Dokumentation

Version 1.0.0

Typ: IP, KNX, EnOcean

Artikel Nr.: 10571, 10575, 13571

Anleitungsversion I  
Stand 10/2020  
Datum: 2. Oktober 2020

DE



BAB TECHNOLOGIE GmbH

Hörder Burgstr. 18  
44139 Dortmund

[info@bab-tec.de](mailto:info@bab-tec.de)

Tel.: +49 (0) 231 – 476 425 - 30  
Fax.: +49 (0) 231 – 476 425 - 59  
[www.bab-tec.de](http://www.bab-tec.de)



# INHALTSVERZEICHNIS

<b>1</b>	<b>LOGIKMODULE</b>	<b>5</b>
1.1	Funktionsübersicht	5
1.2	LOGIKMODULE Funktionsprinzip	6
1.3	Technische Daten	6
1.4	Lieferumfang und Schnittstellen	7
1.5	Updates	7
1.6	Hinweise Bedienungsanleitung	7
1.7	Funktionale Sicherheit	7
<b>2</b>	<b>Montage</b>	<b>8</b>
2.1	LED Status	9
2.2	Inbetriebnahme	10
2.2.1	Sprache	10
2.2.2	Systemvoraussetzung	10
2.2.3	Verbindung herstellen	10
<b>3</b>	<b>LOGIKMODULE IP</b>	<b>17</b>
3.1	KNXnet/IP im LOGIKMODULE IP nutzen	17
<b>4</b>	<b>LOGIKMODULE KNX</b>	<b>18</b>
4.1	Inbetriebnahme LogikMODULE KNX	18
4.1.1	KNX Konfiguration	19
<b>5</b>	<b>LOGIKEDITOR</b>	<b>20</b>
5.1	Erste Schritte	22
5.2	Logikgruppen - Die Arbeitsfläche des LOGIKEDITOR	24
5.3	Datenpunkte	27
5.3.1	Datenpunkte erstellen	27
5.3.2	KNX-Projektdateien (ETS) importieren	30
5.3.3	Werteingang / Wertausgang	31
5.3.4	Datenpunkttypen im LOGIKEDITOR	33
5.4	Interne Verknüpfung	39
5.4.1	Erstellen von Verknüpfungen	39
5.4.2	Datentypen im LOGIKEDITOR	39
5.5	(Sonder) Kalender	40
5.6	Logikelemente	42
5.6.1	Astrouhr	43
5.6.2	Binäre Logik	47
5.6.3	Datenkonverter	48
5.6.4	E-Mail-Sender	49
5.6.5	Fester Wert / Initialisierung	51
5.6.6	HTTP-Abfrage	52
5.6.7	Kalender	56
5.6.8	Mathematik	61
5.6.9	Sammelmeldung	64
5.6.10	Schwellwert	66
5.6.11	Statistik	69
5.6.12	Szene	70
5.6.13	Text Prozessor	74
5.6.14	Torobjekt	77
5.6.15	Transformator	78
5.6.16	Treppenhausautomat	80
5.6.17	Vergleicher	81
5.6.18	Verteiler	82
5.6.19	Verzögerer	83
5.6.20	Wert Lesen	85
5.6.21	Wertespeicher	86



---

5.6.22	Wochenuhr .....	86
5.6.23	Zeitgeber .....	90
5.6.24	Zyklischer Sender .....	91
5.7	Tools .....	94
5.7.1	Binärfilter .....	94
5.7.2	Invertierer .....	95
5.7.3	Rechner .....	95
5.7.4	Übersetzer .....	96
5.7.5	Umschalter .....	96
5.7.6	Verzögerer-Tool .....	97
5.7.7	Wertefilter .....	97
5.7.8	Werte runden .....	98
5.8	Einstellungen .....	99
5.8.1	Datenpunktinitialisierung .....	99
5.8.2	E-Mail-Konten .....	100
5.8.3	Flüchtige Daten der Logikgruppen .....	101
5.8.4	KNX-Gruppenadressformat .....	101
5.8.5	Standort .....	101
5.8.6	Telegrammratenbegrenzung .....	102
<b>6</b>	<b>Konfiguration .....</b>	<b>103</b>
6.1	Konfiguration speichern .....	103
6.2	Allgemein .....	103
6.3	Netzwerk .....	104
6.4	KNX .....	105
6.5	Benutzerverwaltung .....	105
6.6	Fernwartung .....	106
6.7	Einstellungen sichern .....	107
6.8	System / Firmware Update .....	109
<b>7</b>	<b>Information .....</b>	<b>111</b>
<b>8</b>	<b>Anhang .....</b>	<b>112</b>

# 1 LOGIKMODULE

Vielen Dank für das uns entgegengebrachte Vertrauen und den Kauf **LOGIKMODULE**. Mit Hilfe des browserbasierenden grafischen Editors erweitern sich die Möglichkeiten für Systemintegratoren durch Erstellung von Logikgruppen und Integration von Drittanwendungen. Durch diese Dokumentation verbessert sich Ihre Erfahrung mit dem Produkt und Sie kommen schneller zum Ziel.

BAB TECHNOLOGIE GmbH



Abbildung 1: LOGIKMODULE KNX

Produktname: **LOGIKMODULE**  
Verwendungszwecke: Module um Funktions- / Logikgruppen zu erstellen und auszuführen  
Bauform: REG (Reiheneinbaugerät)  
Artikelnummer: 10571 (IP), 10575 (KNX), 13571 (EnOcean)

## 1.1 FUNKTIONSÜBERSICHT

Das **LOGIKMODULE** ermöglicht im **LOGIKEDITOR** die grafische Erstellung von Funktions- und Logikgruppen und über die REST-Schnittstelle können Drittanwendungen integriert werden. Der **LOGIKEDITOR** bietet neben einem Simulationsmodus, sowie Such- und Dokumentationsfunktionen auch die Möglichkeit, Logikgruppen zu laden und zu exportieren. Über die Web-Plattform [logikeditor.de](http://logikeditor.de) werden Beispiel-Logikgruppen angeboten, die als Vorlage für eigene Logikgruppen genutzt werden können, als Lösungsvorschläge für eigene Anwendungen bzw. zum Informationstausch dienen. Das **LOGIKMODULE** ist als „IP“-Ausführung (Erweiterung für das **CUBEVISIONMODULE**), als KNX- oder EnOcean- Ausführung verfügbar.



## 1.2 LOGIKMODULE FUNKTIONSPRINZIP

---

Bei Auslieferung enthält das **LOGIKMODULE** keine Logikgruppen. Über die Web-Plattform [logikeditor.de](https://logikeditor.de) können sofort Beispiel-Logikgruppen in den **LOGIKEDITOR** importiert werden. Die Logikgruppen haben eine kurze Funktionsbeschreibung, was ein schnelles Orientieren und Kennenlernen ermöglicht. Die Elemente des **LOGIKEDITOR** verfügen über umfangreiche Tooltips und Hilfstexte, die auch dieser vorliegenden Dokumentation entsprechen.

## 1.3 TECHNISCHE DATEN

---

Artikel Nr. 10571 (IP) | 10575 (KNX) | 13571 (EnOcean)

- Betriebsspannung: 12–32V DC
- Typische Leistungsaufnahme: 300 mA bei 12 V DC
- Leistungsaufnahme:  $\leq 5$  W
- Anschluss: Spannungsversorgung über Schraubsteckklemme
- Klimabeständig: EN 50090-2-2
- Umgebungstemperatur:  $-5$  bis  $+ 35$  °C
- Rel. Feuchte (nicht kondensierend): 5 % bis 80 %

### Mechanische Daten

- Montage: REG-Gehäuse 4 TE
- Maße (B x H x T) in mm: 72 x 90 x 63
- Gehäuse: Kunststoff
- Schutzart: IP20 (nach EN 60529)

### Schnittstellen:

- Ethernet über RJ45-Buchse
- KNX-Anschluss
- EnOcean@: externe SMA-Antenne

### EnOcean-Spezifikationen:

- Betriebsfrequenz: 868,3 MHz
- Reichweite: 300m im Freifeld / 30 m im Gebäude (Baumaterial abhängig)
- Eingangsobjekte: Beliebig viele
- Ausgangsobjekte: 128
- Externe Antenne: 2,50m Kabel, Magnetfuß und SMA Stecker.

### Besonderheiten

- Logikgruppen lassen sich importieren und exportieren
- Separate Web-Plattform [logikeditor.de](https://logikeditor.de) für Beispiel-Logikgruppen
- Stetig wachsendes Angebot an Beispiel-Logikgruppen

### Software Voraussetzungen

- Betriebssystem: unabhängig
- Kommunikation: Netzwerkschnittstelle
- Browser: aktuelle Standardbrowser



## 1.4 LIEFERUMFANG UND SCHNITTSTELLEN

---

Das **LOGIKMODULE** wird mit folgendem Inhalt ausgeliefert:

- 1x **LOGIKMODULE** IP | KNX | EnOcean
- 1x Beilage
- 1x Magnetfußantenne 2,50 m (nur bei EnOcean-Ausführung)

**Eine Spannungsversorgung für das Gerät gehört NICHT mit zum Lieferumfang!**

Neben dem Anschluss für die Spannungsversorgung (**12-32V DC**) hat das **LOGIKMODULE** folgende Schnittstellen:

- 1 x RJ 45 Ethernet 100Mbit/s Full Duplex
- KNX-Anschluss oder SMA Buchse für EnOcean

WERKEINSTELLUNGEN BEI DER AUSLIEFERUNG:

---

IP-Adresse: 192.168.1.241  
Username: „admin“  
Passwort: „admin“

## 1.5 UPDATES

---

Wie behalten uns vor, für das **LOGIKMODULE** kostenlose Firmware-Updates zur Verfügung zu stellen. Über eine neue Firmware informieren wir Sie über unseren Newsletter oder Homepage. Die Update-Dateien werden im Downloadbereich auf unserer Homepage zur Verfügung gestellt.

[www.bab-tec.de](http://www.bab-tec.de)

## 1.6 HINWEISE BEDIENUNGSANLEITUNG

---

Technische und formale Änderungen am Produkt, soweit sie dem technischen Fortschritt dienen, behalten wir uns vor. Daher können die Angaben in dieser Dokumentation ggf. vom aktuellen Zustand abweichen. Informationen über die aktuelle **LOGIKMODULE** Firmware und auch über diese Beschreibung („**LOGIKMODULE** Dokumentation“) finden Sie unter [www.bab-tec.de](http://www.bab-tec.de).

## 1.7 FUNKTIONALE SICHERHEIT

---

Bestehen besondere Anforderungen, Risiken für Personen oder Sachen zu vermindern (funktionale Sicherheit), müssen Zusatzmaßnahmen getroffen werden, die in der Planung und bei der Ausführung mit zu berücksichtigen sind. Bei der Nutzung von Logikgruppen im **LOGIKMODULE** bestehen Wechselwirkungen mit vielen Geräten/Verbindungen (z.B. Internet) in der Anlage die Risiken bewirken können. Gerade der Ausfall einzelner Funktionen oder Verbindungen kann zur Nichtfunktion der Anlage führen. Die Minderung der Risiken kann in unterschiedlicher Weise geschehen und hängt von der Anlage und den Kundenwünschen ab.

**Diese Maßnahmen müssen aber die notwendige Unabhängigkeit vom Betrieb der Anlage (LOGIKMODULE) haben und immer verfügbar sein.**

## 2 MONTAGE

### Die Betriebsspannung beim LOGIKMODULE beträgt 12-32V DC

Das hier dargestellte Gerät ist das **LOGIKMODULE KNX** (Formfaktor bei allen Varianten gleich), REG Gehäuse 4 TE. Maße (Breite x Höhe x Tiefe): 70 x 90 x 63 mm

- Damit die Spannungsversorgung bequem angeschlossen werden kann, werden die Schraubsteckklemmen (siehe Abbildung unten) abgenommen.
- Jetzt werden die Kabel der Spannungsversorgung an die Schraubsteckklemmen angeschlossen (siehe Abbildung unten). Bitte beachten Sie die **Polarität!**
- Jetzt können die Schraubsteckklemmen wieder an das **LOGIKMODULE** gesteckt werden.
- Das Gerät kann nun auf die Hutschiene nach DIN EN 60715 geschnappt werden.

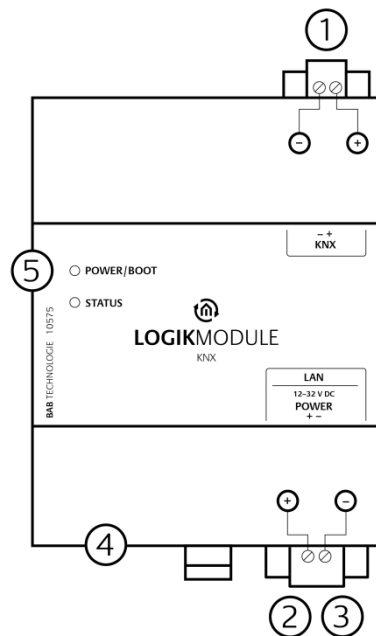


Abbildung 2: LOGIKMODULE Anschlussbild

#### LOGIKMODULE Eigenschaften

- |     |   |
|-----|---|
| (1) | KNX Anschluss (Type 10495) über Schraubsteckklemme    |
| (2) | Spannungsversorgung über Schraubsteckklemme 12-32V DC |
| (3) | USB-Anschluss (wird nicht verwendet)                  |
| (4) | RJ45-Buchse für Ethernet LAN                          |





## 2.1 LED STATUS

Das **LOGIKMODULE** hat zwei DUO-LEDs („Power/Boot“ und „Status“). Eine DUO-LED besitzt jeweils eine grüne und eine rote LED.

### POWER / BOOT LED

LED Anzeige	Status
AUS	Das Gerät ist nicht betriebsbereit. Es liegt keine Betriebsspannung an.
GRÜN	Das Gerät ist betriebsbereit.
ORANGE BLINKEND	Das Gerät befindet sich in der Bootphase.

### STATUS-LED

LED Anzeige	Status
AUS	Das Gerät befindet sich in der Bootphase.
GRÜN BLINKEND	Das Gerät ist gestartet, die LED simuliert einen „Heartbeat“. Blink-Intervall steigt in Abhängigkeit der Geräte-Auslastung an.
ROT BLINKEND	Es findet Kommunikation per KNX statt.

#### Erläuterung:

Die grüne „Power/Boot“ LED leuchtet auf, sobald das **LOGIKMODULE** mit Spannung versorgt wird. Zwei bis drei Sekunden nachdem die Spannungsversorgung angelegt wurde, beginnt diese LED zusätzlich rot zu blinken (Orange blinkend), solange bis der Bootvorgang abgeschlossen ist. Die LED leuchtet dann durchgehend grün, während die „Status“ LED grün blinkt (simuliert einen „Heartbeat“). Die Blinkfrequenz steigt in Abhängigkeit der Auslastung des Geräts an.

Das **LOGIKMODULE** braucht ca. **2 Minuten** zum Starten.



## 2.2 INBETRIEBNAHME

---

Ist das **LOGIKMODULE** wie in Kapitel „Montage“ vorgesehen montiert und gestartet worden, kann die Inbetriebnahme jetzt wie folgt fortgeführt werden.

### Werkeinstellung bei der Auslieferung:

IP-Adresse	192.168.1.241
Subnetzmaske	255.255.255.0
Username	„admin“
Password	„admin“
Device Name	<b>LOGIKMODULE</b>

**Hinweis: Das Passwort muss beim erstmaligen Anmelden sofort geändert werden. Geht das Passwort verloren kann das Gerät nicht zurückgesetzt werden!**

### 2.2.1 SPRACHE

---

#### Webinterface

Die verwendete Sprache für das **LOGIKMODULE** Webinterface richtet sich nach der im Browser eingestellten Sprache. Derzeit sind im **LOGIKMODULE** die Sprachen Deutsch und Englisch hinterlegt. Ist der Browser auf eine andere Sprache als Deutsch oder Englisch eingestellt, wird im **LOGIKMODULE** Interface Englisch angezeigt.

### 2.2.2 SYSTEMVORAUSSETZUNG

---

- Aktueller Browser (z.B. Firefox, Chrome, Safari etc.)  
**Bitte verwenden Sie nicht den Internet Explorer**
- Für EnOcean Konfiguration: BAB STARTER oder aktuelle JVM & JVM Browser Plugin

### 2.2.3 VERBINDUNG HERSTELLEN

---

Um das **LOGIKMODULE** zu konfigurieren sind ein aktueller Browser und eine Netzwerkverbindung zum Gerät notwendig. Befindet sich das Gerät im Auslieferungszustand ist das Gerät unter der oben genannten IP-Adresse zu erreichen und die Netzwerkeinstellungen müssen dem Adressbereich ggf. angepasst werden. Folgen Sie dazu bitte dem Kapitel „*Netzwerkeinstellungen Ihres Computers anpassen*“.

#### LOGIKMODULE WEBINTERFACE AUFRUFEN

---

Das **LOGIKMODULE** wird über ein Webinterface konfiguriert, so dass eine Konfiguration über jeden Webbrowser stattfinden kann. (siehe „Verbindung herstellen“).

Um das Webinterface aufzurufen gehen Sie wie folgt vor:

- Öffnen Sie einen Browser und geben die IP-Adresse des **LOGIKMODULE** in die Adresszeile ein (Die Angabe der Werkeinstellungen finden Sie hier „*Inbetriebnahme*“)

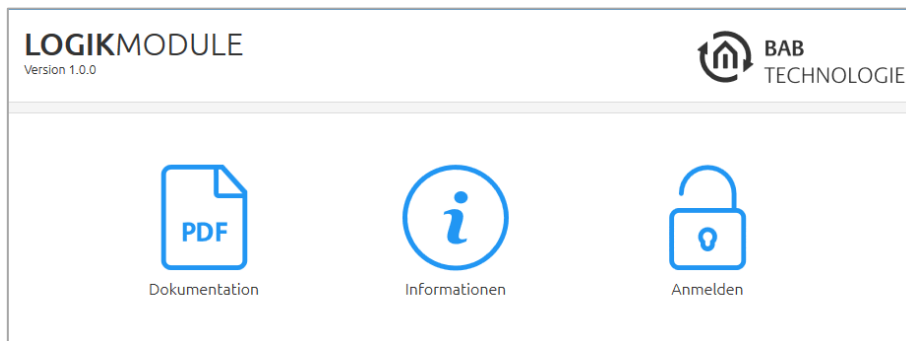


Abbildung 3: LOGIKMODULE Startseite

- Sie erreichen die **LOGIKMODULE** Startseite. „Anmelden“ schaltet die Konfiguration frei. „Informationen“ bietet Systeminformationen.
- Melden Sie sich mit den Benutzerdaten am Webinterface an: „Anmelden“. (Die Angabe der Werkseinstellungen finden Sie hier „Inbetriebnahme“)

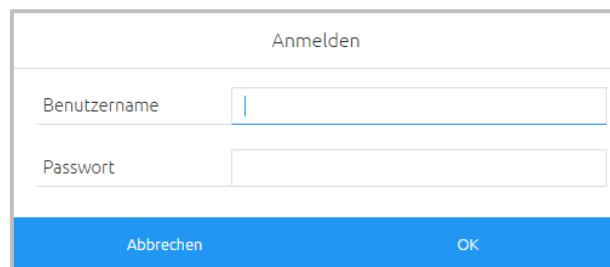


Abbildung 4: Anmeldung ans Webinterface

Sie erhalten dann zusätzlich Zugriff auf die „Konfiguration“. Siehe Kapitel „Konfiguration“

- “

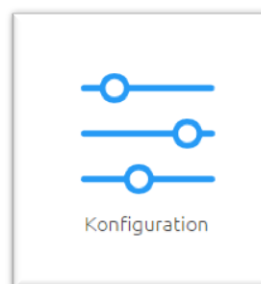


Abbildung 5: Menüpunkt "Konfiguration"

- Um zurück zum Anfange des Webinterface zu gelangen, genügt ein Klick auf den Produktnamen.

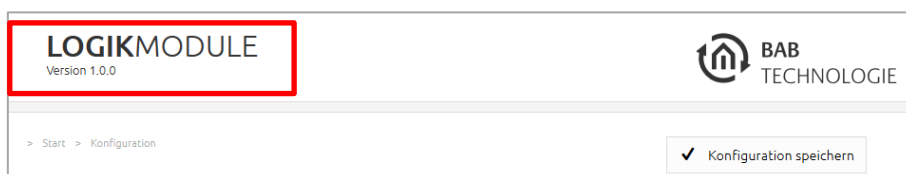


Abbildung 6: Zurück zur Startseite

## NETZWERKEINSTELLUNGEN IHRES COMPUTERS ANPASSEN

Um die Netzwerkeinstellungen Ihres Computers anzupassen und eine Verbindung zum Gerät herzustellen, gehen Sie bitte wie folgt vor:

- Öffnen der IP-Adressen Einstellungen (unter Windows 7):
- Klicken Sie „Start Button“ --> „Systemsteuerung“ --> „Netzwerk“

- Wählen Sie „Netzwerkverbindung“, dann „LAN –Verbindung“ (in der Abbildung unten „Intel PRO1000 GT“) aus.

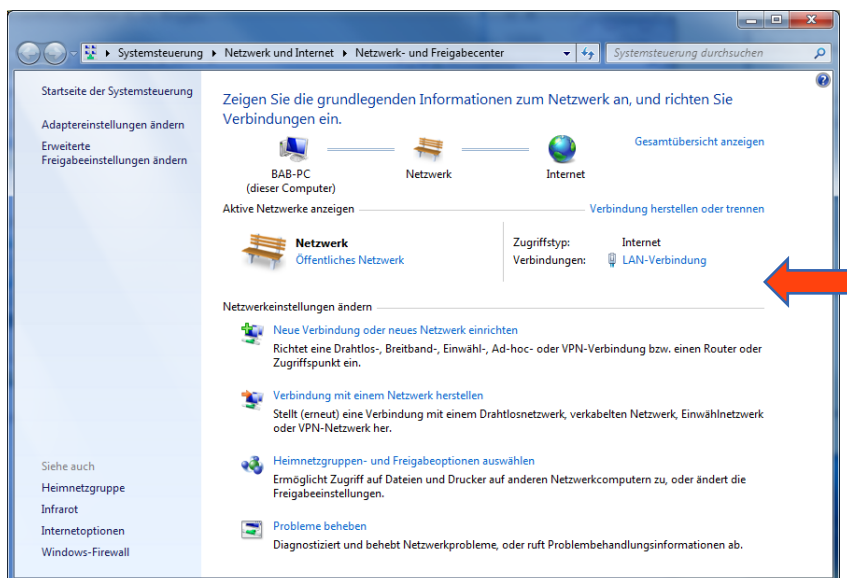


Abbildung 7: Windows - Netzwerk und Freigabecenter

- Als nächstes klicken Sie auf „Eigenschaften“:

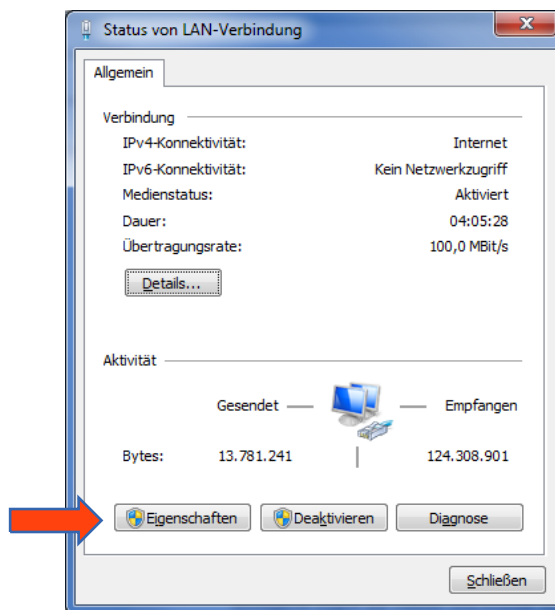


Abbildung 8: Status von "LAN-Verbindung"

- Wählen Sie „Internetprotokoll Version 4 (TCP/IPv4)“ und klicken nochmals auf „Eigenschaften“:

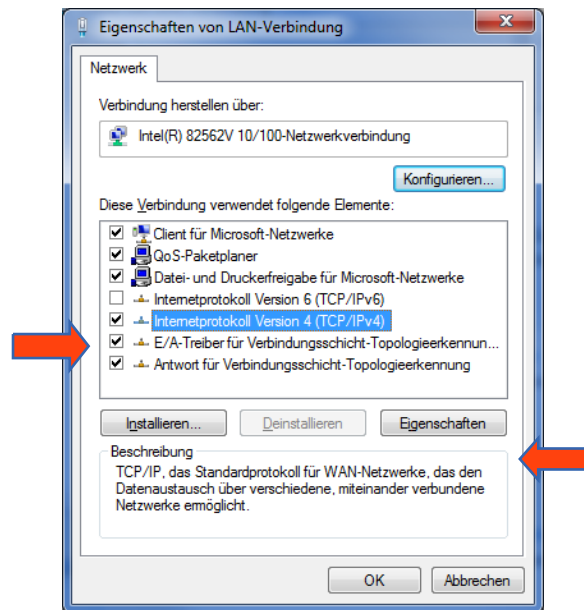


Abbildung 9: Eigenschaften von LAN-Verbindung

- Notieren Sie jetzt die vorhandenen IP-Adresseneinstellungen oder machen Sie einen Screenshot, damit Sie nach Konfiguration des **LOGIKMODULE** die IP-Adresseinstellung wieder zurückstellen können.
- Ändern Sie jetzt die IP-Adressen Einstellungen (IP-Adresse und Subnetzmaske) wie gewünscht:

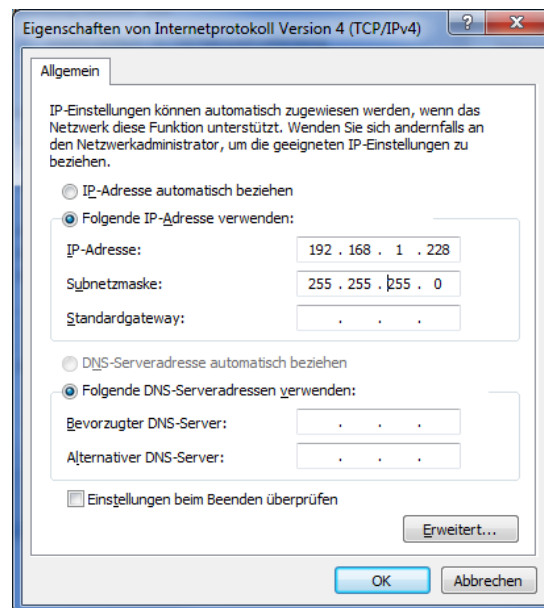


Abbildung 10: Eigenschaften von TCP/IPv4

Beispiel für eine gültige Konfiguration bei Werkseinstellungen des **LOGIKMODULE**:

- Freie IP-Adresse: 192.168.1.228
- Subnetzmaske: 255.255.255.0
- Bestätigen Sie jetzt Ihre Eingabe mit „OK“.
- Schließen Sie alle Fenster bis zu „Windows Netzwerk- und Freigabe Einstellungen“.

Damit haben Sie die Netzwerkeinstellungen Ihres PCs denen des **LOGIKMODULE** angepasst. Das Web-Interface des **LOGIKMODULE** ist mit Hilfe des Browsers erreichbar. Stellen Sie die ursprünglichen

Netzwerkeinstellungen Ihres PCs mit Hilfe der oben genannten Schritte wieder her, sobald Sie das **LOGIKMODULE** entsprechend konfiguriert haben.

Wenn sich die IP-Adresse von Ihrem PC und Ihrem **LOGIKMODULE** in derselben Netzwerkmaske befinden, können Sie mit der Konfiguration fortfahren.

## NETZWERKEINSTELLUNGEN DES LOGIKMODULE ANPASSEN

Gehen Sie dazu wie folgt vor:

- Geben Sie die IP-Adresse des **LOGIKMODULE** in die Adresszeile Ihres Browsers ein (bei Werkseinstellungen 192.168.1.241)

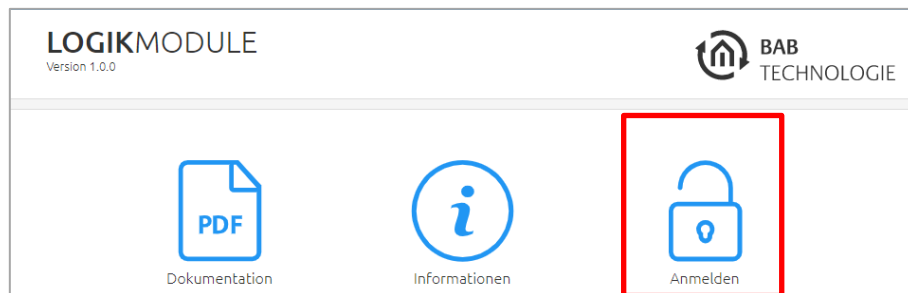


Abbildung 11: Startseite – Anmelden

- Die Startseite des **LOGIKMODULE** öffnet sich. Klicken Sie auf „Anmelden“.
- Es erscheint ein Anmeldedialog. Bei Werkseinstellungen sind die Anmeldedaten wie folgt:

Benutzername: „admin“  
Passwort: „admin“

Abbildung 12: Anmelden

**Hinweis: Das Passwort muss beim erstmaligen Anmelden sofort geändert werden. Geht das Passwort verloren kann das Gerät nicht zurückgesetzt werden!**

**Hinweis: Die Anmeldung funktioniert nur wenn der Browser die Berechtigung hat Cookies zu speichern!**

- Die Ansicht auf der Startseite ändert sich. Sie können nun die folgenden Ebenen erreichen:
  - **LOGIKEDITOR**
  - Konfiguration
  - Dokumentation
  - Information
  - Abmelden
- Um die IP-Adresse des **LOGIKMODULE** zu ändern klicken Sie bitte auf „KONFIGURATION“

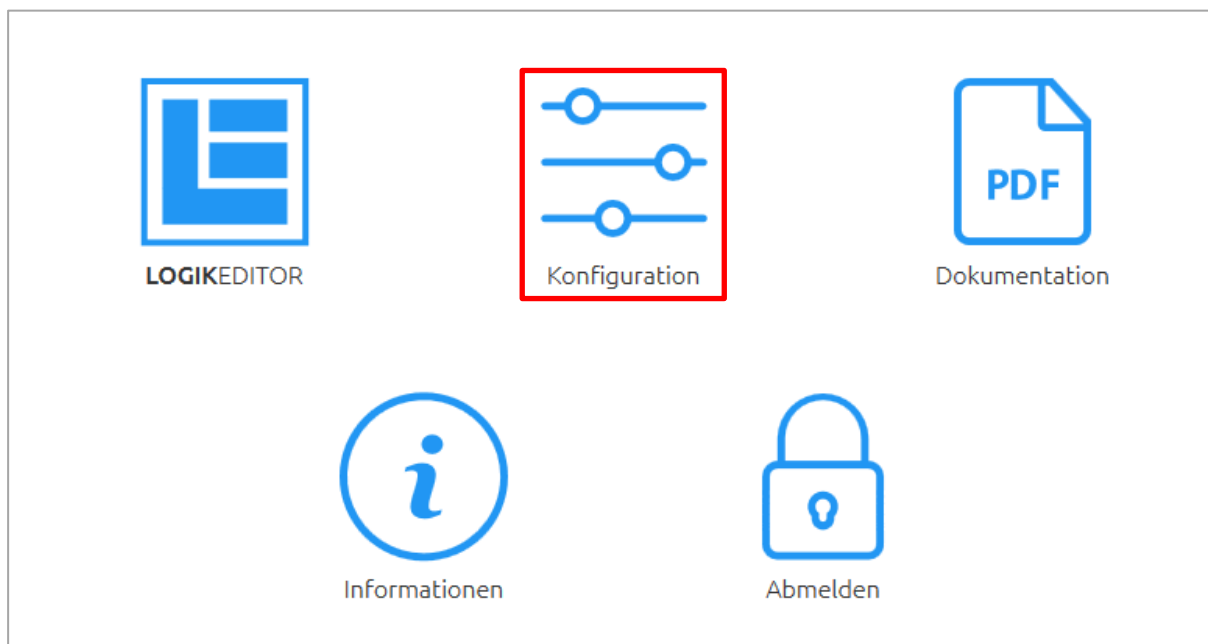


Abbildung 13: Konfiguration aufrufen

Es öffnet sich das Konfigurationsmenü. Im Menüpunkt „Netzwerk“ können die folgenden Einstellungen vorgenommen werden:

**DHCP:** Wenn der DHCP-Dienst aktiviert ist, wird das Gerät die Netzwerkeinstellungen automatisch beziehen. Das **LOGIKMODULE** bekommt vom DCHP-Dienst die IP Adresse, die Netzwerkmaske und das Default-Gateway zugeordnet. Dafür muss ein DHCP Server, in privaten Netzen meistens der Router, im lokalen Netz verfügbar sein.

**Hinweis: Wenn der DHCP Dienst ausfällt, bekommt das LOGIKMODULE, dass mit und ist dann unter der Default- IP Adresse, Netzwerkmaske und Standardgateway erreichbar**

**IP-Adresse / Subnetzmaske / Gateway:** Feld zur statischen IP-Adressvergabe. Bitte achten Sie auch auf eine korrekte Subnetzmaske (Häufig 255.255.255.0) und einen korrekten Gateway-Eintrag. (Häufig die IP-Adresse des WLAN Routers).

**Hinweis: Ohne einen korrekten Gateway-Eintrag, kann das Gerät nicht mit dem Internet kommunizieren.**

**DNS Server:** DNS steht für Domain Name System. Der DNS Server übersetzt Hostnamen z.B. www.bab-tec.de in die IP-Adresse 85.214.89.170 und umgekehrt. Ohne gültigen DNS Eintrag funktionieren NTP, Internet-Wetterdienst und UPnP nicht.

**NTP Server:** NTP ist ein kostenloser Dienst um die Systemzeit von Internetfähigen Geräten zu synchronisieren. Ist die Verbindung zu einem NTP Server nicht möglich, muss die Systemzeit immer wieder manuell kontrolliert und angepasst werden (siehe Menü „Allgemein“)  
NTP Server Liste: z.B. <http://www.pool.ntp.org/zone/europe>

> Start > Konfiguration ✓ Konfiguration speichern

Allgemein

**Netzwerk** >

KNX

Benutzerverwaltung

Fernwartung

Einstellungen sichern

System

### Geräteeinstellungen

DHCP

IP-Adresse

Netzwerkmaske

Gateway

### DNS Server

DNS Server #1

DNS Server #2

DNS Server #3

### NTP Server

NTP Server #1

NTP Server #2

NTP Server #3

✓ Konfiguration speichern

Abbildung 14: LOGIKMODULE Netzwerkkonfiguration

Ändern Sie die IP-Adresseneinstellungen wie gewünscht ab. Um die Einstellungen zu speichern klicken Sie auf „Konfiguration speichern“. Der Server im Gerät wird neu gestartet, der Browser verbindet sich automatisch mit der neuen IP-Adresse, wenn möglich.

**Hinweis: Bitte berücksichtigen Sie, dass Sie gegebenenfalls die IP-Adresse Ihres Computers wieder auf die Ausgangswert zurückstellen müssen um das LOGIKMODULE nach der Änderung wieder erreichen zu können.**



## 3 LOGIKMODULE IP

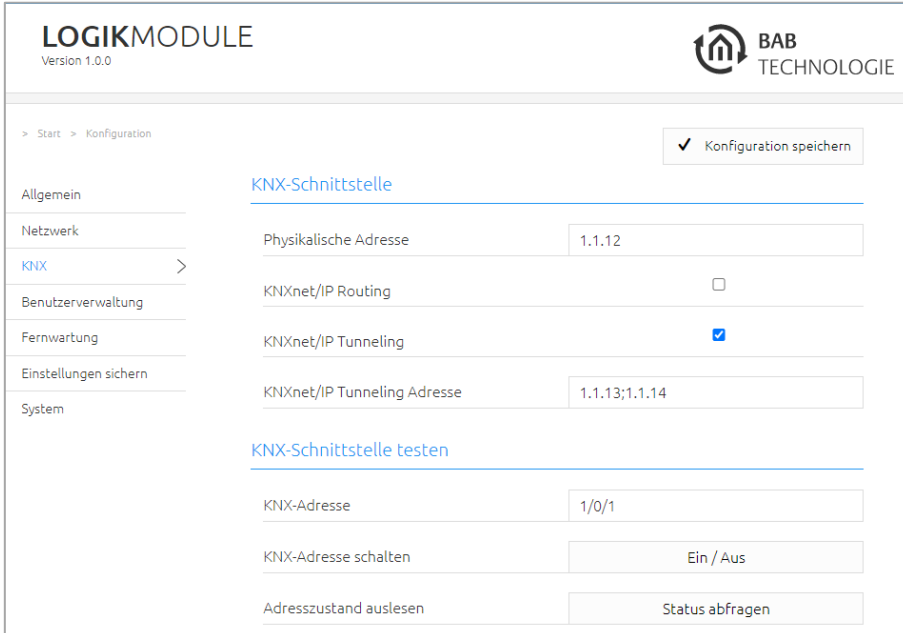
Im **LOGIKMODULE IP** (10571) ist ein KNXnet/IP-Server zur Integration ins bestehende Netzwerk implementiert.

### 3.1 KNXNET/IP IM LOGIKMODULE IP NUTZEN

Das **LOGIKMODULE IP** enthält einen kompletten KNXnet/IP-Server. Dabei kann KNXnet/IP Routing für eine Verbindung zum KNX in Verbindung mit einen separaten KNXnet/IP Router genutzt werden.

Um den KNXnet/IP Server einzurichten gehen Sie wie folgt vor:

- Öffnen Sie das Menü „Konfiguration“ – „KNX“ und wählen bei „Schnittstelle auswählen“ die Auswahl „KNXnet/IP“ aus. Das Menü „KNX Schnittstelle“ wird aktiviert.



The screenshot displays the configuration interface for LOGIKMODULE IP (Version 1.0.0) by BAB TECHNOLOGIE. The interface is titled 'Konfiguration' and includes a 'Konfiguration speichern' button. A sidebar on the left lists menu items: Allgemein, Netzwerk, KNX (selected), Benutzerverwaltung, Fernwartung, Einstellungen sichern, and System. The main content area is divided into two sections: 'KNX-Schnittstelle' and 'KNX-Schnittstelle testen'. The 'KNX-Schnittstelle' section contains the following settings: 'Physikalische Adresse' (1.1.12), 'KNXnet/IP Routing' (unchecked), 'KNXnet/IP Tunneling' (checked), and 'KNXnet/IP Tunneling Adresse' (1.1.13;1.1.14). The 'KNX-Schnittstelle testen' section includes: 'KNX-Adresse' (1/0/1), 'KNX-Adresse schalten' (Ein / Aus), and 'Adresszustand auslesen' (Status abfragen).

Abbildung 15: LOGIKMODULE IP Schnittstelle KNXnet/IP

Weitere Hinweise zur Einrichtung von KNXnet/IP erhalten Sie im Kapitel „*KNX Konfiguratio*“!

## 4 LOGIKMODULE KNX

### 4.1 INBETRIEBNAHME LOGIKMODULE KNX

Es gibt keine ETS Applikation für das **LOGIKMODULE** KNX (Artikel Nr. 10575). Alle KNX-relevanten Einstellungen werden über das Webinterface des **LOGIKMODULE** getätigt.

**Hinweis: Bitte nutzen Sie für das ETS-Projekt eine „Dummy“-Applikation um die Verwendung der physikalischen Adresse des LOGIKMODULE zu dokumentieren.**

- Rufen Sie die Webseite des **LOGIKMODULE** auf und melden sich an (Siehe „*LOGIKMODULE WEBINTERFACE AUFRUFEN*“)
- Wechseln Sie in das Menü „Konfiguration“ > „KNX“.

Abbildung 16: KNX Konfiguration

- Ändern Sie die „Physikalische Adresse“. Beachten Sie dabei die Normen zur Vergabe von physikalischen Adressen in einem KNX-System!

Abbildung 17: KNX – Physikalische Adresse ändern

- Speichern Sie die Konfiguration

Abbildung 18: Konfiguration speichern



## 4.1.1 KNX KONFIGURATION

---

Im Menü „KNX“ werden die KNX-spezifischen Einstellungen des **LOGIKMODULE** vorgenommen. Die KNX-Einstellungen sind sowohl für ein **LOGIKMODULE KNX (10571)** als auch für ein **LOGIKMODULE IP (10575)** verfügbar. Für das **LOGIKMODULE IP** the „KNX“ menu dient zur Parametrierung des KNXnet/IP-Servers.

- Physikalische Adresse:** Bestimmen Sie hier die physikalische Adresse die das **LOGIKMODULE** im KNX-Netzwerk benutzen soll. Achten Sie darauf, dass die Physikalische Adresse dem Einbauort entspricht und sie nicht doppelt vorkommt.
- KNXnet/IP Routing:** Aktiviert KNXnet/IP Routing zur Kopplung von Linien und Bereichen über IP. Kann nur aktiviert werden, wenn die physikalische Adresse der eines Linien- oder Bereichskoppler entspricht. KNXnet/IP Routing basiert auf Multicast und alle Teilnehmer senden an eine Multicast Gruppe 224.0.23.12. Da Multicast Pakete i.d.R. von Routern nicht weitergeleitet werden funktioniert „Routing“ nur innerhalb eines Subnetzes.
- KNXnet/IP Tunneling:** Aktiviert den KNXnet/IP Tunneling Zugang zum Gerät. Diese Verbindung kann zum Programmieren von KNX-Geräten mit der ETS genutzt werden. Das **LOGIKMODULE** ist dabei der Server. Als physikalische Adresse für die Verbindung wird die oben genannte Adresse verwendet. Pro Adresse kann immer nur eine Verbindung gleichzeitig hergestellt werden. Auf TCP/IP Ebene geschieht die Verbindung über Unicast auf UDP Port 3671.
- KNXnet/IP Tunneling Adresse:** Nach dem Aktivieren des KNXnet/IP Tunneling wird das Eingabefeld für die Tunneling-Adressen eingeblendet. Diese Adresse wird vom internen KNXnet/IP Server für eine zum Gerät aufgebaute KNXnet/IP Tunneling Verbindung genutzt (Nutzung des **LOGIKMODULE** als Programmierschnittstelle). Bitte beachten Sie, dass diese Adresse nicht der physikalischen Adresse (s. o.) gleichen darf, und sie auch von keinem weiteren Teilnehmer in der Linie benutzt wird.
- Hinweis: Diese Adressen werden für den Verbindungsaufbau der Inbetriebnahme-Software ETS zur Nutzung des LOGIKMODULE als Schnittstelle zu KNX gebraucht. Seit ETS 5 sind hier mindestens 2 freie Adressen notwendig.**

- Klicken Sie auf „Konfiguration speichern“ um die Einstellungen zu übernehmen.

## 5 LOGIKEDITOR

In dem Menüpunkt „LOGIKEDITOR“ können Sie benötigte Funktionen/ Funktionsgruppen erstellen und verwalten.

1. Rufen Sie bitte die Weboberfläche von Ihrem **LOGIKMODULE** auf:

<IP-Adresse LOGIKMODULE>

2. Klicken Sie auf den Menüpunkt „LOGIKEDITOR“, hier rot markiert.

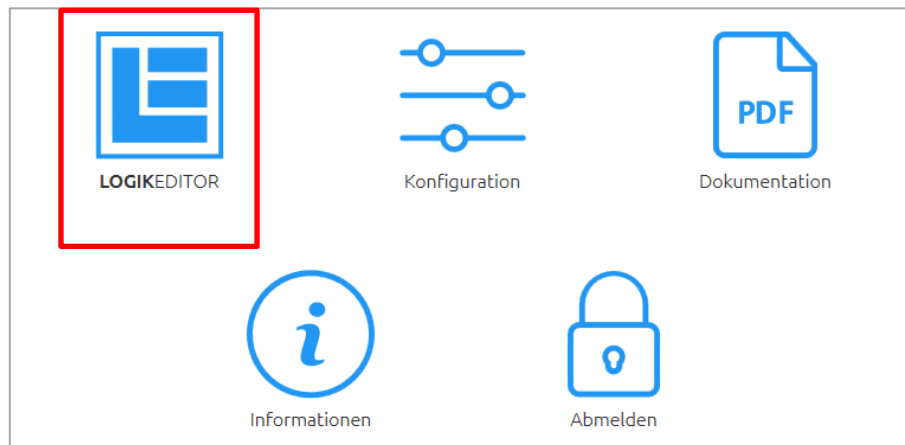


Abbildung 19: LOGIKMODULE Start Menü

Der **LOGIKEDITOR** ist eine Web-Applikation zum grafischen Erstellen von Logiken und Automatisierungsfunktionen innerhalb des **LOGIKMODULE**.

Durch die Umsetzung eines ausschließlich auf modernsten Browser-Technologien basierenden, grafischen Editors ergeben sich völlig neue Möglichkeiten für Anwender und Systemintegratoren. Nutzen Sie beispielsweise die umfangreichen Kommentar- und Suchfunktionen und verwenden Sie einmal erstellte Logiken immer wieder, indem Sie diese als Logikgruppen ex- und importieren. Simulieren Sie komplexe Szenarien im Browser, bevor Sie diese in das **LOGIKMODULE** übertragen. Neue Logikelemente, wie beispielsweise »Kalender«, »Lua Script«, oder »Statistik« ermöglichen eine komfortable Umsetzung anspruchsvoller Aufgaben. Mit kleinen Helfern – die sogenannten »Tools« – lassen sich Werte zwischen zwei Elementen blitzschnell modulieren oder filtern. Die web-basierten Umsetzung macht die Nutzung des **LOGIKEDITOR** unabhängig von Betriebssystemen. Verwenden Sie den **LOGIKEDITOR** auf nahezu allen Endgeräten.



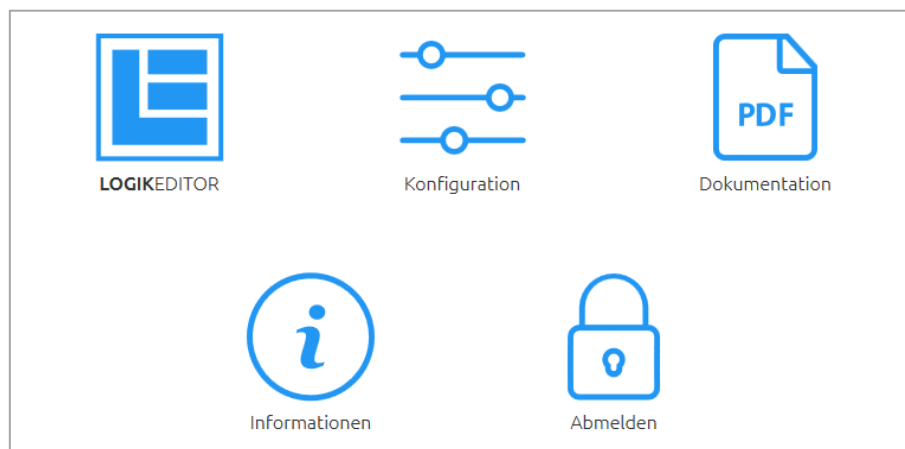
## FUNKTIONSUMFANG

Der **LOGIKEDITOR** bietet folgende Funktionalitäten:

- Einfache Nutzung im Webbrowser
- Grafische Verknüpfung von Logik-Elementen
- Einfache vorschaltbare Operatoren (Tools)
- ETS-Projektdatei-Import (.knxproj-Dateien)
- Unbegrenzte Anzahl an Datenpunkten
- Simulation inkl. Startzeitpunkt und Zeitskalierung
- Im- und Export Logikgruppen
- Suchfunktion inkl. der Suche nach Kommunikationsobjekten
- Konfiguration ohne den laufenden Betrieb zu beeinflussen (Arbeitskopien)
- Automatische Wiederherstellungspunkte
- Kontextsensitive Hilfetexte für Logikelemente
- Dashboard mit wichtigen Systeminformationen
- Bearbeitungshistorie zur Wiederherstellung verschiedener Versionen von Logikgruppen

## 5.1 ERSTE SCHRITTE

Der LOGIKEDITOR wird über die Startseite aufgerufen.



### LOGIKGRUPPEN

Um eine Arbeitsfläche zu erhalten auf der die grafischen Verknüpfungen mit Ein- & Ausgänge erstellt werden können, ist die Erstellung einer Logikgruppe notwendig.

### FUNKTIONSBASTEINE

Innerhalb der Logikgruppen gibt es drei mögliche Funktionsbaustein-Typen:

1. Ein- / Ausgänge
2. Logikelemente
3. Tools (einfache Operatoren)

#### **Verbindung zur Anlage / Datenpunkte**

Die Verbindung zur Anlage und zu anderen Funktionsbereichen des LOGIKMODULE geschieht über Konfiguration der Ein- & Ausgänge. In Abhängigkeit vom gewählten Datenpunkt stellen die Ein- & Ausgangsobjekte dabei die entsprechenden Verknüpfungspunkte zur Verfügung. Informationen zur Datenpunktverknüpfung erhalten Sie im Kapitel [Datenpunkte](#).



Aktuell unterstützt der LOGIKEDITOR KNX. In folgenden Ausbaustufen werden weitere Bussysteme ergänzt (bspw. EnOcean etc.). Wie Sie ein KNX-Projekt laden, erfahren Sie im Kapitel [KNX-Projektdatei \(ETS\) importieren](#).

#### **Interne Verknüpfungen**

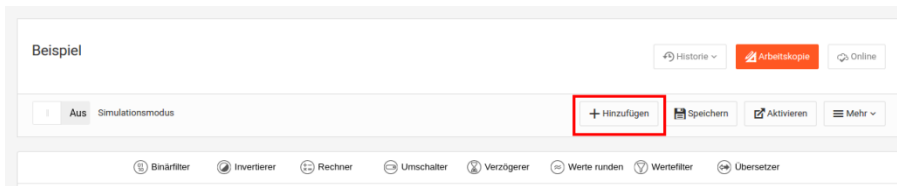
Um die Funktionsbausteine (Wertein- & ausgang, Logikelemente, Tools) miteinander zu verknüpfen genügt das Ziehen von Linien zwischen den Verknüpfungspunkten. Siehe Kapitel [Interne Verknüpfungen](#) für weitere Informationen.

#### **Logikelemente & Tools**

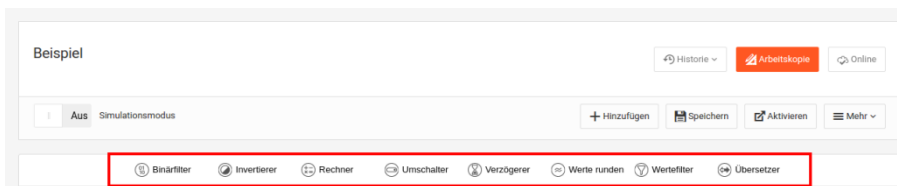
Neben den Logikelemente, welche einen sehr umfassenden Funktionsumfang zur Verfügung stellen, gibt es zusätzlich sog. "Tools" mit deren Hilfe sich einfache Aktionen innerhalb der Verknüpfungen

zwischen zwei Funktionsbausteinen realisieren lassen. Eine Beschreibung zu den vorhandenen Logikelemente finden Sie im Kapitel [Logikelemente](#), eine Beschreibung zu den Tools finden Sie im Kapitel [Tools](#).

- **Logikelemente hinzufügen:**



- **Tools hinzufügen:**



## ARBEITSKOPIEN

Der **LOGIKEDITOR** arbeitet mit "Arbeitskopien". Bei der Konfiguration wird automatisch eine Arbeitskopie im Browser geöffnet, welche dann dort bearbeitet werden kann, aber nicht den aktuellen Betrieb beeinflusst. Die Einstellungen können innerhalb der Arbeitskopie simuliert werden. Um die geänderte Konfiguration für die Anlage aktiv zu schalten muss die Arbeitskopie über "Aktivieren" an das Gerät übertragen werden. Siehe Kapitel [Logikgruppen - Die Arbeitsfläche des LOGIKEDITOR](#).

## SIMULATIONSMODUS

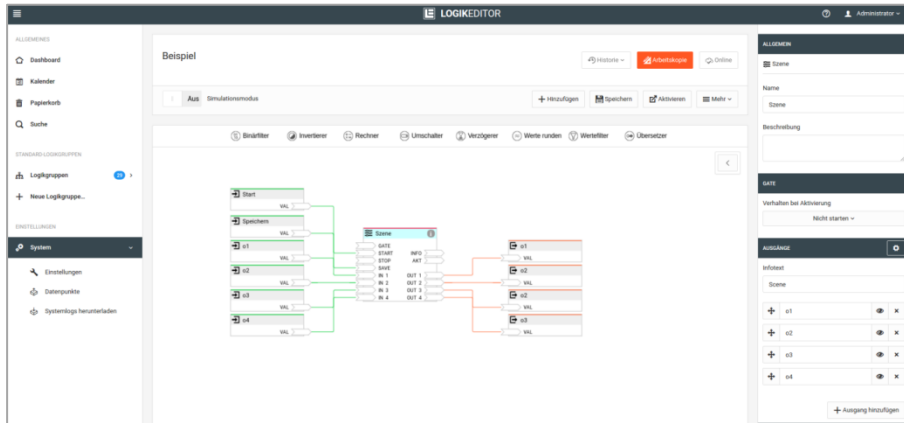
Der **LOGIKEDITOR** besitzt einen Simulationsmodus, in welchem ein beliebiger Startzeitpunkt und eine Zeitskalierung eingestellt werden kann. Siehe Kapitel [Logikgruppen - Die Arbeitsfläche des LOGIKEDITOR](#).

## TASTATURBEFEHLE

Zusätzlich zur der Steuerung per Maus bzw. Touch unterstützt der **LOGIKEDITOR** auch Tastaturbefehle. Neben einigen allgemeingültigen gibt es auch solche, die nur auf bestimmten Seiten aktiv sind. Eine Übersicht der auf der jeweils aktuellen Seite gültigen Tastaturbefehle erhalten Sie durch Drücken der ?-Taste oder über das Fragezeichen-Symbol oben rechts neben der Nutzerverwaltung.

## 5.2 LOGIKGRUPPEN - DIE ARBEITSFLÄCHE DES LOGIKEDITOR

Die Konfiguration von Logikelementen, sowie die Verknüpfung der Logikelemente mit Ein- & Ausgängen geschieht innerhalb sog. Logikgruppen. Die Logikgruppenkonfiguration stellt daher die Arbeitsfläche dar.



Für die Arbeit innerhalb der Logikgruppenkonfiguration stehen folgende Funktionen zur Verfügung:

- Neue Logikgruppe anlegen
- Werteingang / Wertausgang hinzufügen
- Logikelement hinzufügen
- Tool hinzufügen
- Verbindung ziehen
- Logikgruppe simulieren
- Logikgruppe aktivieren
- Import / Export

### Neue Logikgruppe anlegen

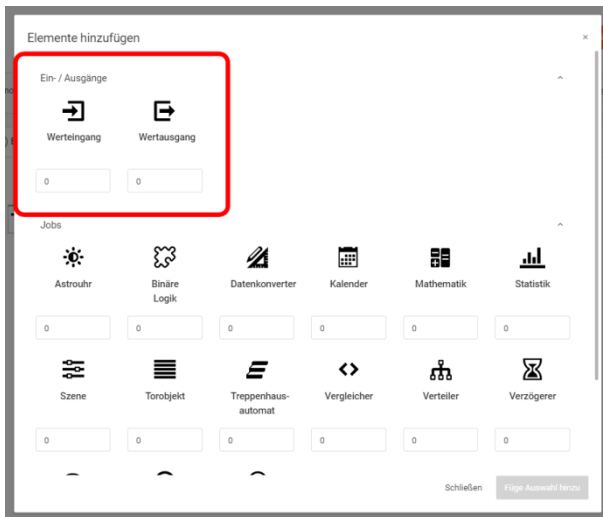


Um eine Logikgruppe anzulegen klicken Sie bitte im aufgeklappten Menü **Logikgruppen** (linke Seite) auf "+ Neue Logikgruppe".

### Werteingang / Wertausgang hinzufügen



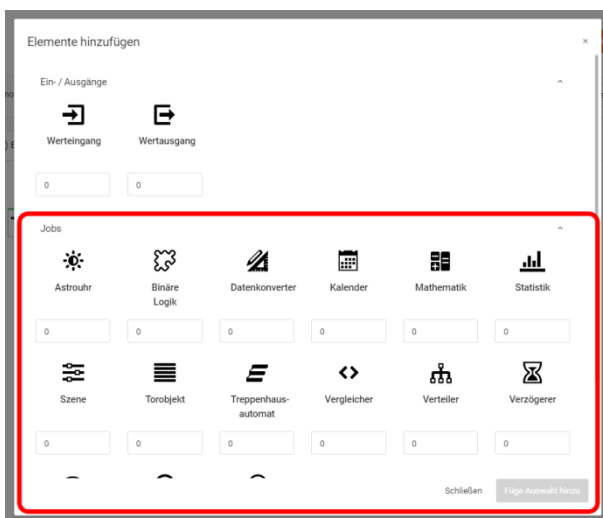
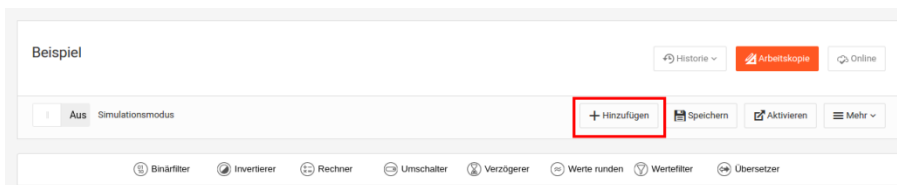




Wenn Sie nur ein Element eines Typs hinzufügen wollen, können Sie das jeweilige Symbol einfach doppelklicken. Andernfalls setzen Sie überall die gewünschte Zahl. Mittels der Tabulator-Taste wechseln Sie schnell von einem Eingabefeld zum nächsten. Sie können die Zahlen manuell eingeben, oder Sie verändern den Vorgabewert 0 - entweder mittels der Pfeiltasten die am Feld erscheinen, oder, nach Klick in das jeweilige Eingabefeld, per Mausrad oder Pfeiltasten. Am schnellsten ist die Variante Tabulatortaste und Pfeiltasten.

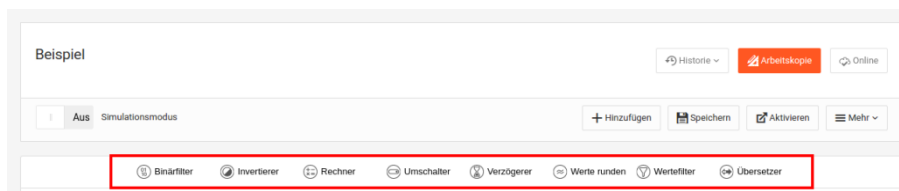
Sobald mindestens ein Element mit Anzahl größer 0 existiert, wird der Button "Füge Auswahl hinzu" freigeschaltet. Für weitere Informationen zur Konfiguration von Datenpunkten und Ein- & Ausgänge siehe Kapitel [Datenpunkte](#).

### Logikelement hinzufügen



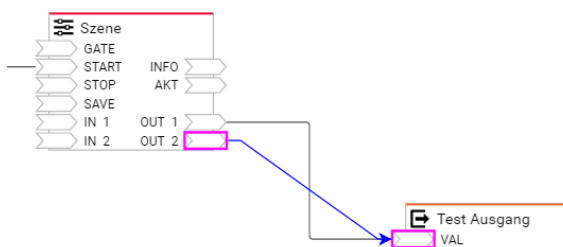
Wenn Sie nur ein Element eines Typs hinzufügen wollen, können Sie das jeweilige Symbol einfach doppelklicken. Andernfalls geben Sie überall die gewünschte Zahl ein, danach wird der Button "Füge Auswahl hinzu" freigeschaltet. Die einzelnen Arten von Logikelementen sind im Kapitel [Logikelemente](#) näher beschrieben.

## Tool hinzufügen



Klicken Sie das gewünschte Tool an, und ziehen Sie es in Ihre Logikgruppe. Sie können ein Tool auch direkt auf eine Verbindung ziehen. Die einzelnen Tools sind im Kapitel [Tools](#) näher beschrieben.

## VERBINDUNG ZIEHEN



## Logikgruppe simulieren

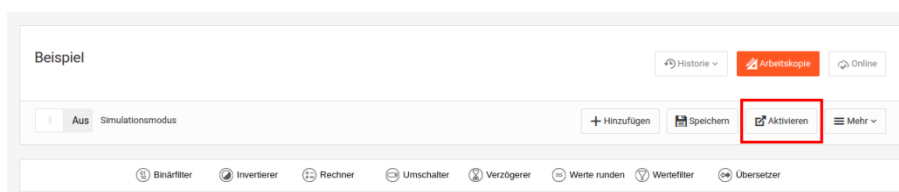


Die Simulation beinhaltet folgende Funktionen

- definiertes Startdatum
- Start/Stop
- Zeitraffer

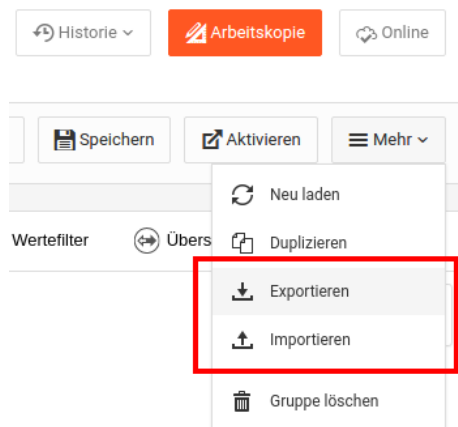
Um während der Simulation Werte in Ihre Logikgruppe zu senden, doppelklicken Sie einfach auf in der Logikgruppe befindliche Werteingänge. Bitte beachten Sie dass manche Logikelemente (z. B. Zeitgeber, Wochenuhr, ...) um Ressourcen zu sparen erst arbeiten, wenn Ausgänge mit anderen verknüpft sind. Details entnehmen Sie den einzelnen Beschreibungen.

## Logikgruppe aktivieren



Erst wenn eine Logikgruppe aktiviert ist, wird diese in der Anlage aktiv. Zuvor existiert die jeweilige Logikgruppe nur innerhalb der Arbeitskopie. Bei aktiven Logikgruppen ist der Button "Online" anklickbar. Dort kann der aktive Stand der Logikgruppe begutachtet werden, der nicht mit der Arbeitskopie identisch sein muss. Dort haben Sie auch die Möglichkeit, den Zustand der Logikgruppe im Gerät abzufragen. Das Ergebnis wird in den jeweiligen Logikelementen (wie im Simulationsmodus) angezeigt.

### Import / Export



Mit Hilfe der Import- und Exportfunktionen lassen sich einzelne Logikgruppen sichern und wiederherstellen. Auf diese Weise können Logikgruppen auch in anderen Geräten wieder verwendet werden.

## 5.3 DATENPUNKTE

Die Datenpunkte werden derzeit mit manuell angelegten Adressen oder mit Adressen aus einem importierten KNX-Projekt (\*.knxproj) definiert. Die Verknüpfung der Datenpunkte mit den Logikgruppen findet über die Elemente Werteingang und Wertausgang statt.

- Datenpunkte erstellen
- KNX-Projektdateien (ETS) importieren
- Werteingang / Wertausgang
- Datenpunkttypen im LOGIK EDITOR

### 5.3.1 DATENPUNKTE ERSTELLEN

- Anlegen / Erstellen
- Erweitern
- Konfiguration
- Verfügbare Datenpunkttypen
- Individueller Wertebereich
- Initialisierung

Um die Werteingänge und Wertausgänge innerhalb der Logikgruppen mit Datenpunkten versehen zu können, müssen diese zunächst konfiguriert werden. Die Datenpunkte stellen dabei die Verbindung zur Anlage (KNX-Anlage, andere Funktionsbereiche innerhalb der Visualisierung) her. Die Verwaltung der Datenpunkte finden Sie unter "System > Datenpunkte". Zur Erstellung können ETS-Projektdateien oder einfach selbst angelegte Datenpunkte genutzt werden.

### Datenpunkte - Eingänge und Ausgänge zu KNX

Hier können Sie Ihre Datenpunkte verwalten und Projektdaten importieren.

ETS-Projekt: Demo-Projekt (ETS-Projekt Demo)  
Zuletzt geändert Freitag, 24. März 2017 17:09 - Gruppenadressenformat ThreeLevel

ETS-Projektdaten Gruppenadressen Topologie Alle Datenpunkte

- > Zentral
- > Beleuchtung
- > Jalousie
- > Steckdosen

Alle Datenpunkte

- > 1.001 | Schalten | 1 Bit
- > 1.001 | Schalten | 1 Bit
- > 1.001 | Schalten | 1 Bit
- > 1/1/20http in1 (text) - 16.001 | Zeichen (ISO 8859-1) | 14 Bytes
- > 1/1/21 in2 http (text) - 16.001 | Zeichen (ISO 8859-1) | 14 Bytes
- > 1/1/22 http out text - 16.001 | Zeichen (ISO 8859-1) | 14 Bytes
- > 18/5/1 DPT1 - 1.001 | Schalten | 1 Bit
- > 18/5/3 SceneTrigger - 1.001 | Schalten | 1 Bit
- > 18/5/4 SceneOutput1 - 16.001 | Zeichen (ISO 8859-1) | 14 Bytes
- > 18/5/5 SceneOutput1 - 16.000 | Zeichen (ASCII) | 14 Bytes
- > 18/5/6 Scene Current output - 5.010 | Zählpulse (0.255) | 1 Byte
- > 18/5/7 Staircase - 1.001 | Schalten | 1 Bit
- > 19/5/1 start scene - 1.001 | Schalten | 1 Bit
- > 19/5/10 s8 - 9.\* | 2-Byte Gleitkommawert | 2 Bytes
- > 19/5/11 s9 - 9.\* | 2-Byte Gleitkommawert | 2 Bytes
- > 19/5/12 s10 - 9.\* | 2-Byte Gleitkommawert | 2 Bytes
- > 19/5/14 s12 - 9.\* | 2-Byte Gleitkommawert | 2 Bytes

## Anlegen / Erstellen

Es gibt drei Wege um einen Datenpunkt zu erstellen:

1. Doppelklick auf eine Gruppenadresse des KNX-Projekt-Baumes auf der linken Seite.
2. Drag and Drop (Ziehen mit der Maus) einer Gruppenadresse aus dem KNX-Projekt-Baum nach rechts
  - a. Auf die graue Fläche (+) über dem rechten Baum
  - b. Zwischen zwei Datenpunkte im rechten Baum
3. Klick auf die graue Fläche über dem rechten Baum. Auf diese Weise kann ein Datenpunkt ohne Daten aus einer KNX-Projektdatei erstellt werden. Das ist bspw. notwendig, wenn die jeweilige Logikgruppe direkt mit einer Funktion innerhalb der Visualisierung verknüpft werden soll.

Die ersten beiden Optionen erzeugen Datenpunkte mit Bezug zum KNX-Projekt.

## Erweitern

Jeder Datenpunkt kann ein sendendes/hörendes Objekt und zusätzlich bis zu 19 hörende Objekte beinhalten. Es gibt zwei Wege einen Datenpunkt zu erweitern:

1. Drag and Drop aus dem linken Baum auf einen bestehenden Datenpunkt.  
(Hier muss der Datenpunkttyp übereinstimmen, welches durch einen automatischen Filter sichergestellt wird.)
2. In der Datenpunktconfiguration (rechte Spalte) über den Button "Gruppenadresse hinzufügen"

## KONFIGURATION

18/5/7 Staircase - 1.001 | Schalten | 1 Bit

- ↔ 18/5/7 - sendend/hörend
- 18/5/8 - hörend



In der Baumansicht der Datenpunkte gilt die oberste Gruppenadresse immer als hörend und sendend und die folgenden nur als hörend. Die Gesamtzahl von Gruppenadressen pro Datenpunkt ist auf 20 beschränkt. Die Reihenfolge lässt sich durch Drag and Drop verändern.

**DATENPUNKT**

Name

Beschreibung

Datenpunkttyp

Individueller Wertebereich  
 Abweichende Datenpunktinitialisierung

**INDIVIDUELLER WERTEBEREICH**

Faktor

Offset

Minimum

Maximum

**KOMMUNIKATIONSOBJEKT**

10/1/5	x
sendend / hörend	
10/2/5	x
hörend	

Neben Name und Beschreibung des Datenpunktes können Sie auch den Datenpunkttyp und die Gruppenadressen samt eigener Beschreibung konfigurieren. Diese Änderungen sind dann ggf. abweichend vom Informationsstand in der KNX-Inbetriebnahmesoftware ETS.  
 Bei Datenpunkten, die nicht aus einem KNX-Projekt erzeugt wurden (also manuell durch Klick auf die graue Fläche), lässt sich der Datenpunkttyp auch zu einem späteren Zeitpunkt noch anpassen.

### Wichtig

Sollten Sie den Typ eines Datenpunktes ändern, wird dies auch Auswirkung auf die Ein- und Ausgänge der Logikgruppen haben in denen er verwendet wird.

### Verfügbare Datenpunkttypen

Eine Aufstellung der im LOGIKEDITOR [verfügbaren Datentypen finden Sie hier](#). Falls die Datentypen in der KNX-Inbetriebnahmesoftware ETS zuvor nicht verknüpft worden sind, oder falls ein gewünschter Datenpunkttyp nicht im LOGIKEDITOR implementiert ist, erhalten Sie bei bestimmten Datentypen über

die Funktion "individueller Wertebereich" die Möglichkeit den Wertebereich wie gewünscht zu konfigurieren (siehe folgendes Kapitel).

### **Individueller Wertebereich**

Um individuelle Wertebereiche abbilden zu können haben Sie die Möglichkeit Faktor, Offset, minimalen und maximalen Wert des Datenpunkts zu verändern. Diese Auswahl steht Ihnen bei den numerischen DPT-Haupttypen (z.B. DPT 9.\*) zur Verfügung. Es ist z.B. nicht möglich DPT 3.\* (Dimmen), DPT 232.\* (RGB) oder DPT 16.\* (Text) mit einem individuellen Wertebereich zu belegen.

Ein Anwendungsbeispiel wäre die Verwendung von DPT 9.\* (zwei Byte Fließkommawert) als DPT 9.004 (Lux 0 - 670.760). In einem solchen Fall können Sie den Minimalwert einfach auf 0 setzen.

### **Berechnung**

Vom Bus in Richtung LOGIKEDITOR wird der Eingangswert

1. multipliziert mit dem Faktor.
2. mit dem Offset addiert.
3. auf Unterschreitung des Minimalwerts geprüft.
4. auf Überschreitung des Maximalwerts geprüft.

Der so ermittelte Wert wird über den Werteingang in die Logikgruppen übergeben.

Vom LOGIKEDITOR in Richtung Bus wird der Ausgangswert

1. auf Überschreitung des Maximalwerts geprüft.
2. aus Unterschreitung des Minimalwerts geprüft.
3. mit dem Offset subtrahiert.

durch den Faktor dividiert.

Der so ermittelte Wert wird in ein Bus-Telegramm konvertiert. Hier gelten die jeweiligen Grenzen des Haupttyps.

### **Initialisierung**

Neben der Einstellung für alle Datenpunkte, haben Sie die Möglichkeit einen Datenpunkt mit individuellen Initialisierungseinstellungen zu versehen. Die Konfiguration ist hier unter Datenpunktinitialisierung beschrieben.

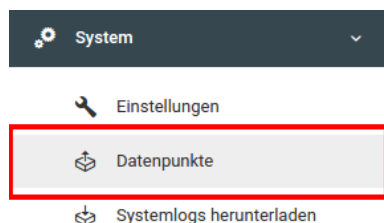
## 5.3.2 KNX-PROJEKTDATEN (ETS) IMPORTIEREN

Um für die Datenpunktconfiguration für Werteingang und Wertausgang auf die in der Anlage verwendeten Gruppenadressen zugreifen zu können, ist es möglich eine Projektdatei aus der Inbetriebnahmesoftware ETS zu importieren. Das Datenformat hat die Endung "\*.knxproj" und ist seit der ETS 4 verfügbar.

Mit Passwort geschützte ETS-Projekte lassen sich nicht in den LOGIKEDITOR importieren.

Um die Daten zu importieren gehen Sie bitte wie folgt vor:

- Öffnen Sie im LOGIKEDITOR links im Menü "Einstellungen" - "System" - "Datenpunkte"

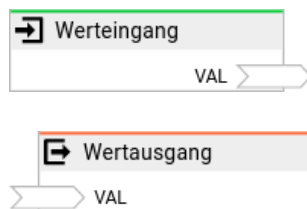


- Sie gelangen zur Datenpunktverwaltung. Wählen Sie im oberen rechten Bereich über den Button "Datenquelle" den Punkt "Neues ETS-Projekt importieren" um eine \*.knxproj auszuwählen.
- Sobald Sie hier eine Datei geöffnet haben, werden nach dem Importvorgang die entsprechenden Projektdaten in der linken Hälfte des Fensters angezeigt. Die Dauer des Imports kann je nach Größe des Projekts zwischen wenigen Sekunden und einigen Minuten liegen.

Zur Nutzung innerhalb des **LOGIKEDITORS** müssen aus den importierten ETS-Projektdaten die Datenpunkte erstellt werden. Die Datenpunkte können dann innerhalb einer Logikgruppe für die Ein- & Ausgänge verwendet werden. Weitere Informationen zur Datenpunktconfiguration finden Sie im Kapitel [Datenpunkte erstellen](#).

### 5.3.3 WERTEINGANG / WERTAUSGANG

Werteingang und Wertausgang dienen der Logikgruppe als Verknüpfung zur Anlage (KNX-Anlage & andere **LOGIKMODULE** Funktionen). Sie können in Ein- und Ausgängen auf bereits definierte Datenpunkte zurückgreifen oder manuell einen neuen erstellen.



- Ein- und Ausgänge
  - Wertausgang: Der AUSLÖSER-Eingang
- Konfiguration

#### EIN- UND AUSGÄNGE

Werteingang und Wertausgang sind die Schnittstellen einer Logikgruppe zur Außenwelt. Jedes dieser Elemente wird mit einem Datenpunkt verknüpft. Der Typ des Datenpunkts bestimmt die Anzahl und den Typ der Ein- bzw. Ausgänge des Logikelements.

Eine Übersicht der Datenpunkttyp spezifischen Ein- und Ausgangskonfiguration finden Sie unter [Datenpunkttypen im LOGIK EDITOR](#).

#### **Wertausgang: Der AUSLÖSER-Eingang**

Wie erwähnt hängt die Anzahl der Eingänge des Wertausgangs vom gewählten Datentyp des Datenpunkts ab. Komplexe Datentypen, solche die also aus mehr als einem einzelnen Wert bestehen, haben zusätzlich automatisch noch einen AUSLÖSER-Eingang. Dieser kann optional verknüpft werden. Hintergrund ist die Tatsache, dass es keine Gleichzeitigkeit gibt, und beim Setzen von  $n$  Eingängen der Wertausgang  $n$ -mal schnell nacheinander einen neuen Gesamtwert annimmt.

Ist der AUSLÖSER-Eingang nicht verknüpft, dann sendet der Wertausgang bei jeder Änderung an einem der Eingänge sofort den neuen Gesamtwert des komplexen Datentyps. Wenn er verknüpft wird, dann wird der Wertausgang den Wert des Datenpunktes immer nur dann senden, wenn Sie ein Signal an den AUSLÖSER-Eingang schicken. Somit verhindern Sie in Kombination mit einem vorgeschalteten Logikelement Verteiler zum Beispiel dass ungewünschte Zwischenzustände auf den Bus gelangen.

Bsp.: Die Werte **33, 66, 99** liegen aktuell an den Eingängen ROT, GRÜN, BLAU eines Wertausgangs vom Datentyp 232.600 an. Aus der Logikgruppe soll jetzt die neue Farbe **66, 99, 33** gesetzt werden. Ohne AUSLÖSER-Eingang wird der Wertausgang nacheinander 3 Farben senden:

66, 66, 99  
66, 99, 99  
66, 99, 33

Bei korrektem Einsatz von Verteiler und Verknüpfung des AUSLÖSER-Eingangs können Sie dagegen gewährleisten dass erst die 3 Eingänge ROT, GRÜN, BLAU mit den neuen Werten beschrieben werden, und abschließend der AUSLÖSER-Eingang ein Signal erhält. Dann sendet der Wertausgang nur einmalig den neuen Wert 66, 99, 33.

Im Falle eines RGB-Farbdatentypes können Sie das Problem auch umgehen indem Sie wie empfohlen den kombinierten Datentyp Farbe und den Eingang FARBE benutzen, aber das ist je nach Logik eventuell nicht gewünscht, und bei anderen Datentypen wäre vergleichbares nicht möglich.

### **Konfiguration**

Die Konfiguration von Werteingang und Wertausgang ist weitgehend identisch. Der Werteingang hat eine zusätzliche Option "**Senden bei Initialisierung**". Wenn aktiviert, fragt der Eingang bei Aktivierung der Logikgruppe beim Datenpunkt nach dem aktuellen Wert und sendet diesen in die Logikgruppe. Sollte der Datenpunkt zu diesem Zeitpunkt noch nicht initialisiert worden sein, geschieht dies sofort nach dessen Initialisierung.

Hier können Sie einen vorhandenen Datenpunkt auswählen, einen neuen erstellen oder einen bereits ausgewählten Datenpunkt bearbeiten. Die Regeln zur Konfiguration und dem Anlegen der Datenpunkte sind im Kapitel [Datenpunkte](#) beschrieben.

**DATENPUNKT**

Bearbeiten      Auswählen

---

Datenpunkt auswählen

Neuen Datenpunkt erstellen

Bitte beachten Sie, dass die Änderungen an einem bereits bestehenden Datenpunkt auch Auswirkungen auf andere Ein- und Ausgänge haben, die auf diesen Datenpunkt zurückgreifen. Das gilt insbesondere für Änderungen, welche die Anzahl der Ein- und Ausgänge verändern. In einem solchen Fall gehen eventuelle Verlinkungen unwiederbringlich verloren.





## 5.3.4 DATENPUNKTTYPEN IM LOGIKEDITOR

- KNX
  - DPT 2 - Prioritätsschalten
  - DPT 3 - Dimmen
  - DPT 10 - Zeit
  - DPT 11 - Datum
  - DPT 18.001 - Szenen Kontrolle
  - DPT 232 und DPT 12.600 - Farbe
  - DPT 242 - xyY Farbe
  - DPT 243 - xyY Farbübergang
  - DPT 249 - Farbtemperaturübergang
  - DPT 251 - RGBW Farbe

### KNX

DPT	Subtyp	EIS	Bezeichnung	Größe	Wertebereich	Ausgänge / Eingänge
1.*		EIS 1		1 Bit	1/0 bzw. true/false	1/1 - Boolean
	1.001 - 1.100					
2.*		EIS 8	1-Bit gesteuert	2 Bits	siehe unten	3/4
	2.001		Prio. Schalten			
3.*		EIS 2	3-Bit gesteuert	4 Bits	siehe unten	3/4
	3.007		Dimmer Schritt			
	3.008		Jalousie Schritt			
5.*		EIS 14u	8-Bit vorzeichenlos	1 Byte	0 - 255	1/1 - Integer
	5.001	EIS 6	Prozent (0..100%)		0 - 100 %	1/1 - Float
	5.010		Zählimpulse (0..255)		0 - 255	1/1 - Integer
6.*		EIS 14s	8-Bit vorzeichenbehaftet	1 Byte	-128 - 127	1/1 - Integer
	6.010		Zählimpulse (-128..127)			
7.*		EIS 10u	2-Byte vorzeichenlos	2 Bytes	0 - 65535	1/1 - Integer
	7.001		Pulse			
8.*		EIS 10s	2-Byte vorzeichenbehaftet	2 Bytes	-32768 - 32767	1/1 - Integer
	8.001		Pulsdifferenz			
9.*		EIS 5	2-Byte Gleitkommawert	2 Bytes	-671088.64 - 670760.96	1/1 - Float
	9.001		Temperatur (°C)			
10.*		EIS 3	Zeit	3 Bytes	siehe unten	4/6 - Integer



	10.001					
11.*		EIS 4	Datum	3 Bytes	siehe unten	3/5 - Integer
	11.001					
12.*		EIS 11u	4-Byte vorzeichenlos	4 Bytes	0 - 4294967295	1/1 - Integer
	12.001		Zählimpulse (vorzeichenlos)			
	12.600		RGBW Wert 4x(0..255) - DUODMX	4 Bytes	siehe unten	5/6 - Integer
13.*		EIS 11s	4-Byte vorzeichenbehaftet	4 Bytes	-2147483648 - 2147483647	1/1 - Integer
	13.001		Zählimpulse (vorzeichenbehaftet)			
14.*		EIS 9	4-Byte Gleitkommawert	4 Bytes	IEEE 754	1/1 - Float
	14.000		Beschleunigung (m/s <sup>2</sup> )			
16.*		EIS 15	Zeichensatz	14 Bytes		1/1 - String
	16.000		Zeichen (ASCII)		ASCII Zeichensatz	
	16.001		Zeichen (ISO 8859-1)		ISO 8859-1 / win-1252	
17.001	17.001		Szenen Nummer	1 Byte	1 - 64 (0 - 63 auf dem Bus)	1/1 - Integer
18.001	18.001		Szenen Kontrolle	1 Byte	siehe unten	2/3 - Integer / Boolean
232.*			3-Byte Farbe RGB	3 Bytes	siehe unten	4/5 - Integer
	232.600		RGB Wert 3x(0..255)			
242.*			xyY Farbe	6 Bytes	siehe unten	4/5 - Integer
	242.600		xyY Farbe			
243.*			xyY Farbübergang	8 Bytes	siehe unten	5/6 - Integer
	243.600		xyY Farbübergang			
249.*			Farbtemperaturübergang	6 Bytes	siehe unten	3/4 - Integer
	249.600		Farbtemperaturübergang			
251.*			RGBW Farbe	6 Bytes	siehe unten	5/6 - Integer
	251.600		RGBW Farbe			



## DPT 2 - PRIORITÄTSSCHALTEN

DPT 2 haben drei Ausgänge in Werteingängen und vier Eingänge in Wertausgängen. Um einen Wert an einem Wertausgang zu setzen, können Sie entweder einen Integer auf `IN` senden (empfohlen), oder zwei getrennte Booleans auf `SCHALTER` und `PRIORITÄT` (in diesem Fall empfehlen wir zusätzlich den `AUSLÖSER` Eingang zu benutzen).

Name	Ausgang / Eingang	Beschreibung															
AUSLÖSER	Nein / Ja	Siehe Werteingang / Wertausgang															
IN	Ja / Ja	Kombiniertes Wert 0-3 Integer <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>P</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	S	P		0	0	0	0	1	1	1	0	2	1	1	3
S	P																
0	0	0															
0	1	1															
1	0	2															
1	1	3															
SCHALTER	Ja / Ja	Schaltbefehl - Boolean															
PRIORITÄT	Ja / Ja	Prioritätsangabe - Boolean															

Es ist empfehlenswert bei dem Wertausgang den kombinierten Ausgang zu verwenden.

## DPT 3 - DIMMEN

DPT 3 hat je drei Ein- und Ausgänge

- Richtung als Boolean. `true` für Aufwärts und `false` für Abwärts.
- Schrittweite als Integer. Für das Senden werden die genauen Werte für die Schrittweite erwartet.  
Mögliche Werte:
  - 1
  - 2
  - 4
  - 8
  - 16
  - 32
  - 64
- Stop als Boolean. Es wird ein `true` für stop gesendet / empfangen. Für den Start wird ein `false` mit ausgegeben.

## DPT 10 - ZEIT

DPT 10 hat vier Ausgänge in Werteeingängen jedoch sechs Eingänge in Wertausgängen. Für die Konvertierung in ein KNX-Telegramm ist die Übergabe eine Zeitstempels möglich.

Name	Ausgang / Eingang	Beschreibung
AUSLÖSER	Nein / Ja	Siehe Werteingang / Wertausgang



TS	Nein / Ja	Zeitstempel - Der Zeitstempel wird verwendet um die Zeit gebündelt auf einmal zu senden. Der Zeitstempel kann beispielsweise dem Zeitgeber entnommen werden. Es handelt sich um einen sog. UNIX Timestamp, welcher den Sekunden seit dem 01.01.1970 entspricht.
WTAG	Ja / Ja	Wochentag. 1 für Montag bis 7 für Sonntag
STUNDE	Ja / Ja	Stunde 0 – 23
MINUTE	Ja / Ja	Minute 0 – 60
SEKUNDE	Ja / Ja	Sekunde 0 – 60

### DPT 11 - DATUM

DPT 11 hat drei Ausgänge in Werteeingängen jedoch fünf Eingänge in Wertausgängen. Für die Konvertierung in ein KNX-Telegramm ist die Übergabe eines Zeitstempels möglich.

Name	Ausgang / Eingang	Beschreibung
AUSLÖSER	Nein / Ja	Siehe Werteingang / Wertausgang
TS	Nein / Ja	Zeitstempel - Der Zeitstempel wird verwendet um die Zeit gebündelt auf einmal zu senden. Der Zeitstempel kann beispielsweise dem Zeitgeber entnommen werden. Es handelt sich um einen sog. UNIX Timestamp, welcher den Sekunden seit dem 01.01.1970 entspricht.
JAHR	Ja / Ja	Per KNX kann der Zeitraum zwischen 1990 und 2089 verarbeitet werden
MONAT	Ja / Ja	Monat des Jahres 1 für Januar bis 12 für Dezember
TAG	Ja / Ja	Tag des Monats 1 – 31

### DPT 18.001 - SZENEN KONTROLLE

DPT 18.001 hat zwei Ausgänge in Werteeingängen und drei Eingänge in Wertausgängen.

Name	Ausgang / Eingang	Beschreibung
AUSLÖSER	Nein / Ja	Siehe Werteingang / Wertausgang
SAVE	Ja / Ja	Information ob Lade- oder Speicherbefehl als Boolean (false: laden, true: speichern)
SZENE	Ja / Ja	Die Nummer der Szene. Hinweis: gemäß Empfehlung aus den KNX-Spezifikationen gilt im <b>LOGIKEDITOR</b> die Zählweise 1..64, KNX-seitig aber 0..63. D.h. wenn Sie hier z.B. den Wert 1 senden oder empfangen, dann steht in den KNX Telegramdaten Wert 0.

Zum Senden eines Szenen Kontrolle Befehls ist es empfehlenswert den Eingang **AUSLÖSER** zu verwenden. Andernfalls wird bei jedem eingehenden Wert ein Telegramm ausgelöst, was zum Laden oder Speichern falscher Szenennummern führen kann.

### DPT 232 UND DPT 12.600 - FARBE

Drei und vier Byte Farbe.

Der Typ 12.600 ist nicht Teil der KNX Spezifikation. Er wird für das **DUODMX GATEWAY** benötigt um dort entsprechende RGBW-Leuchtmittel ansteuern zu können.



Name	Ausgang / Eingang	Beschreibung
AUSLÖSER	Nein / Ja	Siehe Werteingang / Wertausgang
FARBE	Ja / Ja	Kodierter RGB(W) Farbwert
ROT	Ja / Ja	Rot-Kanal (0 - 255)
GRÜN	Ja / Ja	Grün-Kanal (0 - 255)
BLAU	Ja / Ja	Blau-Kanal (0 - 255)
WEISS	Ja / Ja	Weiß-Kanal (0 - 255) - Nur bei 12.600

Zum Senden eines Farbwerts ist es empfehlenswert den Eingang `FARBE` oder `AUSLÖSER` zu verwenden. Andernfalls wird bei jedem eingehenden Wert ein Telegramm ausgelöst.

#### DPT 242 - XY Y FARBE

Name	Ausgang / Eingang	Beschreibung
AUSLÖSER	Nein / Ja	Siehe Werteingang / Wertausgang
FARBE	Ja / Ja	Kodierter Farbwert
X	Ja / Ja	x-Wert des xyY-Farbspektrums (0 - 65535)
Y	Ja / Ja	y-Wert des xyY-Farbspektrums (0 - 65535)
HELLIGKEIT	Ja / Ja	Prozent (0 - 100)

Zum Senden eines xyY-Farbwerts ist es empfehlenswert den Eingang `AUSLÖSER` zu verwenden. Andernfalls wird bei jedem eingehenden Wert ein Telegramm ausgelöst.

#### DPT 243 - XY Y FARBÜBERGANG

Name	Ausgang / Eingang	Beschreibung
AUSLÖSER	Nein / Ja	Siehe Werteingang / Wertausgang
FARBE	Ja / Ja	Kodierter Farbwert
X	Ja / Ja	x-Wert des xyY-Farbspektrums (0 - 65535)
Y	Ja / Ja	y-Wert des xyY-Farbspektrums (0 - 65535)
HELLIGKEIT	Ja / Ja	Prozent (0 - 100)
ÜBERGANGSZEIT	Ja / Ja	Übergangsdauer in Sekunden (0 - 6553.5)

Zum Senden eines xyY-Farbübergangswerts ist es empfehlenswert den Eingang `AUSLÖSER` zu verwenden. Andernfalls wird bei jedem eingehenden Wert ein Telegramm ausgelöst.

#### DPT 249 - FARBTEMPERATURÜBERGANG

Name	Ausgang / Eingang	Beschreibung
AUSLÖSER	Nein / Ja	Siehe Werteingang / Wertausgang
FARBTEMPERATUR	Ja / Ja	Kelvin (0 - 65535)
HELLIGKEIT	Ja / Ja	Prozent (0 - 100)
ÜBERGANGSZEIT	Ja / Ja	Übergangsdauer in Sekunden (0 - 6553.5)



Zum Senden eines Farbtemperaturübergangswerts ist es empfehlenswert den Eingang AUSLÖSER zu verwenden. Andernfalls wird bei jedem eingehenden Wert ein Telegramm ausgelöst.

#### DPT 251 - RGBW FARBE

Name	Ausgang / Eingang	Beschreibung
AUSLÖSER	Nein / Ja	Siehe Werteingang / Wertausgang
FARBE	Ja / Ja	Kodierter RGBW Farbwert
ROT	Ja / Ja	Rot-Kanal (0 - 255)
GRÜN	Ja / Ja	Grün-Kanal (0 - 255)
BLAU	Ja / Ja	Blau-Kanal (0 - 255)
WEISS	Ja / Ja	Weiß-Kanal (0 - 255)

Zum Senden eines Farbwerts ist es empfehlenswert den Eingang FARBE oder AUSLÖSER zu verwenden. Andernfalls wird bei jedem eingehenden Wert ein Telegramm ausgelöst.

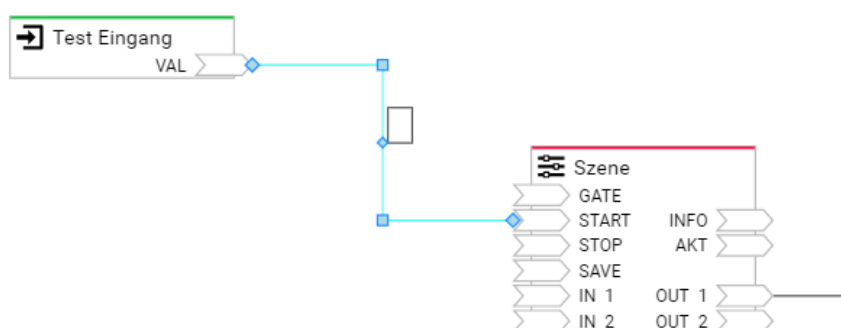
## 5.4 INTERNE VERKNÜPFUNG

Durch die Möglichkeit die Logikelemente innerhalb einer Logikgruppe einfach durch Ziehen von Linien grafisch zur verknüpfen, muss darüber hinaus keine separate interne Verknüpfung berücksichtigt werden.

- Erstellen von Verknüpfungen
- Datentypen im LOGIK EDITOR

### 5.4.1 ERSTELLEN VON VERKNÜPFUNGEN

Die einzelnen Logikelemente des **LOGIKEDITOR** werden durch das Zeichnen von Linien zwischen den entsprechenden Verknüpfungspunkten miteinander verknüpft.



Für die Verknüpfung muss keine separate Adressierung berücksichtigt werden, diese ergibt sich aus den gezeichneten Linien. Die verwendeten Datentypen für die Verknüpfung ergeben sich aus den jeweilig beteiligten Logikelementen. Siehe auch Kapitel [Datentypen im LOGIKEDITOR](#).

### 5.4.2 DATENTYPEN IM LOGIKEDITOR

Innerhalb der Logikgruppen wird zwischen vier Datentypen unterschieden.

Datentyp	Wertebereich	Erklärung
Boolean	true / false	Boolean ist ein Wahrheitswert, der nur logisch Wahr (true) und logisch Falsch (false) annehmen kann.
Integer	64 Bit Ganzzahl	Vorzeichenbehaftete Ganzzahl. Die 64 Bit ergeben einen möglichen Zahlenbereich von -9223372036854775808 bis 9223372036854775807
Float	64 Bit Gleitkommazahl	Float entspricht der IEEE-754 Norm. Der Bereich erstreckt von -1.797693134862315708145274237317043567981e+308 bis 1.797693134862315708145274237317043567981e+308
String	Text	Text im UTF-8 Format. Die Länge ist nicht begrenzt. Bitte Bedenken Sie, dass sehr lange Texte bei machen Operationen in Logikgruppen zu Verzögerungen führen können.

Farbe	RGBW (32 Bit)	Ein spezieller Typ um Farbeinstellungen zu Transportieren. Als Anwendungsbeispiel sei die Lichtszene genannt. In anderen Logikelementen wird der Farbwert als Integer interpretiert.
-------	---------------	--

Die Logikelemente versuchen die Datentypen der eingehenden Daten für den eigenen Anwendungsfall zu konvertieren, falls möglich. Sollte dies nicht möglich sein, wird das Logikelement im Regelfall keine Aktion ausführen.

Beispiele für die Konvertierung zwischen den Datentypen:

Ausgangsdatentyp	Wert	Zieldatentyp	Wert
Boolean	true	Integer	1
Boolean	false	Integer	0
Float	33.5	Integer	33
String	"55"	Integer	55
String	"BAB"	Integer	-
Integer	10	Boolean	True
Integer	0	Boolean	False

Sofern möglich findet bei Bedarf eine Konvertierung der Datentypen statt. Ist eine notwendige Konvertierung nicht möglich, wird die Verarbeitung in der Regel abgebrochen.

## 5.5 (SONDER) KALENDER

Der **LOGIKEDITOR** enthält einen Kalender zur Konfiguration von Sondertagen. Hier können besondere, global gültige Ereignisse wie Ferien, Feiertage oder der Müllkalender konfiguriert werden. Die hier konfigurierten Sondertage stehen dann für die entsprechenden Logikelemente-Typen innerhalb der Logikgruppenkonfiguration zur Verfügung (z. Zt. Astrouhr, Kalender sowie Wochenuhr).

### Sonderkalender - Übersicht

Hier können Sie allgemeine Ausnahmen für die Kalenderjobs konfigurieren (Urlaube, Feiertage, etc).

Speichern

< > Heute Dezember 2016 Monat Woche

Mo.	Di.	Mi.	Do.	Fr.	Sa.	So.
28	29	30	1	2	Borussia Dortmund - B...	Zweiter Advent
5	Nikolaustag	Real Madrid - Borussia...	8	9	1. FC Köln - Borussia D...	Dritter Advent
12	13	14	15	TSG Hoffenheim - Boru...	17	Vierter Advent
19	Borussia Dortmund - F...	21	22	23	Heiligabend	Weihnachten
26	zweiter Weihnachtstfe...	27	28	29	30	Silvester
						Neujahrstag

Um die Kalender zu erstellen, können die Daten aus einer Datei (iCal Format) oder von einer URL (diese Funktion ist in der aktuellen Version vorerst deaktiviert) importiert werden, sowie manuell eingetragen





werden. Die Kalender haben neben ihrem Namen auch einen definierbaren Auslösewert. Dieser wird verwendet um ein Logikelement mit Kalenderbezug über den Eingang SDAY auf einen spezifischen Kalender festzulegen (z.B. Wochenuhr). Die Farbauswahl ist gedacht um die Kalendereinträge auf der linken Seite entsprechend einzufärben.

**SONDERKALENDER**

Müllabfuhr	+	3	<span style="display: inline-block; width: 15px; height: 15px; background-color: orange; border: 1px solid #ccc;"></span>	x
Borussia Dortmund	+	0	<span style="display: inline-block; width: 15px; height: 15px; background-color: yellow; border: 1px solid #ccc;"></span>	x
Feiertage	+	0	<span style="display: inline-block; width: 15px; height: 15px; background-color: green; border: 1px solid #ccc;"></span>	x

+ Kalender hinzufügen

Priorität änderbar

Aus Datei importieren  
 Neu erstellen

Wenn im Kalender der Auslösewert 0 eingetragen wird, kann er in den einzelnen Logikelementen nicht angewählt werden.

## PRIORITÄTEN

Falls mehrere Kalender angelegt worden sind und sich Sondertage überschneiden, wird die Priorität der Sondertage über die Reihenfolge der Sondertage definiert.

**SONDERKALENDER**

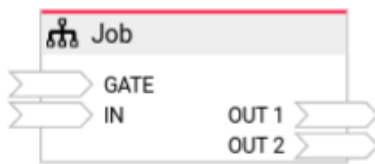
+	Feiertage	<span style="display: inline-block; width: 15px; height: 15px; background-color: purple; border: 1px solid #ccc;"></span>	x
+	Feiertage	<span style="display: inline-block; width: 15px; height: 15px; background-color: purple; border: 1px solid #ccc;"></span>	x
+	Schulferien	<span style="display: inline-block; width: 15px; height: 15px; background-color: yellow; border: 1px solid #ccc;"></span>	x
+	Müllkalender	<span style="display: inline-block; width: 15px; height: 15px; background-color: orange; border: 1px solid #ccc;"></span>	x

+

Priorität änderbar

Falls sich mehrere Sondertage überschneiden, wird nur der mit der höchsten Priorität aktiv. Alle anderen Ereignisse werden verworfen.

## 5.6 LOGIKELEMENTE



»Logikelemente« sind neben den »Tools« Einzelbestandteile, aus denen eine Logikgruppe besteht. Sie können mit weiteren Elementen, oder direkt mit Werteein- und ausgaben verbunden werden.

### GATE

Jedes Logikelement hat neben seinen spezifischen Ein- und Ausgängen einen Gate-Eingang. Dieser steuert, ob das Logikelement auf Eingangssignale reagieren soll, oder nicht.

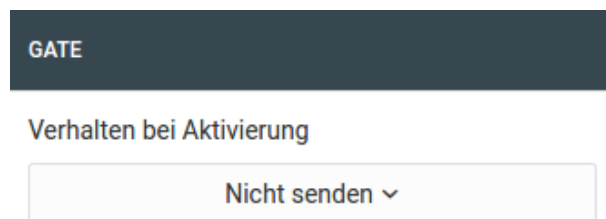
Der Gate-Eingang dient also zum Aktivieren oder Deaktivieren eines Logikelements.

Für den Gate-Eingang sind generell drei Zustände möglich:

1. undefiniert - es ist kein Wert gesetzt (Eine Verlinkung allein reicht nicht)
2. es liegt ein Wert an und er kann als Boolean `true` interpretiert werden
3. es liegt ein Wert an und er wird Boolean `false` interpretiert, bzw. kann gar nicht konvertiert werden

In den Fällen 1. und 2. arbeitet das Logikelement wie vorgesehen. Im Fall 3 wird das Logikelement seine Arbeit einstellen und nicht mehr auf irgendwelche Eingangssignale reagieren, bis am Gate wieder ein `true` anliegt.

### Verhalten bei Freigabe



Wechselt der Zustand des Gates auf das, was oben unter 2. definiert ist, also: Es liegt ein Wert an und er kann als Boolean `true` interpretiert werden, dann gilt das als Freigabe des Logikelements.

Was in diesem Fall geschehen soll, kann individuell in der Konfiguration der Logikelements eingestellt werden. Das Standardverhalten ist, dass das Logikelement aktiviert wird, aber erstmal nichts sendet bis nicht neue Ereignisse an den Eingängen das Logikelement auslösen.

Alternativ kann das Logikelement aber auch bei Freigabe die Zustände an seinen Eingängen benutzen, um das entsprechende Ergebnis an auf die Ausgänge zu senden. Ein Mathematik oder binäre Logik würde also z.B. mit Freigabe sofort berechnet werden.

Bei einigen Logikelementen ist dieses Verhalten etwas anders gelöst:

So kann eine Szene z. B. mit Freigabe gestartet werden oder eben nicht. Astrouhr und Kalender holen, falls gewünscht, das letzte verpasste Ereignis nach. Lag zwischen Deaktivierung und Freigabe kein geplantes Ereignis, dann senden sie nichts. Werden sie zum ersten Mal aktiviert, senden sie auch nichts.

## 5.6.1 ASTROUHR

---



Die Astrouhr berechnet anhand des Sonnenstandes Auslösezeiten relativ zu einer angegebenen Uhrzeit. So lassen sich beispielsweise Jalousien über das gesamte Jahr immer zum Sonnenauf- bzw. untergang fahren.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Ort
  - Ausgänge
- Konfiguration und Übersicht der Schaltzeiten
  - Zu sendender Wert
  - Uhrzeit
  - Zufällige Verschiebung
  - Begrenze früheste Zeit
  - Begrenze späteste Zeit
  - Aktiv an ausgewählten Wochentagen
  - Aktiv an ausgewählten Sondertagen

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### **Eingänge**

- GATE  
Abweichend vom beschriebenen Standardverhalten eines Gates sendet die Astrouhr bei Freischaltung nur dann, wenn seit der Sperre des GATE ein Ereignis aufgetreten ist. Gesendet wird das letzte Ereignis, welches während der Sperrzeit aufgetreten wäre. War das GATE vorher nie gesperrt, also bei erstmaliger Aktivierung, sendet die Astrouhr nichts.
- SDAY  
Dieser Eingang startet die Ausführung eines Ereignisses mit Sondertagsfunktion ([Sonder Kalender](#)) manuell. Durch die Vorgabe eines Wertes von 1-10, in Abhängigkeit der Reihenfolge der Kalender in der Sondertagskalender-Konfiguration, wird die jeweilige Sondertagskonfiguration angesteuert. Die Astrouhr führt dann alle Ausgänge aus, die am betreffenden Sondertag ein Ereignis definiert haben. Die Ausführung überschreibt so lange die normale Funktionsweise, so lange der jeweilige Wert am Eingang anliegt. Ein Wert <> 1-10 beendet die manuelle Sondertagsausführung.

#### **Ausgänge**

- OUT (1-...)  
Dies sind konfigurierte Ausgänge der Astrouhr.  
Hinweis: Die Astrouhr arbeitet nur, wenn OUT mit mindestens einem weiteren Logikelement verknüpft ist.

### KONFIGURATION

---



### ⚙️ Astrouhr

#### Name

#### Beschreibung

#### GATE

#### Verhalten bei Aktivierung

#### ORT

 Zentrale Einstellungen verwenden

#### Breitengrad

#### Längengrad

#### AUSGÄNGE / TERMINE



### **Ort**

Die Koordinaten sind entscheidend für die korrekte Funktion der Astrouhr. Durch sie wird der Winkel, in welchem das Sonnenlicht auf die Erde trifft berechnet. Somit sind sie relevant für das korrekte Berechnen von Sonnenauf- und -untergang. Es werden als Standardverhalten die Koordinaten vorgeschlagen, die Sie unter "System > Einstellungen" zentral konfiguriert haben. Sollte diese Logikgruppe allerdings z.B. per Anlagenkopplung an einem anderen Standort als dem des Gerätes selbst aktiv sein, so können Sie an dieser Stelle auch andere Koordinaten einstellen.

### **Ausgänge**


Es sind maximal 20 Ausgänge möglich.

Über  können sie einzelne Ausgänge deaktivieren ohne sie löschen zu müssen.

Tipp: Durch die Zuweisung von verschiedenen Farben zu den einzelnen Ausgängen lässt sich die Konfigurationsübersicht strukturieren.




## KONFIGURATION UND ÜBERSICHT DER SCHALTZEITEN

Über  gelangen Sie zu der Konfiguration der Schaltzeiten

Astrouhr

Mo Di Mi Do Fr Sa So Feiertage Müllabfuhr Borussia Dortmund												Alle Tage Wochentage Sonertage		
Ausgang	Datentyp	Mo 13.02.	Di 14.02.	Mi 15.02.	Do 16.02.	Fr 17.02.	Sa 18.02.	So 19.02.	Feiertage	Müllabfuhr	Borussia Dortmund			
Ausgang 1	+ Ganze Zahl (Integer)	07:54 (1)	07:52 (1)	07:50 (1)	07:48 (1)	07:46 (1)								
Ausgang 2	+ Ganze Zahl (Integer)													
Ausgang 3	+ Ganze Zahl (Integer)													
Ausgang 4	+ Ganze Zahl (Integer)													
Ausgang 5	+ Ganze Zahl (Integer)													
Ausgang 6	+ Ganze Zahl (Integer)													

Schließen 

Über  legen Sie eine neue Schaltkonfiguration für einen Ausgang an.

Konfiguration des Zeitpunktes

Zu sendender Wert  
 Ganze Zahl (Integer)

Uhrzeit (Mo 13.02.)  
 :


Referenzzeit  
 Sonnenaufgang 07:55  
 Sonnenuntergang 17:36

Zufällige Verschiebung (Minuten)

Begrenze früheste Zeit  Begrenze späteste Zeit

:   :

Aktiv an ausgewählten Wochentagen  
 Werktag  Wochenende  
 Mo  Di  Mi  Do  Fr  Sa  So  
 Auch ausführen wenn ein Sonderkalenderereignis auf einen der aktiven Tage fällt

Schließen 

### Zu sendender Wert

Der Wert, der zum Schaltzeitpunkt gesendet werden soll.  
 Eine Änderung des Datentyps ist nicht möglich. Dieser wird fest für jeden Ausgang definiert.

### Uhrzeit

Stellen Sie hier die gewünschte Schaltzeit ein. Die Uhrzeit kann dabei unabhängig von Sonnenauf- oder untergang frei gewählt werden. Die Astrouhr verwendet die gewählte Uhrzeit als Referenz und errechnet die Schaltzeitpunkte der kommenden Tage so, dass die Schaltungen immer zum gleichen Sonnenstand erfolgen. Zur Orientierung stehen rechts neben der Uhrzeitangabe die Sonnenauf- und



Sonnenuntergang Zeiten des heutigen Tages zur Verfügung und können durch einen Klick als Vorauswahl verwendet werden.

### **Zufällige Verschiebung**

Geben Sie einen Wert in Minuten an, findet eine zufällige Verschiebung des errechneten Schaltzeitpunktes in diesem Bereich statt. Die zeitliche Verschiebung kann in beide Richtungen erfolgen. Bei der Angabe von fünf Minuten würde die Schaltzeit bei einem Schaltzeitpunkt um 07:54 zwischen 07:49 und 07:59 stattfinden. Die Verschiebung baut auf kryptografischer Zufallswertermittlung auf.

### **Begrenze früheste Zeit**

Der früheste Zeitpunkt zu dem geschaltet werden darf. Dieser Zeitpunkt ist fest und steht in keinem Verhältnis zum Sonnenstand. Auf diese Weise kann ein zu frühes Öffnen der Jalousie z. B. im Sommer verhindert werden. Die Überprüfung des frühesten Zeitpunktes findet nach einer eventuellen Zufallsverschiebung statt.

### **Begrenze späteste Zeit**

Der späteste Zeitpunkt zu dem geschaltet werden darf. Dieser Zeitpunkt steht in keinem Verhältnis zum Sonnenstand. Auf diese Weise kann ein zu spätes Schließen der Jalousie z. B. im Sommer verhindert werden. Die Überprüfung des spätesten Zeitpunktes findet nach einer eventuellen Zufallsverschiebung statt.

### **Aktiv an ausgewählten Wochentagen**

- Geben Sie an an welchen Wochentagen, geschaltet werden soll. Die Auswahlboxen `Werktage` und `Wochenende` sollen Ihnen die Auswahl erleichtern.
- Die Option ***"Auch ausführen wenn ein Sonderkalenderereignis auf einen der aktiven Tage fällt"*** steuert ob auch geschaltet werden soll, wenn im zentralen Kalender ein Sonderereignis definiert ist oder auch auf dem Eingang `SDAY` ein Kalenderereignis vorgegeben wird.

### **Aktiv an ausgewählten Sondertagen**

- Die Option ***"An allen Sonderkalenderereignissen"*** gibt an, ob die Schaltung auch an allen vom zentralen Kalender definierten Sondertagsereignissen stattfinden soll. Dies gilt auch für Sondertage, die über den Eingang `SDAY` erzwungen werden.
- Geben Sie einzelne Sonderkalender an, wird die Schaltung ausgeführt, wenn auf den entsprechenden Tag ein Sondertagsereignis des zentralen Kalenders fällt. Über den Eingang `SDAY` kann bestimmter Sondertag erzwungen werden.

Nach der Konfiguration sieht die Übersicht in etwa so aus

Ausgang	Datentyp	Mo 13.02.	Di 14.02.	Mi 15.02.	Do 16.02.	Fr 17.02.	Sa 18.02.	So 19.02.	Feiertage	Müllabfuhr	Borussia Dortmund
Ausgang 1	<input type="text" value="+"/> <input type="text" value="Ganze Zahl (Integer)"/>	07:54 (1)	07:52 (1)	07:50 (1)	07:48 (1)	07:46 (1)					

## 5.6.2 BINÄRE LOGIK

---



Das Logikelement »Binäre Logik« führt Boolesche Vergleiche der Eingangswerte (IN 1–...) aus. Die Anzahl der Eingänge ist einstellbar.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### Eingänge

- GATE (Siehe [Logikelemente](#))
- IN1 ...  
Verarbeitet werden nur Eingänge die einen eingehenden Link haben.

#### Ausgänge

- OUT

### KONFIGURATION

---

Bei jedem Werteingang wird ein neuer Vergleich angestoßen. Es genügt ein gültiger Eingang um einen Vergleich vornehmen zu können.

Verarbeitet werden alle Eingänge, die eine eingehende Verknüpfung haben. Sollte kein Wert anliegen, wird für den Vergleich ein logisches `false` angenommen. Dies gilt auch für Eingänge an denen ein Wert anliegt, der nicht als Wahrheitswert interpretiert werden kann (z.B. Der Text "**LOGIKEDITOR**" würde als `false` in den Vergleich eingehen).

Es gibt folgende Vergleichsmöglichkeiten:

- Und (AND)  
Alle verknüpften Eingänge müssen `true` sein.
- Nicht und (NAND)  
Das Gegenteil von AND.  
Liefert AND ein `false`, ist diese Bedingung erfüllt.
- Oder (OR)  
Mindestens ein Eingang muss `true` liefern.
- Nicht oder (NOR)  
Das Gegenteil von OR.  
Liefert OR ein `false`, ist diese Bedingung erfüllt.
- Exklusiv oder (XOR)  
Exklusiv oder ist `true` wenn eine ungerade Anzahl der verknüpften Eingänge `true` liefern.
- Exklusiv nicht oder (NXOR)  
Das Gegenteil von XOR.  
Liefert XOR ein `false`, ist diese Bedingung erfüllt.

Das Ergebnis des Vergleiches wird auf dem Ausgang gesendet (`true` / `false`).

## 5.6.3 DATENKONVERTER

---



Das Logikelement »Datenkonverter« konvertiert zwischen unterschiedlichen Formaten und Repräsentationen eines Typs.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Farben

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

Die Anzahl der Ein- und Ausgänge hängt vom gewählten Datentyp ab.

#### **Eingänge**

- GATE (Siehe [Logikelemente](#))
- Basierend auf gewähltem Datentyp

#### **Ausgänge**

- Basierend auf gewähltem Datentyp

### KONFIGURATION

---

Wählen Sie die gewünschte Art der Konvertierung. Die Optionen sehen Sie unten.

#### **Farben**

Unterstützt werden folgende Repräsentationen von Farbwerten (Farbräume)

- Farbe (Kombinierter RGBW-Wert in einer Zahl)  
Dieser Typ ist gedacht für die einfache Durchleitung und Verarbeitung innerhalb von Logiken
- RGB (Rot, Grün, Blau)  
Alle drei Werte liegen je zwischen 0 und 255
- RGBW (Rot, Grün, Blau, Weiß)  
Alle vier Werte liegen je zwischen 0 und 255  
Neben den drei Grundfarben gibt es noch einen Weiß-Kanal.
- HSB (Farbwert »Hue« (0-360), Farbsättigung »Saturation« (0-100), Helligkeit »Brightness« (0-100))  
Alle drei Werte sind vom Typ Float.  
Der HSB-Farbraum wird beispielsweise von den Philips® hue Lampen verwendet.

Generell kann in jede Richtung konvertiert werden. Aufgrund der Umrechnung kann es zu Differenzen kommen, wenn Sie z. B. von HSB nach RGBW und wieder nach HSB konvertieren.

Die zur Verfügung stehenden Methoden zur Umrechnen zwischen HSB und RGB(W) sind nicht verlustfrei.



Wenn Sie RGBW in RGB umrechnen, wird nur der Weißwert gestrichen.  
Bei Umrechnung von RGB nach RGBW/Farbe wird ein Weißwert ermittelt. Die drei Grundfarben bleiben aber unangetastet.

## 5.6.4 E-MAIL-SENDER

---



Mit Hilfe des E-Mail-Senders können individualisierte Nachrichten an eine Liste von hinterlegten E-Mail-Adressen verschickt werden.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Betreff
  - Nachricht
  - E-Mail-Konto
  - Empfänger
  - Sendebegrenzer
  - Senderate
  - Begrenzerverhalten

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### **Eingänge**

- GATE (Siehe [Logikelemente](#))
- TRIG  
Auslöser für das Versenden einer E-Mail
- IN 1 ...  
Bis zu 20 Eingänge für variable (dynamische) Werte, die in eine E-Mail-Nachricht eingefügt werden können

#### **Ausgänge**

- STATUS (-1, 0, 1)  
Ganzzahliger Statuswert für den E-Mail-Versand:
  - -1: Dieses Logikelement hat noch keine E-Mail versendet
  - 0: E-Mail-Versand fehlgeschlagen
  - 1: E-Mail-Versand erfolgreich

### KONFIGURATION

---

Die Konfiguration der individualisierbaren Nachricht geschieht über das Zahnradsymbol in den Logikelement-Parametern. Es öffnet sich ein modaler Dialog.

✕

### Email konfigurieren

**Betreff**

Nachricht

```
1 Aktuelle Liste der Temperaturen
2
3 Wohnzimmer: [[in1]] °C
4 Schlafzimmer: [[in2]] °C
5 Küche: [[in3]] °C
```

**Variablen**

in1

in2

in3

Schließen OK

#### **Betreff**

Geben Sie bitte den Betreff der E-Mail ein. Dieser kann genauso wie die Nutzdaten individuell mit Eingangswerten parametrisiert werden.

#### **Nachricht**

Geben Sie bitte einen beliebigen Text ein und fügen Sie an den entsprechenden Stellen Platzhalter für die Werte der Eingangsvariablen ein, indem Sie auf die entsprechende Variable rechts oben klicken.

#### **E-Mail-Konto**

Wählen Sie ein E-Mail-Konto aus, welches vom Logikelement für den E-Mail-Versand verwendet werden soll. Absender- sowie Antwortadressen werden aus den Kontoeinstellungen übernommen. E-Mail-Konten können im LOGIKEDITOR unter "System > Einstellungen > E-Mail-Konten" konfiguriert werden.

#### **Empfänger**

Hier werden die Empfänger für den E-Mail-Sender konfiguriert. Als Standardverhalten werden die Empfänger aus den zentralen Einstellungen des ausgewählten E-Mail-Kontos vorgeschlagen. Sollten Sie jedoch für dieses Logikelement andere Empfänger benutzen wollen, können an dieser Stelle bestehende Empfänger editiert, gelöscht oder neue Empfänger hinzugefügt werden, indem Sie das Häkchen bei "Zentrale Kontoeinstellungen verwenden" entfernen. Klicken Sie auf den "Aus Kontoeinstellungen wiederherstellen"-Button, wenn Sie die Empfänger aus den Kontoeinstellungen wiederherstellen möchten.

#### **Sendebegrenzer**

Der Sendebegrenzer erlaubt Ihnen das Verwalten des E-Mailversandes. Einerseits um Ihren Posteingang nicht über Gebühr zu belasten, andererseits auch als Schutzmaßnahme gegen die Blockierung als vermeintlicher Spammer. Automatisch generierte E-Mails in hohen Mengen mit wenig Text der immer gleich strukturiert ist, können ins Raster der Spam-Erkennung fallen. Sofern Sie nicht Ihren eigenen E-Mailserver betreiben, sollten Sie hier also immer etwas Vorsicht walten lassen. Definieren Sie mittels des Sendebegrenzers, wie viele E-Mails maximal in einem bestimmten Zeitraum "unkontrolliert" gesendet werden sollen. Außerdem können Sie festlegen was passieren soll, wenn das Limit erreicht wurde.



### **Senderate**

Das Logikelement analysiert fortlaufend die Zeit und die gesendeten E-Mails. Wenn die gewünschte Rate überschritten ist, greift der Begrenzer und verhindert das Versenden weiterer E-Mails, solange bis der eingestellte Zeitraum abgelaufen ist. Stellen Sie also "Maximal 1 E-Mail je 1 Minute" ein, und es kommt ein 2. Auslöser in der laufenden Minute, so greift der Begrenzer. Wenn die Minute vorüber ist, wird der Begrenzer wieder zurück gesetzt.

### **Begrenzerverhalten**

Sie können bestimmen, was der Begrenzer tun soll, wenn weitere Auslöser eintreten während die Rate überschritten ist:

- **Verwerfen:** weitere Auslöser werden ignoriert, es wird keine weitere E-Mail gesendet für Ereignisse dieses Zeitraums
- **Aktuellsten Wert aufnehmen:** das Logikelement generiert eine E-Mail deren Nachricht so aufgebaut ist, wie sie von Ihnen konfiguriert wurde, ggf. also mit den aktuellen Werten aller konfigurierten Eingänge. Diese E-Mail wird aber nicht sofort versendet, und wird bei jedem Auslöser wieder neu überschrieben. Ist die Begrenzung aufgehoben, erhalten Sie die letzte generierte Nachricht, und damit den aktuellsten Stand der Werte an den Eingängen, als E-Mail.
- **Alle Werte aufnehmen:** das Logikelement generiert eine E-Mail deren Inhalt sich aus mehreren Nachrichten zusammensetzt, für jeden Auslöser während der blockierten Zeit kommt eine Nachricht hinzu. Ist die Begrenzung aufgehoben, erhalten Sie diese E-Mail mit allen gesammelten Nachrichten, sprich allen Wertänderungen während der Begrenzung.

**Alle Werte aufnehmen** lässt sich also z.B. nutzen um stündliche Zusammenfassungen oder ähnliches zu generieren. Wir weisen aber darauf hin, dass das **LOGIKMODULE** die Nachricht im Speicher halten und ergänzen muss solange sie nicht versandt ist. Extreme Kombinationen wie "Maximal 1 E-Mail aller 30 Tage" bei gleichzeitigem mehrmaligen Auslösen je Sekunde sind möglich, aber nicht empfehlenswert aufgrund des erhöhten Arbeitsspeicherverbrauchs, den sie über die Dauer einer Periode verursachen.

## 5.6.5 FESTER WERT / INITIALISIERUNG



Mit dem Logikelement "**Fester Wert**" können Sie einen vorher festgelegten Wert durch einen Trigger-Eingang in eine Logikgruppe senden.

Eine sehr praktische Funktion ist das **Senden bei Initialisierung**. Die Initialisierung geschieht, wenn Sie eine Logikgruppe aktivieren, oder das Gerät neu startet. In diesem Fall wird der feste Wert gesendet, sobald alle Logikelemente der Logikgruppe geladen und initialisiert wurden. Auf diese Weise können Sie ihre Logikgruppe zum Start in einen definierten Zustand versetzen, unabhängig von eventuellen Werteeingängen und deren Initialisierungsverhalten. Die ist z.B. nützlich, wenn auf einer Gruppenadresse eines Werteingangs noch nie ein Wert angelegen hat.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Initialisierungsverhalten
  - Ausgangswert

### EIN- UND AUSGÄNGE

#### **Eingänge**

- GATE



- TRIGGER  
Löst das Senden des Wertes aus.

### **Ausgänge**

- OUT  
Ausgang für den definierten Wert.

## KONFIGURATION

---

### **Initialisierungsverhalten**

Wie in der Einleitung beschrieben, wird der eingestellte Ausgangswert bei aktivierter Option "**Senden bei Initialisierung**" zum Start der Logikgruppe gesendet. Eine Logikgruppe startet immer dann, wenn Sie die Arbeitskopie aktivieren, oder das Gerät neu startet.

### **Ausgangswert**

Der Wert, welcher beim Auslösen gesendet werden soll.

## 5.6.6 HTTP-ABFRAGE

---



Mit Hilfe von HTTP-Abfragen können Statusinformationen von webfähigen Geräten abgefragt oder an diese zur weiteren Verarbeitung übertragen werden. Auf diese Weise haben Sie die Möglichkeit unterschiedlichste Dienste im eigenen Netzwerk oder im Internet zu nutzen. Angefangen mit netzwerkfähigen Aktoren und Sensoren im Heimnetz, über Wetterdienste bis zu Nachrichtenportalen, können Sie mit diesem Logikelement ansprechen und verarbeiten.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Protokoll und Basis-URL
  - Authentifizierung
  - Ausgänge
  - Erweiterte Ausgangs-/Abfragekonfiguration
    - Methode und URL
    - URL-Parameter
    - Header
    - Nutzdaten
  - Test

## EIN- UND AUSGÄNGE

---

### **Eingänge**

- GATE (Siehe [Logikelemente](#))
- TRIG  
Auslöser für die konfigurierten HTTP-Abfragen
- IN 1 ...  
Bis zu 20 Eingänge für variable (dynamische) Werte in den Abfragen



## Ausgänge

- OUT 1 ...  
Jeder Ausgang entspricht einer der bis zu 20 konfigurierbaren HTTP-Abfragen

## KONFIGURATION

Die Konfiguration der Ausgänge/Abfragen geschieht über das Zahnradsymbol in den Logikelement-Parametern. Es öffnet sich ein modaler Dialog.

HTTP-Abfrage ×

Protokoll und fester URL-Teil Authentifizierung

https://  Keine ▾

Nur signierte SSL-Zertifikate akzeptieren

Ausgang	Ausgangsdaten	Immer auslösen	Auslösewert	Komplette URL	Methode	Details	Test
out1	Nutzdaten (Body) ▾	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="1"/>	https://httpbin.org/post	POST	Konfiguration	Testen
out2	Statuscode ▾	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="2"/>	https://httpbin.org/status/418	GET	Konfiguration	Testen
out3	Header ▾	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="3"/>	https://httpbin.org	GET	Konfiguration	Testen

Schließen OK

### Protokoll und Basis-URL

Geben Sie das zu verwendende Protokoll (http oder https) und die Basis-URL an. Für https-Verbindungen kann mit der unteren Checkbox die strenge Zertifikatsprüfung deaktiviert werden, sodass selbst signierte oder abgelaufene Zertifikate ebenso akzeptiert werden.

### Authentifizierung

Sie können einen Benutzer samt Passwort für die Authentifizierung der Abfrage angeben. Unterstützt werden die Verfahren **"Basic Authentication"** und **"Digest Access Authentication"**. Hierfür wird bei den Abfragen ein entsprechender HTTP-Header `Authorization` gesetzt.

### Ausgänge

Für jeden Ausgang geben Sie einen numerischen (Integer Ganzzahl) Auslösewert an, durch den die jeweilige Abfrage durchgeführt wird. Soll ein Abfrage immer unabhängig vom Auslösewert ausgeführt werden, selektieren Sie bitte die entsprechende Option.

Geben Sie an dieser Stelle auch an in welcher Form das Ergebnis der Abfrage am jeweiligen Ausgang angegeben werden soll.

Möglich sind:

- Nutzdaten (Body)  
Das Ergebnis der Abfrage ohne jegliche Kopfdaten
- Statuscode  
Eine Übersicht über mögliche HTTP-Statuscodes finden Sie im Internet.
- Header  
Die HTTP-Header der Antwort.
- Komplett  
Die gesamte Antwort, wie sie von der Gegenstelle zurück gekommen ist. Dies beinhaltet den Status, die Header und den Body.

### Erweiterte Ausgangs-/Abfragekonfiguration

In der einfachen Konfiguration geben Sie die Anzahl der zu verwendeten Ein- und Ausgänge und die maximale Abfragedauer (Timeout) an. Weitere Einstellungen finden über das Menü "Konfiguration" in der Spalte "Details" statt. Es öffnet sich ein zusätzlicher Dialog.

In der Konfiguration der jeweiligen Abfrage können Sie die oben erwähnten dynamischen (variablen) Eingangswerte (IN 1, IN 2 usw.) verwenden. Platzieren Sie hierfür den Cursor im entsprechenden Feld an der gewünschten Stelle und klicken Sie dann mit der Maus auf die jeweilige, farblich hinterlegte Variable. An entsprechender Stelle wird ein Platzhalter eingefügt. Das Format ist "[ [nameDesEingangs] ]".

Es ist je nach Anwendungsfall empfehlenswert mittels des Logikelementes [Verteiler](#) dafür zu sorgen, dass die Eingänge IN aktualisiert sind bevor der Trigger-Eingang auslöst. So ist absolut sicher gestellt, dass die dynamischen Werte der Anfrage aktuell sind.

## Methode und URL

Bitte geben Sie vor der weiteren Konfiguration die Methode der Abfrage an. Der Maskeninhalte ändert sich je nach Methode.

Möglich sind:

- GET
- PUT
- POST
- DELETE

Bei der Methode GET können z.B. keine Nutzdaten mit gegeben werden.

Hier findet außerdem die Erweiterung der Basis-URL statt. Bitte achten Sie dabei auf das erforderliche Trennzeichen (Bspw. "/" ) zwischen der Basis-URL und der Erweiterung. Dieses wird nicht automatisch gesetzt!

## URL-Parameter

Geben Sie hier Wertepaare für URL-Parameter an. Sie können die dynamischen Eingangswerte für Schlüssel und Wert verwenden.

Bei der tatsächlichen Abfragen werden die URL-Parameter an die oben gezeigte URL angehängen. `https://httpbin.org/query?schluessel1=wert1&schluessel2=wert2`

Bitte beachten Sie dass bei einer URL größer als 2000 Zeichen die Gefahr besteht, dass der jeweilige Web-Server einen Fehler produziert.



## Header

Geben Sie beliebige HTTP-Header für die Anfrage mit. Sie können die dynamischen Eingangswerte für Schlüssel und Wert verwenden.

Beispiele:

Schlüssel	Wert
Accept	application/json
Accept-Language	de-DE
Authorization	Bearer 0b79bab50daca910b000d4f1a2b675d604257e42
Authorization	Basic QWxhZGRpbjppPcGVuU2VzYW1l

## Nutzdaten

Für die Methode GET steht diese Option nicht zur Verfügung.

Wählen Sie vor Angabe der Nutzdaten den Typ aus. Der unten stehende Editor ändert sich entsprechend und gibt ein wenig Unterstützung bei der Eingabe. Wählen Sie als Typ "Schlüssel-Wert-Paare" wird der Texteditor ausgeblendet und Eingabe für Schlüssel und Wert angezeigt. Diese Option ist notwendig, wenn das Gegenstück Formulardaten erwartet.

Je nach gewähltem Typ wird ein entsprechender HTTP-Header gesetzt.

## Test

Da das Logikelement nicht simulierbar ist, steht Ihnen eine Testfunktion im ersten Dialogfenster ("Konfiguration") in der Spalte "Test" zur Verfügung. Sofern Sie Eingänge für dynamische Werte konfiguriert haben, werden diese abgerufen bevor der eigentliche Test ausgeführt wird.

Die eigentliche Abfrage kann ein wenig Zeit in Anspruch nehmen. Maximal jedoch den konfigurierten Timeout (plus wenige Sekunden für die Vorbereitung und Durchführung). Für die Ergebnisanzeige wird ein extra Dialogfenster angezeigt. Je nach Einstellung sind dies Body, Header, Statuscode oder die gesamte Antwort.

## 5.6.7 KALENDER

---



- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Terminverwaltung
  - Ereignis / Event
    - Name
    - Ausgang
    - Ereignistyp
    - Zufällige Verschiebung
    - Wert
    - Wiederholungen

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### **Eingänge**

- GATE
- SDAY  
Über diesen Eingang können Sie den Kalender auf einen bestimmten Sondertag festlegen, der im [zentralen Kalender](#) definiert wurde. Welcher Eingangswert einen bestimmten Sondertag festlegt hängt von Ihrer Konfiguration der Sondertage ab.

#### **Ausgänge**

- OUT (1-...)  
Es können bis zu 20 Ausgänge konfiguriert werden.

### KONFIGURATION

---





**ALLGEMEIN**

Kalender

Name

Kalender

Beschreibung

**GATE**

Verhalten bei Aktivierung

Nicht senden

**AUSGÄNGE / TERMINE**

Ausgang 1

Ja/Nein (Boolean)

Ausgang 2

Ja/Nein (Boolean)

- Über können neue Ausgänge hinzugefügt werden. Es sind bis zu 20 Ausgänge möglich.
- Mit können Sie einzelne Ausgänge deaktivieren
- Über lässt sich ein Ausgang löschen. (Die Zuordnung der Kalendereinträge kann dadurch kaputt gehen.)
- Die Farbauswahl erleichtert die Übersicht in der Terminverwaltung, hat aber keine funktionale Auswirkung.

## Terminverwaltung

Sie gelangen über in die eigentliche Terminverwaltung.

Kalender x

■ Ausgang 1

■ Ausgang 2

■ Ausgang 3

■ Ausgang 4

< > Heute

November 2016

Monat

Woche

Tag

Mo.	Di.	Mi.	Do.	Fr.	Sa.	So.
31	1	2	3	4	5	6
7	8 Wecken 6:30	9 Wecken 6:30	10 Wecken 6:30	11 Wecken 6:30	12	13
14 Wecken 6:30	15 Wecken 6:30	16 Wecken 6:30	17 Wecken 6:30	18 Wecken 6:30	19	20
21 Wecken 6:30	22 Wecken 6:30	23 Wecken 6:30	24 Wecken 6:30	25 Wecken 6:30	26	27
28 Wecken 6:30	29 Wecken 6:30	30 Wecken 6:30	1 Wecken 6:30	2 Wecken 6:30	3	4

Schließen OK

Auf der linken Seite sehen Sie die Auflistung aller Ausgänge mit ihrer Farbzuordnung. Die Ereignisse zu jedem Ausgang sind im Kalender in der entsprechenden Farbe dargestellt. Um ein neues Ereignis anzulegen, klicken Sie mit der Maus auf einen leeren Bereich des Kalenderblattes. Um ein Ereignis zu bearbeiten klicken Sie auf das Ereignis im Kalender.

### Ereignis / Event

Ereigniskonfiguration

Name  
New Event

Ausgang  
Ausgang 1

Ereignistyp  
Termin mit individueller Dauer

Wert senden  
Je einen Wert zu Beginn und am Ende des Termins

Zufällige Verschiebung  
Keine zufällige Verschiebung

Beginn  
2017-02-15 01:00

Ende  
2017-02-15 03:00

Wert zu Beginn

Wert am Ende

Wiederkehrender Termin

Schließen OK

#### Name

Bezeichnung des Ereignisses

#### Ausgang

Zuordnung zu einem Ausgang. Die Ausgänge werden in der Logikgruppenansicht parametrisiert.

#### Ereignistyp

Jedes Ereignis kann

- ein einzelner Zeitpunkt sein ("*Einzelner Zeitpunkt*")
- einen Beginn und ein Ende haben ("*Termin mit individueller Dauer*")
- ganztägig sein ("*Ganztagstermin*")

Entsprechend zum Ereignistyp können Sie die Aktionen für einen oder zwei Zeitpunkte bearbeiten.

#### Zufällige Verschiebung

Es gibt vier Möglichkeiten eine zufälligen Verschiebung zu konfigurieren

- Start  
Nur der Beginn des Ereignisses wird verschoben.
- Ende  
Nur das Ende des Ereignisses wird verschoben.
- Start & Ende  
Start und Ende werden unabhängig voneinander verschoben.
- Start & Ende parallel  
Start und Ende werden parallel zueinander verschoben.

Die zufällige Verschiebung wird in Minuten angegeben.



Zufällige Verschiebung

Start &amp; Ende ▾

Zeitpunkt

2016-11-08 06:30



Zufällige Verschiebung

0

Zufällige Verschiebung

0

Die zufällige Verschiebung erfolgt grundsätzlich in beide Richtungen. Bei einem Wert von 5 Minuten kann das Ereignis in einem Bereich von 5 Minuten vor bis zu 5 Minuten nach dem festgelegten Zeitpunkt erfolgen. Die Verteilung ist nicht gleichmäßig und bezieht ihre Grundlage aus kryptografischen Methoden.

Es wird sichergestellt, dass der Beginn eines Ereignisses trotz zufälliger Verschiebung niemals nach dessen Ende liegen kann. Das gilt natürlich nur für Ereignisse, die einen Wert zu Beginn und zum Ende senden.

## WERT

---

Der zu sendende Wert. Je nach Ereignistyp können Sie hier einen oder zwei Werte hinterlegen

Wert zu Beginn

1

Wert am Ende

-1

Der Datentyp kann für jeden Wert frei gewählt werden.

## **Wiederholungen**

Ein Ereignis kann so konfiguriert werden, dass es in festen Intervallen wiederholt wird. Die Konfiguration der Wiederholungen ist gängigen Kalenderanwendungen nachempfunden

 Wiederkehrender Termin

Wiederholt sich	Alle 1 Wochen
<input type="text" value="Wöchentlich v"/>	<input type="text" value="1"/>
Aktiv an ausgewählten Wochentagen	
<input type="checkbox"/> Werktage <input type="checkbox"/> Wochenende	
<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So	
<input type="checkbox"/> Auch ausführen wenn ein Sonderkalenderereignis auf einen der aktiven Tage fällt	
Aktiv an ausgewählten Sondertagen	
<input type="checkbox"/> An allen Sonderkalenderereignissen	
<input type="checkbox"/> Feiertage <input type="checkbox"/> Müllabfuhr <input type="checkbox"/> Borussia Dortmund	
Wiederholung endet	
<input checked="" type="radio"/> Nie <input type="radio"/> Nach... <input type="radio"/> Am...	

Die Besonderheit liegt hier auf der Berücksichtigung von Sonderereignissen des zentralen Kalenders. Siehe Kapitel [\(Sonder-\) Kalender](#).

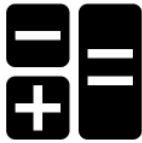
Die Option **"Auch ausführen wenn ein Sonderkalenderereignis auf einen der aktiven Tage fällt"** sorgt dafür, dass die Wiederholungen wie konfiguriert ausgeführt werden. Ist die Option nicht aktiv, wird eine geplante Wiederholung nicht ausgeführt wenn ein Sonderereignis stattfindet.

Bei den Optionen zu den **"Aktiv an ausgewählten Sondertagen"** verhält es sich so, dass dieses Ereignis auch an Tagen mit dem entsprechenden, oder allen, Sonderereignis wiederholt wird.

**Wichtig:** Es ist zu beachten, dass es an einem Tag immer nur ein aktives Sonderereignis geben kann. Es wird immer nur das aktive Sonderereignis mit der höchsten Priorität beachtet. Die Prioritäten werden im (Sonder-)Kalender durch die Reihenfolge der Kalender vorgegeben.



## 5.6.8 MATHEMATIK



Die Mathematik gibt Ihnen die Möglichkeit mathematische Operationen mit bis zu 20 Variablen durchzuführen. Die Variablen werden durch Eingangswerte bestimmt.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Eingänge
    - Bezeichnung
    - Standardwert
    - Ausführung
    - Hinzufügen und Löschen
  - Formel
    - Variablen
    - Operatoren
    - Funktionen
  - Beispiele

### EIN- UND AUSGÄNGE

#### Eingänge

- GATE
  - IN 1–...
- Jede Variable wird durch einen Eingang repräsentiert. Es sind maximal 20 Eingänge möglich.

#### Ausgänge

- OUT  
Das Ergebnis der Berechnung.

### KONFIGURATION

EINGÄNGE / VARIABLEN

Variablenname	in1
Standardwert	0
Eingang löst Berechnung aus ▾	
+ Eingang hinzufügen	

FORMEL

✓ OK

in1\*pi|

var
+\*/
fn()

Pi

E

in1

## Eingänge

Es sind insgesamt 20 Eingänge möglich.

### Bezeichnung

Sie können die zu den Eingängen korrespondierenden Variablenbezeichnungen anpassen.

Standardmäßig werden die Variablen mit `in1`, `in2`, ..., `in20` benannt.

Hinweis: Leerzeichen in der Bezeichnung führen zu Fehlern bei der Ausführung der Formel.

### Standardwert

Sollte noch kein Wert am zugehörigen Eingang anliegen, oder der anliegende Wert nicht als Fließkommawert (Float) verwendet werden können, wird der hinterlegte Standardwert für die Berechnung verwendet.


### Ausführung

Sie können hier festlegen, ob eine Berechnung ausgelöst werden soll, wenn am entsprechenden Eingang ein neuer Wert eingeht. Es ist an dieser Stelle noch nicht von Belang, ob dieser Wert später als Fließkommawert (Float) Verwendung finden kann.

Optionen sind:

- **Eingang löst Berechnung aus**  
Bei jedem Eingang wird eine Berechnung angestoßen
- **Eingang löst keine Berechnung aus**  
Es wird niemals eine Berechnung ausgelöst. Der Wert wird aber zur Berechnung verwendet.
- **Wertänderung löst Berechnung aus**  
Es wird nur dann eine Berechnung ausgelöst, wenn der sich der Wert des Eingangs ändert. Wird z.B. 100 mal hintereinander eine 1.0 gesendet, wird nur beim ersten Mal eine Berechnung ausgelöst.

### Hinzufügen und Löschen

Über das Symbol + werden neue Eingänge hinzugefügt und über das  werden einzelne Eingänge wieder entfernt.

### Formel

In der Formel können Sie auf alle definierten Variablen zurückgreifen. Es gilt Punkt- vor Strichrechnung. Durch Klammerung kann die Berechnungsreihenfolge beeinflusst werden. Neben den durch Sie festgelegten Werten haben Sie folgende unterstützende Variablen und Funktionen zur Verfügung:

### Variablen

Name	Beschreibung
Pi	Die Kreiszahl – Genauigkeit etwa 3,141592653589793
E	Die Eulersche Zahl – Genauigkeit etwa 2,718281828459045

### Operatoren

Name	Beschreibung
+	Addition
-	Subtraktion
*	Multiplikation



/	Division
**	Potenzierung
%	Modulo (Restwert)

### Funktionen

Name	Parameter	Beschreibung
sin(x)	1	Sinus
cos(x)	1	Cosinus
tan(x)	1	Tangens
asin(x)	1	Arkussinus
acos(x)	1	Arkuscosinus
atan(x)	1	Arkustangens
abs(x)	1	Der absolute Wert der Übergabe - Aus -10.0 wird 10.0
ceil(x)	1	Aufrunden
floor(x)	1	Abrunden
log(x)	1	Logarithmus
sqrt(x)	1	Quadratwurzel
rand()	0	Zufallszahl zwischen 0.0 und 1.0
max(x,y)	2	Größter Wert
min(x,y)	2	Kleinster Wert

Der Dezimaltrenner ist der Punkt ".". Die Auswertung der Variablen und Funktionen beachtet die Groß-/Kleinschreibung. So entspricht pi nicht Pi oder PI oder pI.

### Beispiele

- `rand() * 100.0` - Erzeugt eine Zufallszahl von 0.0 bis 100.0
- `min(in1, in2)` - Wobei `in1 = 10.0` und `in2 = 8.0` - Ergebnis wäre 8.0
- `2**2 - sqrt(4)` - Ergibt 0 -  $2^2$  ergibt 4 und die Wurzel aus 4 ist auch vier. Die Subtraktion wird zuletzt ausgeführt
- `ceil(2.333)` - Ergibt 3
- `floor(2.6)` - Ergibt 2
- `floor(in1 + 0.5)` - Wobei `in1 = 2.6` - Ergibt 3. Auf diese Weise kann man kaufmännisch runden.

## 5.6.9 SAMMELMELDUNG

---



Das Logikelement »Sammelmeldung« erfasst Meldungen (IN 1-...) und bildet aus diesen Sammelmeldungen in Anlehnung an DIN 19235. Die Anzahl der Meldeeingänge ist einstellbar. Sammelmeldungen können entweder über ein spezielles Visualisierungselement oder über Datenpunkteingänge (ACK 1-...) quittiert werden.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Löschung einer Sammelmeldung
  - Quittierung per Visualisierungselement konfigurieren
    - Visu-Benutzereinstellungen
    - Platzhaltertitel
  - Quittiereingänge

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### **Eingänge**

- GATE
- IN (1-...)  
Maximal 25 Meldeeingänge können hinzugefügt werden. Das Logikelement nimmt einen zu meldenden Zustand wahr, wenn ein logisches `true` an einem Meldeeingang vorliegt.
- ACK (1-...)  
Es werden maximal fünf Eingänge für das Auslösen einer Quittierung per Datenpunkt bereitgestellt.

#### **Ausgänge**

- STATISCH  
Ganzzahliger Wert für die statische Sammelmeldung:
  - 0: keine Sammelmeldung
  - 1: Sammelmeldung vorhanden
  - 2: Sammelmeldung wurde quittiert, aber noch nicht gelöscht
- DYNAMISCH  
Ausgang der dynamischen Sammelmeldung. Liefert `true` zu jeder kommenden Meldung.
- ANZAHL  
Gibt die Anzahl der am Logikelement anliegenden Einzelmeldungen als Ganzzahl.
- ACKSRC  
Gibt die Herkunft der letzten angenommenen Quittierung als Text.

### KONFIGURATION

---

Jede Werteänderung an den Meldeeingängen wirkt sich auf den Zustand der Sammelmeldungen aus. Verarbeitet werden alle Meldeeingänge, die eine eingehende Verknüpfung haben. Sollte kein Wert anliegen, wird für diesen Meldeeingang ein logisches `false`, also kein zu meldender Zustand, angenommen. Dies gilt auch für Meldeeingänge an denen ein Wert anliegt, der nicht als Wahrheitswert interpretiert werden kann (z.B. Der Text "LOGIKEDITOR" würde als `false` in den Vergleich eingehen).





### **Löschung einer Sammelmeldung**

Der Ausgang der statischen Sammelmeldung wechselt zur ersten kommenden Meldung von 0 nach 1. Sobald die Löschung der Sammelmeldung erfolgt, wird der Ausgangswert der statischen Sammelmeldung auf 0 zurückgesetzt.

Wählen Sie eine der folgenden Bedingungen unter »Lösche Sammelmeldung durch...« aus:

- ***Nur Quittierung***  
Die Löschung erfolgt nur durch Quittierung.
- ***Quittierung UND letzte gehende Meldung***  
Die Löschung erfolgt nur dann, wenn sowohl eine Quittierung als auch die letzte gehende Meldung (d.h. der Zeitpunkt, an dem alle Meldeeingänge wieder `false` liefern) eingetroffen sind (Reihenfolge beliebig).  
Wenn die Quittierung der Sammelmeldung vor der letzten gehenden Meldung eintrifft, wechselt der Ausgangswert der statischen Sammelmeldung auf 2.
- ***Quittierung ODER letzte gehende Meldung***  
Die Löschung kann entweder durch Quittierung oder zur letzten gehenden Meldung erfolgen.

### **Quittierung per Visualisierungselement konfigurieren**

Für dieses Logikelement besteht die Möglichkeit, eine statische Sammelmeldung mit Hilfe eines Visualisierungselements zu quittieren, wobei Sie von den Benutzereinstellungen für Ihre Visualisierung Gebrauch machen können. Bestimmen Sie, welche Benutzer die Berechtigung erhalten sollen, über ein Visualisierungselement Quittierungen für das Logikelement zu senden. Bei erfolgreicher Quittierung wird der Titel des auf der Visualisierungsseite angemeldeten Benutzers über »ACKSRC« geliefert. Die Konfiguration der Quittierung von Sammelmeldungen per Visualisierungselement geschieht über das Zahnradsymbol neben »Quittieren und Löschen« in den Logikelement-Parametern. Es öffnet sich ein modaler Dialog.

#### **Visu-Benutzereinstellungen**

Zunächst können Sie per Checkbox die »Quittierung per Visualisierungselement aktivieren«. Darunter werden die Einstellungen der Visu-Benutzerverwaltung in Ihrem Gerät angezeigt. Wenn Sie das Quittieren per Visualisierungselement aktiviert haben, erscheint eine Tabelle mit allen Benutzern, die in der Visu-Benutzerverwaltung Ihres Gerätes angelegt sind. Dort können Sie per Checkbox Benutzern die Berechtigung zum Quittieren erteilen.

Bitte beachten Sie, dass bei nicht aktiver Benutzerverwaltung jede Person mit Zugriff auf Ihre Visualisierung Sammelmeldungen quittieren kann, wenn das Quittieren per Visualisierungselement aktiviert ist.

#### **Platzhaltertitel**

Wenn Sie keine Benutzerverwaltung für Ihre Visualisierung konfiguriert haben und über das Visualisierungselement quittieren möchten, können Sie hier einen Platzhaltertitel eingeben, der von »ACKSRC« ausgegeben wird. Somit kann unterschieden werden, ob die Quittierung über das Visualisierungselement oder einen Datenpunkteingang erfolgt ist.

#### **Quittiereingänge**

Hier können Sie bis zu fünf Quittiereingänge hinzufügen, und jeden mit einem Namen versehen. Dieser Name wird von »ACKSRC« ausgegeben, wenn eine erfolgreiche Quittierung über den jeweiligen Eingang ausgelöst wurde.

## 5.6.10 SCHWELLWERT

---



Das Logikelement bietet Ihnen die Möglichkeit, Aktionen bei Über- oder Unterschreitung bestimmter Schwellwerte durchzuführen.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Ausgangswerte
  - Schwellwerte
  - Verzögerungen
  - Werte zyklisch wiederholen

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### **Eingänge**

- GATE (Siehe [Logikelemente](#))
- IN  
Der zu überwachende Wert
- OS (Obere Schwelle)  
Festlegung des oberen Schwellwerts (wird erst bei erneutem Werteingang auf IN berücksichtigt). Eine manuelle Festlegung von Schwellwerten kann in den Parametern erfolgen.
- US (Untere Schwelle)  
Festlegung des unteren Schwellwerts (wird erst bei erneutem Werteingang auf IN berücksichtigt). Eine manuelle Festlegung von Schwellwerten kann in den Parametern erfolgen.

#### **Ausgänge**

- OUT  
Sendet je einen definierten Wert bei Über- oder Unterschreitung der definierten Schwellwerte



## KONFIGURATION

<b>GATE</b>	
Verhalten bei Aktivierung	
Nicht senden ▾	
<b>AUSGANGSWERTE</b>	
Datentyp	
<input checked="" type="checkbox"/> Ja/Nein (Boolean) ▾	
Untere Schwelle	<input checked="" type="checkbox"/>
Obere Schwelle	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>SCHWELLWERTE</b>	
Untere Schwelle	0
Obere Schwelle	1
<b>VERZÖGERUNGEN</b>	
Vorschaltverzögerung	
0	Sekunden ▾
Nachschaltverzögerung	
0	Sekunden ▾
<b>WERTE ZYKLISCH WIEDERHOLEN</b>	
Keine Wiederholungen ▾	

### Ausgangswerte

Geben Sie je einen Wert an, der bei Überschreitung oder Unterschreitung der vorgegebenen Schwellwerte gesendet werden soll.

### Schwellwerte

Manuelle Festlegung von Schwellwerten. Diese Schwellwerte werden angewendet solange auf dem OS- und US-Eingang noch kein Wert eingegangen ist. Die Schwellwerte werden als Fließkommazahlen angegeben. Die untere Schwelle darf nie größer als die obere Schwelle sein. In diesem Fall würde das Logikelement nicht arbeiten und damit die ganze Logikgruppe deaktiviert werden.

### Verzögerungen

Es gibt zwei Möglichkeiten der Sendeverzögerung:

Die **Vorschaltverzögerung** wartet nach einem schwellwertüberschreitendem Signaleingang ab, ob sich der Eingangswert in der gegebenen Zeit im Überschreibungsbereich hält, um dann den jeweiligen Ausgangswert zu senden.

Die **Nachschaltverzögerung** ist eine Sperre, die nach dem Senden eines Werts ein erneutes Auslösen vermeidet, egal wie sich der Eingangswert in der Zeit verändert.

Bei Werteingang wird immer die jeweils größere Verzögerung verwendet.

### **Beispiel:**

Die Beleuchtung soll eingeschaltet werden, wenn die Helligkeit für mehr als fünf Minuten unter einen gewissen Wert fällt.



Nach der Schaltung sollen die Lampen für mindestens eine Stunde leuchten um eine Schädigung der Leuchtmittel durch zu häufiges Schalten zu vermeiden.  
Steigt die Helligkeit eine Minute vor dem Ende der Stunde wieder über die Schwelle, wird das Licht erst nach fünf Minuten abgeschaltet und nicht nach der verstrichenen Minute der Nachschaltverzögerung. Es wird immer die rechnerisch größte Verzögerung herangezogen.

// vsv = Vorschaltverzögerung

// nsv = Nachschaltverzögerung (Als Zeitpunkt)

WENN (now() + vsv) > nsv DANN (now() + vsv) SONST nsv

### Werte zyklisch wiederholen

WERTE ZYKLISCH WIEDERHOLEN

Sende in zyklischen intervallen ▾

Sende alle

10      Sekunden ▾

Wenn Sie es wünschen, kann ein Ausgangswert zyklisch wiederholt werden. Das wiederholte Senden wird abgebrochen sobald der Eingangswert die gegenüberliegende Schwelle überschreitet.



## 5.6.11 STATISTIK

---



Die Statistik speichert die letzten X Eingangswerte und berechnet daraus Summe, Durchschnitt, Maximal- und Minimalwert.

Die Anzahl der Speicherzellen ist einstellbar und auf 31 beschränkt.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### Eingänge

- GATE
- IN (Eingang)  
Eingang für die Statistikfunktion. Werte müssen in Fließkommawerte (Float) konvertiert werden können. Andernfalls wird der Eingangswert vollständig ignoriert.
- RST (Reset)  
Statistik zurück setzen. Das Logikelement wird komplett zurück gesetzt.

#### Ausgänge

- END (Ende)  
Auf diesem Datenpunkt wird einmal eine 1.0 gesendet, wenn die letzte Index erreicht ist und die Statistik einmal durch gelaufen ist. Beim nächsten Eingangswert würde wieder auf Index 1 geschrieben.
- SUM (Summe)  
Die Summe aller Werte, die gerade in der Statistik gesetzt sind.
- AVG (Durchschnitt)  
Der Durchschnitt aller Werte, die gerade in der Statistik gesetzt sind.
- MAX  
Der maximale Wert, der gerade in der Statistik gesetzt ist.
- MIN  
Der minimale Wert, der gerade in der Statistik gesetzt ist.
- 1 - n  
Die einzelnen Speicherzellen der Statistik

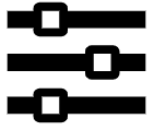
### KONFIGURATION

---

Sie können neben der Anzahl der Speicherzellen auch angeben, ob beim Neubeginn der Statistik alle Speicherzellen geleert werden sollen, oder ob die Werte bestehen bleiben sollen, bis sie überschrieben werden.

## 5.6.12 SZENE

---



Die Szene sendet Vorgabewerte in individuellen Zeitabständen auf den Ausgängen (OUT<sub>x</sub>).

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Infotext
  - Ausgänge
  - Vorverzögerung
  - Optionen
    - Verhalten bei Stop
    - Verhalten bei mehrfachem Start
- Erweiterte Konfiguration
  - Standardwert
  - Standardverzögerung
  - Eintrag (Zeile)
    - Auswahl
    - Aktiv
    - Titel
    - Datentyp und Wert
    - Verzögerung danach
    - Zusatzmenü

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### Eingänge

- GATE
- START  
Startet die Szene. Es werden beliebige Werte akzeptiert.
- STOP  
Hält die Szene sofort an. Je nach Einstellung wird das Logikelement zurück gesetzt oder beginnt beim nächsten Start von der Stelle, an der gestoppt wurde.
- SAVE  
Speichert die Werte die an IN<sub>x</sub> anliegen um diese bei Ausführung am korrespondierenden Ausgang OUT<sub>x</sub> zu senden.  
**Wichtig:** Es werden nur Werte übernommen, die vom eingestellten Datentyp des Ausganges verarbeitet werden können.
- IN<sub>x</sub>  
s.o.

#### Ausgänge

- INFO  
Bei Start der Szene wird ein einstellbarer Infotext gesendet.
- AKT  
Sendet die Bezeichnung des aktuellen Ausgangs, sobald dieser ausgelöst wurde.
- OUT<sub>x</sub>  
Sendet die vorgegebenen Werte.

## KONFIGURATION

**GATE**

Verhalten bei Aktivierung

Nicht starten ▾

**AUSGÄNGE** ⚙️

Infotext

Scene

+	Ausgang 1	👁️	✕
+		👁️	✕

+ Ausgang hinzufügen

**VORVERZÖGERUNG**

0      Sekunden ▾

**OPTIONEN**

Verhalten bei Stop

Zurücksetzen ▾

Verhalten bei mehrfachem Start

Ignorieren ▾

### Infotext

Der Infotext wird bei Auslösung der Szene auf INFO gesendet.

### Ausgänge

Die Szene unterstützt bis zu 20 Ausgänge.



- +
 Sie können jeden Ausgang per Drag & Drop mit der Maus verschieben.
- Jeder Ausgang kann eine individuelle Bezeichnung haben. Geben Sie keine eigene Bezeichnung an, wird versucht die Bezeichnung des verknüpften Ausganges zu finden und diese wird gesendet.
- 👁️
 Jeder Ausgang kann individuell deaktiviert werden und wird dann bei Auslösung der Szene übergangen.
- ✕
 Über ✕ können Sie einen Ausgang entfernen

### Vorverzögerung

Die Vorverzögerung ist der Zeitraum der gewartet wird, bevor das Senden des ersten Ausganges ausgelöst wird.



## Optionen

### Verhalten bei Stop

- Anhalten  
Wenn ein Stoppsignal gesendet wird, wird die Szene angehalten. Beim nächsten Start wird an dieser Stelle fortgefahren.
- Zurücksetzen  
Die Szene wird beim nächsten Start von vorn beginnen.

### Verhalten bei mehrfachem Start

- Ignorieren  
Startsignale werden ignoriert so lange die Szene läuft.
- Neu starten  
Die Szene wird sofort neu gestartet und beginnt von vorne.

## ERWEITERTE KONFIGURATION

×

Szene

Standardwert

Ganze Zahl (Integer) ▾

Für alle übernehmen

Für Auswahl übernehmen

Standardverzögerung

Sekunden ▾

Für alle übernehmen

Für Auswahl übernehmen

Alle auswählen

Auswahl aufheben

Auswahl	Aktiv	Titel	Datentyp und Wert	Verzögerung danach			
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ausgang 1	1	Ganze Zahl (Integer) ▾	1	Sekunden ▾	☰
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ausgang 2	0	Ganze Zahl (Integer) ▾	1	Sekunden ▾	☰
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ausgang 3	1	Ganze Zahl (Integer) ▾	1	Sekunden ▾	☰
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ausgang 4	1	Ganze Zahl (Integer) ▾	1	Sekunden ▾	☰
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ausgang 5	1	Ganze Zahl (Integer) ▾	1	Sekunden ▾	☰
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ausgang 6	1	Ganze Zahl (Integer) ▾	1	Sekunden ▾	☰

Schließen OK

In der erweiterten Konfiguration werden die individuellen Ausgangswerte und die jeweilige Verzögerung für jeden Ausgang hinterlegt.

### **Standardwert**

Verwenden Sie diese Option um einen Ausgangswert auf alle oder gewählte Ausgänge zu legen. Als ausgewählt gelten alle per Auswahlbox (1. Spalte) selektierten Einträge.

### **Standardverzögerung**

Verwenden Sie diese Option um eine Verzögerung auf alle oder gewählte Ausgänge zu übertragen. Als ausgewählt gelten alle per Auswahlbox (1. Spalte) selektierten Einträge.

### **Eintrag (Zeile)**

#### **Auswahl**

Auswahl für die Sammelübernahme von Standardwert und Standardverzögerung

#### **Aktiv**

Wenn der Ausgang nicht als aktiv markiert wird, wird er bei Auslösung der Szene übersprungen



**Titel**

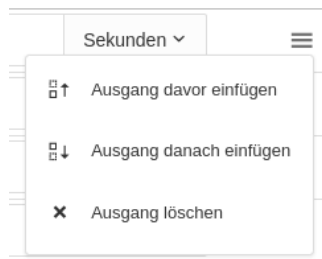
Der Titel wird in der allgemeinen Konfiguration vergeben. Die Bezeichnung wird über den Ausgang **AKT** ausgegeben wenn dieser in der Szene ausgelöst wird.

**Datentyp und Wert**

Geben Sie hier den Datentyp und den Wert an, der bei Auslösung auf diesem Ausgang gesendet werden soll.

**Verzögerung danach**

Die Verzögerung gilt immer für den darauf folgenden Eintrag. Sollten Sie eine Verzögerung vor dem ersten Ausgang wünschen, so verwenden Sie bitte die Vorverzögerung in der allgemeinen Konfiguration.

**Zusatzmenü**

Fügen Sie neue Ausgänge ein oder löschen Sie einzelne Ausgänge.

## 5.6.13 TEXT PROZESSOR



Mit dem Text Prozessor werden Details aus den über den Eingang zur Verfügung gestellten, beliebigen Texten extrahiert und weiter gesendet. Dazu stehen reguläre Ausdrücke und JSON Pfaddefinitionen zur Verfügung. Auf diese Weise ist werden z. B. Ausgaben des Logikelements [HTTP-Abfrage](#) verarbeitet.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Texttyp
  - Ausgangskonfiguration
  - Angabe eines JSON Pfades
  - Angabe eines regulären Ausdrucks

### EIN- UND AUSGÄNGE

#### Eingänge

- GATE
- IN  
Eingang für den zu verarbeitenden Text

#### Ausgänge

- OUT 1 ...  
Bis zu 20 Ausgänge die jeweils das Ergebnis eines JSON-Pfades oder eines regulären Ausdrucks ausgeben.

### KONFIGURATION

Die Auswertung der Textelemente geschieht über den Konfigurationsdialog, welcher über das Zahnradsymbol im Feld "Ausgänge" in den Parametern zur Verfügung steht. Hier können die verschiedenen, gefilterten Elemente auf die jeweiligen Ausgänge weitergegeben werden.

Text Prozessor

Texttyp: JSON (application/json)

Beispieltext und Treffervorschau:

```
{
  "coord": {
    "lon": -0.13,
    "lat": 51.51
  },
  "weather": [
    {
      "id": 300,
      "main": "Drizzle",
      "description": "light intensity drizzle",
      "icon": "09d"
    }
  ],
  "base": "stations",
  "main": {
    "temp": 280.32,
    "pressure": 1012,

```

Ausgang	Datentyp	Selektor	Muster / Pfad	Vorschau	Ergebnis
out1	ℤ Ganze Zahl (Integer)	JSON Pfad	weather[0].id		300
out2	T Text (String)	JSON Pfad	weather[0].main		Drizzle
out3	ℤ Ganze Zahl (Integer)	Regulärer Ausdruck	dt":15*(\d+)		1485789600

Schließen

Im oberen Teil der Konfiguration haben Sie die Möglichkeit den Texttyp auszuwählen und einen Beispieltext zu hinterlegen, um die unten stehenden Auswertungen zu testen.



## **Texttyp**

Als Texttyp stehen mehrere zur Auswahl:

- Klartext (text/plain)
- JSON (application/json)
- XML (text/xml)
- HTML (text/html)

Die Auswahl des Texttyp beeinflusst die mögliche Auswahl bei "Selektor" in der darunter stehende Tabelle für die Ausgangskonfiguration und stellt eine Hilfe dar. So ist bei der Texttyp Auswahl "JSON" es bspw. möglich dort JSON Pfade anzugeben. Die Auswahl des Texttyps hat keinen Einfluss auf die eigentliche Funktion.

## **Ausgangskonfiguration**

Pro Ausgang existiert eine Zeile mit welcher über die jeweiligen Muster/Pfade die gewünschte Elemente aus dem Text gefiltert werden können. Die jeweiligen Ergebnisse zum angegebenen Text sehen Sie in der rechten Spalte. Im Beispiel handelt es sich um eine Ausgabe von [Openweathermap](#), die im JSON-Format vorliegt. Jedem Ausgang wird ein Datentyp zugewiesen in den der gefundene Wert gewandelt wird. Ist die Ausgabe im gewählten Datentyp nicht möglich, wird nichts ausgegeben. Wird zu einem Ausgang kein Ergebnis ermittelt, wird ebenfalls nichts ausgegeben.

## **Angabe eines JSON Pfades**

JSON kennt zur Strukturierung nur Objekte und Arrays. Objekte adressieren ihre Eigenschaften durch Schlüssel und werden durch geschweifte Klammern (" { } ") definiert. Arrays sind eine Aneinanderreihung von Werten und werden durch eckige Klammern (" [ ] ") definiert. Mögliche Werte sind:

- Boolesche Werte (true / false)
- Zahlen
- Zeichenketten (durch Anführungszeichen eingerahmter Text)
- Arrays (können Werte jeden Typs enthalten)
- Objekte (können Werte jeden Typs enthalten)

## **Beispiel:**

```
{
  "coord": {
    "lon": -0.13,
    "lat": 51.51
  },
  "weather": [
    {
      "id": 300,
      "main": "Drizzle",
      "description": "light intensity drizzle",
      "icon": "09d"
    }
  ],
  "base": "stations",
  "main": {
    "temp": 280.32,
    "pressure": 1012,
    "humidity": 81,
    "temp_min": 279.15,
    "temp_max": 281.15
  },
  "visibility": 10000,
  "wind": {
    "speed": 4.1,
    "deg": 80
  },
}
```



```
"clouds": {
  "all": 90
},
"dt": 1485789600,
"sys": {
  "type": 1,
  "id": 5091,
  "message": 0.0103,
  "country": "GB",
  "sunrise": 1485762037,
  "sunset": 1485794875
},
"id": 2643743,
"name": "London",
"cod": 200
}
```

Mögliche Pfade:

- `weather[0].id` ergibt "300"
- `clouds.all` ergibt "90"
- `name` ergibt "London"

Es ist z.B. auch möglich einen JSON Pfad mit einem Array-Index ("[2]") zu beginnen, wenn das übergebene JSON entsprechend strukturiert ist.

Geben Sie Ausgangstyp `Text` an, können als Ergebnis auch JSON-Strukturen ausgegeben werden. Zu oben genanntem Beispiel ergäbe der Pfad `"clouds"` das Ergebnis `"{"all": 90}"`.

### **Angabe eines regulären Ausdrucks**

Mit regulären Ausdrücken ist es möglich nahezu jeden Text nach gewünschten Stellen zu durchsuchen und diese zu extrahieren.

Nicht jeder Web-Dienst liefert seine Ergebnisse in einfach zu verarbeitendem JSON.

### **Beispiel:**

```
LightNo=1
LightState=1
RED=255
GREEN=255
BLUE=255
LightNo=2
LightState=0
RED=255
GREEN=0
BLUE=0
```

Möchten Sie z.B. wissen, welchen Status die Lampe mit der ID 2 hat wären folgende Ausdrücke erforderlich:

- Genereller Schalt-Status `LightNo=2[\s\S]*?LightState=( [01])` mit dem Ergebnis 0
- Roter Kanal `LightNo=2[\s\S]*?RED=(\d+)` mit dem Ergebnis 255
- Grüner Kanal `LightNo=2[\s\S]*?Green=(\d+)` mit dem Ergebnis 0
- Blauer Kanal `LightNo=2[\s\S]*?BLUE=(\d+)` mit dem Ergebnis 0

Über `LightNo=2` definieren Sie den Start der Suche. Der Teil `[\s\S]*?` gibt an, dass mehr oder weniger jedes Zeichen ("whitespace" und "non whitespace" Werte) in beliebiger Menge kommen kann. Der letzte Teil definiert dann den jeweils zu suchenden Wert. Im Fall des generellen Status `LightState=( [01])`. Der in den runden Klammern geschriebene Teil, derjenige welcher am Ende ausgegeben werden soll. Das in eckigen Klammern geschriebene `[01]` gibt die möglichen Werte an,



die als gültig angesehen werden. Bei den Farbwerten ist es das \d+, welches nur angibt, dass es eine Zahl oder mehr sein müssen.

Eine gute Hilfe zum Testen von regulären Ausdrücken ist die Seite <https://regex101.com/>. Dort findet man eine gute Unterstützung durch die enthaltene Referenz und kann seine regulären Ausdrücke ausprobieren und verbessern.

Wenn Sie mehrere Ausdrücke durch oder ("|") verknüpfen oder mehrere Suchgruppen definieren wird immer nur der erste gefundene Wert ausgegeben. Bitte verwenden Sie pro zu suchendem Wert einen eigenen regulären Ausdruck.

## 5.6.14 TOROBJEKT

---



Das Torobjekt lässt die Eingangswerte, je nach Status des Gate-Datenpunktes, 1:1 an den korrespondierenden Ausgang durch.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### **Eingänge**

- GATE
- IN A ...

#### **Ausgänge**

- OUT A ...

### KONFIGURATION

---

In der Konfiguration geben Sie die Anzahl der Eingangs-Ausgangs-Paare an. Die Menge ist auf 20 beschränkt.

Änderungen an der Anzahl der Eingangs-Ausgangs-Paare werden erst wirksam nachdem Sie den Fokus aus dem Auswahlfeld für die Anzahl entfernen.

## 5.6.15 TRANSFORMATOR

---



Mit dem Transformator können Sie Eingangswerte eines bestimmten Wertebereichs auf einen anderen Wertebereich abbilden. Ein häufiger Anwendungsfall ist die Transformation zwischen zwei Wertebereichen. Als einfaches Beispiel wäre die Konvertierung von DPT 5.001 (0-100%) in DPT 5.010 (0-255) genannt. Eine einfache lineare Transformation ist, zwar ohne entsprechendes grafisches Interface, aber ohne weiteres auch mit der [Mathematik](#) zu bewerkstelligen. Der Transformator ist daher bei nicht-absolut linearen Transformationen anzuwenden. Beispielsweise eine rudimentäre Konstantlichtregelung anhand der Daten eines LUX-Sensors.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Ausgangswertebereich
  - Kurvenbearbeitungsmodus
    - Punkte verschieben
    - Punkte hinzufügen/löschen
    - Präzision
    - Transformator als Stufen
    - Bei Eingangswerten außerhalb der Grenzen
    - OK

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### **Eingänge**

- GATE (Siehe [Logikelemente](#))
- IN  
Der auszuwertende Eingangswert. Es werden nur Werte verarbeitet, die als Fließkommazahl interpretiert werden können.

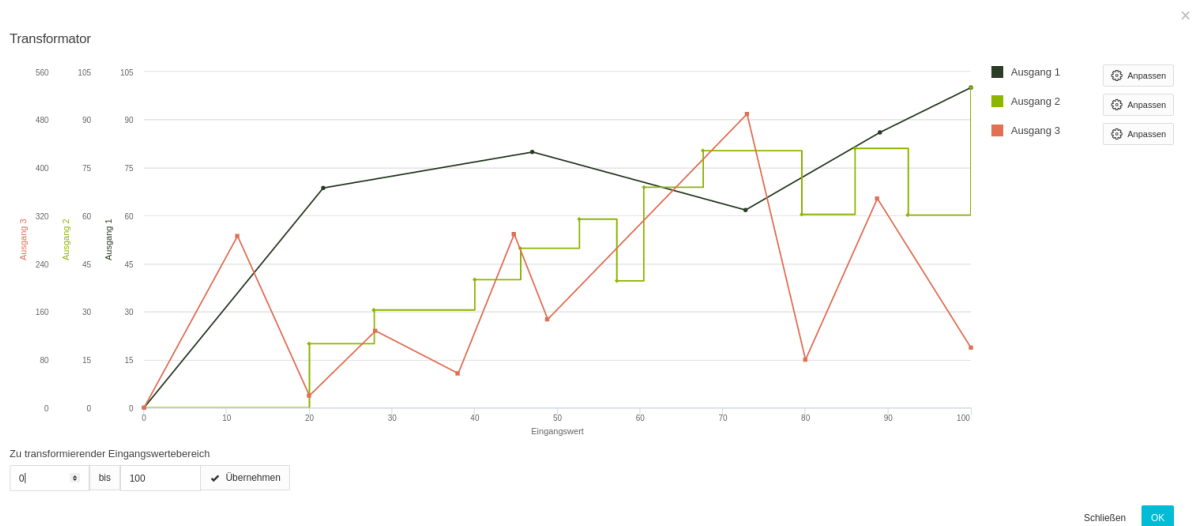
#### **Ausgänge**

- OUT 1 ...  
Bis zu fünf Ausgänge, die je durch einen eigenen Transformations-Graphen vertreten werden.

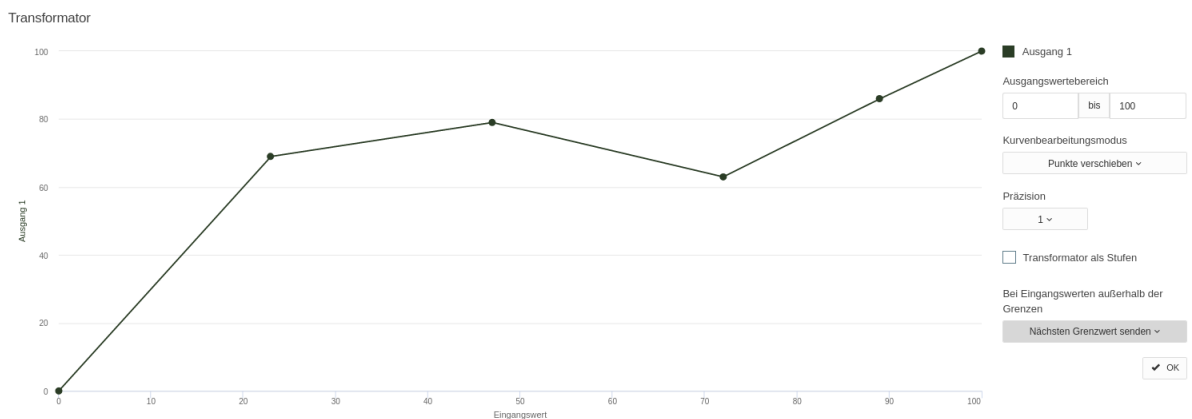
### KONFIGURATION

---

Die Anzahl der Ausgänge wird im Parameterfenster direkt angelegt. Um in die erweiterte Konfiguration zu gelangen, dient das Zahnradsymbol an der Ausgangskonfiguration. Sie gelangen in eine Diagrammansicht mit deren Hilfe Sie die Ausgangswerte in Form von Kurven auf einen gewünschten Eingangswertebereich definieren können.



Der Eingangswertebereich (X-Achse) wird über das untenstehende Eingabefeld definiert. Für jeden Ausgang kann ein eigener Ausgangswertebereich (Y-Achse) und damit ein eigener Graph angelegt werden.



### Ausgangswertebereich

Geben Sie einen beliebigen Wertebereich an.

Bitte entfernen oder verschieben Sie bereits gesetzte Punkte in den gewünschten Bereich, wenn Sie diesen verkleinern möchten. Später ist dies nicht mehr möglich.

### Kurvenbearbeitungsmodus

Es wird zwischen zwei Modi unterschieden.

#### **Punkte verschieben**

Verschieben Sie die bereits vorhandenen Punkte nach belieben auf der Fläche

#### **Punkte hinzufügen/löschen**

Um einen Punkt zu löschen, gehen Sie mit der Maus auf die Linie in die Nähe des zu entfernenden Punktes und warten bis dieser als selektiert markiert wird. Nun entfernen Sie den Punkt durch einen Mausklick.

Um einen Punkt hinzuzufügen, klicken Sie bitte auf die Schaltfläche und achten darauf, dass kein Punkt eine Selektion hat und klicken. An dieser Stelle wird ein neuer Punkt erstellt und der Graph entsprechend neu gezeichnet.

## Präzision

Wenn Sie Punkte frei setzen oder verschieben ist es kaum möglich einen genaue Koordinate zu treffen. Als Hilfe können Sie die Punkte auf die volle Zahl, **0,5** oder **0,25** genau auf dem Raster platzieren.

## Transformator als Stufen

Der Graph kann auch wie "**Ausgang 2**" im Beispiel in Stufen interpretiert werden. In diesem Fall gilt der Wert eines Punktes bis zum jeweils folgenden Punkt.

## Bei Eingangswerten außerhalb der Grenzen

Sollte ein Wert eingehen, der vom definierten Wertebereich nicht erfasst ist haben Sie drei Reaktionsmöglichkeiten zur Auswahl:

- Nicht senden  
Es wird kein Ausgangswert erzeugt
- Nächsten Grenzwert senden
- Eingangswert senden  
Der Eingangswert wird ungefiltert an den zugehörigen Ausgang durch geleitet.

OK

Über die Schaltfläche gelangen Sie wieder zur Auswahl der Ausgänge.

## 5.6.16 TREPPENHAUSAUTOMAT

---



Der Treppenhausautomat sendet nach einer einstellbaren Zeit ein `false` oder eine 0 nachdem er mit einem `true` oder einer 1 gestartet wurde.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Startsignal durchleiten
  - Verhalten bei Werteingang während einer aktiven Verzögerung
  - Verhalten bei einem Stop-Wert (`false` / 0) während der Verzögerung
  - Invertieren der Werte

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### **Eingänge**

- GATE
- IN  
Der Werteingang (s.u.)
- DELAY  
Variable Verzögerungszeit in der Einheit, welche im Logikelement eingestellt ist.  
Ist eine Verzögerung von 2 Minuten eingestellt, würde bei einem Eingangswert von 5 die entsprechende Anzahl Minuten verzögert.  
Sollten 120 Sekunden eingestellt sein, würde bei einem Eingangswert von 5 nur 5 Sekunden bis zum Gegensignal verbleiben.





## **Ausgänge**

- OUT  
Der Ausgang für Anfangssignal und negiertes und verzögertes Anfangssignal

## **KONFIGURATION**

---

Dieses Logikelement akzeptiert im Gegensatz zu anderen nur Eingangswerte vom Typ `Boolean` und `Integer`. Es findet keinerlei Konvertierung statt, es muss sich also um diese konkreten Datentypen handeln.

Bei Integer-Werten wird nur 1 oder 0 als gültiger Wert angenommen. Jeglicher anderer Eingangswert wird verworfen.

Zum Starten des Treppenhausautomaten senden Sie `true` oder eine 1 an IN. Neben der eigentlichen Standardverzögerung, welche durch den Datenpunkt DELAY überschrieben werden kann, sind folgende Optionen möglich

### **Startsignal durchleiten**

Das Signal, welches den Automaten startet oder neu aufzieht wird an den Ausgang des Logikelements durchgeleitet.

### **Verhalten bei Werteingang während einer aktiven Verzögerung**

- Ignorieren
- Verzögerung neu starten

### **Verhalten bei einem Stop-Wert (`false` / 0) während der Verzögerung**

- Ignorieren
- Verzögerung abbrechen ohne ein End-Signal zu senden
- Verzögerung abbrechen und das End-Signal senden (`false` / 0)

### **Invertieren der Werte**

In diesem Fall wird die Logik umgekehrt. Zum Start des Automaten müsste ein `false` oder eine 0 gesendet werden und zum Stoppen umgekehrt ein `true` oder eine 1.

## 5.6.17 VERGLEICHER

---



Der Vergleichler prüft, ob beide Eingangswerte dem eingestellten Vergleich entsprechen. Sofern ein Vergleich möglich ist, wird das Ergebnis in Form eines Boolean auf dem Ausgang gesendet. Für den Eingang IN2 kann ein Standardwert hinterlegt werden. In diesem Fall reicht es, Eingangswerte auf IN1 zu senden.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Vergleiche
  - Standardwert für Eingang 2

## EIN- UND AUSGÄNGE

---

### Eingänge

- GATE
- IN 1
- IN 2 (Kann mit einem Standardwert vorbelegt werden.)

### Ausgänge

- OUT  
Liefert `true` oder `false`, je nach Vergleichsergebnis. Der Vergleich startet bei jedem Eingangssignal.

## KONFIGURATION

---

### Vergleiche

- Größer (>)  
Der Wert aus IN1 ist größer als der Wert aus IN2.
- Kleiner (<)  
Der Wert aus IN1 ist kleiner als der Wert aus IN2.
- Größer gleich (>=)  
Der Wert aus IN1 ist größer als der oder gleich dem Wert aus IN2.
- Kleiner gleich (<=)  
Der Wert aus IN1 ist kleiner als der oder gleich dem Wert aus IN2.
- Gleich (=)  
Der Wert aus IN1 ist gleich dem Wert aus IN2.
- Ungleich (<>)  
Der Wert aus IN1 ist ungleich dem Wert aus IN2.

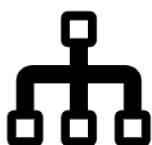
### Standardwert für Eingang 2

Hinterlegen Sie einen Vergleichswert für den Fall, dass Sie den zweiten Eingang nicht verknüpfen oder noch kein Wert anliegen sollte.

Damit das Logikelement ordnungsgemäß funktioniert ist es erforderlich, dass der Eingang IN1 verknüpft ist und für IN2 ein Standardwert hinterlegt wurde.

## 5.6.18 VERTEILER

---



Der Verteiler ist dafür zuständig, dass ein Eingangswert in fest gelegter Reihenfolge weiter gegeben wird.

Die Aufgabe dieses Logikelements ist eine nachvollziehbare Abarbeitung von Ereignissen zu gewährleisten. Bei einem Eingangssignal wird dieses zunächst auf dem ersten Ausgang OUT1 gesendet. Dort wird es in einer Reihe abgearbeitet, bis die Kette der Logikelemente beendet ist. Danach geht es weiter zu OUT2, 3, ...

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Ausgänge



## EIN- UND AUSGÄNGE

---

### **Eingänge**

- GATE
- IN  
Der zu verteilende Wert

### **Ausgänge**

- OUT 1 ..

## KONFIGURATION

---

### **Ausgänge**

Möglich sind 2 - 20 Ausgänge.

Bei der Verarbeitungsreihenfolge gibt es eine Ausnahme.

Wenn sich in der Kette der Logikelemente eines befindet, das ein zeitlich souveränes Verhalten hat (Verzögerer, Verzögerer-Tool, Szene, Schwellwert usw.), wird die Kette an dieser Stelle unterbrochen und zum nächsten Ausgang weiter gegangen. Selbes gilt auch, wenn das Signal über einen Ausgang an die Außenwelt abgegeben wurde.

Die zeitlich souveränen Logikelemente arbeiten je in einem eigenen Verarbeitungsprozess, der nur an Ein- und Ausgängen direkt mit der Logikgruppe kommuniziert.

## 5.6.19 VERZÖGERER

---



Signale die über IN eingehen werden verzögert wieder ausgegeben.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Verzögerung
  - Verhalten bei mehrfacher Auslösung

## EIN- UND AUSGÄNGE

---

### **Eingänge**

- GATE
- IN  
Eingang für die verzögerte Ausgabe
- DELAY  
Überschreibt die konfigurierte Verzögerung

### **Ausgänge**

- OUT  
Ausgabe des verzögerten Werts



## KONFIGURATION

---

### **Verzögerung**

Die Verzögerungszeit kann in den Einheiten Millisekunden, Sekunden, Minuten, Stunden und Tagen angegeben werden.

Über den Eingang `DELAY` können Sie die eingestellte Verzögerung überschreiben. Es werden nur Werte verarbeitet die als Integer interpretiert werden können.

Die Verzögerung wird mit der eingestellten Einheit verändert. Geben Sie Stunden an, wird die Verzögerung mit der am Eingang anliegenden Zahl an Stunden überschrieben.

Eine über den Eingang `DELAY` dynamisch veränderte Verzögerungszeit wird erst für neue Verzögerungen aktiv. Sollte sich zum Zeitpunkt der Wertänderung gerade ein Eingangssignal in der Verzögerung befinden, so wird dieses noch mit der zum Zeitpunkt seines Eingangs gültigen alten Verzögerungszeit verzögert.

### **Verhalten bei mehrfacher Auslösung**

- Paralleles Verzögern  
Alle Eingangswerte werden verzögert ausgegeben.  
Es kann maximal 10 parallele Verzögerungen geben. Alles Weitere wird geblockt.
- Blocken  
So lange ein Eingangswert verzögert wird, werden alle Ereignisse am Eingang verworfen
- Blocken + neu aufziehen  
So lange ein Eingangswert verzögert wird, werden alle Ereignisse am Eingang verworfen.  
Die Verzögerungszeit beginnt jedoch von Neuem
- Neu starten  
Sobald ein Eingangswert hinein kommt, wird eine eventuell laufende Verzögerung verworfen und eine neue mit dem aktuellen Eingangswert gestartet.

Bei Verzögerungen im kleineren Millisekundenbereich kann es dazu kommen, dass diese nicht immer auf die Millisekunde genau eingehalten werden können.



## 5.6.20 WERT LESEN

---



Das Logikelement Wert Lesen fragt aktiv einen Wert bei der Quelle ab und gibt diesen im Erfolgsfall aus. Es dient der zusätzlichen Abfrage im laufenden Betrieb. Wenn Sie lediglich sicherstellen möchten, dass der **LOGIKEDITOR** beim Start per Abfrage den Wert eines Datenpunktes aktualisiert, dann brauchen Sie dieses Element nicht. Sie können stattdessen die abweichende Datenpunktinitialisierung im Werteingang nutzen.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### Eingänge

- GATE (siehe [Logikelemente](#))
- TRIGGER  
Ein beliebiges Eingangssignal löst die Abfrage aus

#### Ausgänge

- STATUS (0-5)
  - 0: Initialer Status - Noch kein Ereignis (wird i.d.R. nicht gesendet)
  - 1: OK - Abfrage war erfolgreich
  - 2: Zeitüberschreitung - Innerhalb von 10 Sekunden kam keine Antwort
  - 3: Werteabfrage verworfen, da die Warteschlange voll ist (s.u.)
  - 4: Fehler bei der Abfrage
  - 5: Datenpunkt konnte (noch) nicht geladen werden
- Weitere, variabel nach Typ... (siehe Werteingang / Wertausgang)

Die Antwort auf die Leseanfrage erreicht zusätzlich auch alle Werteingänge, die denselben Datenpunkt benutzen.

Deshalb sollten Sie den Wert am Ausgang dieses Elements nur verarbeiten, wenn Sie ausschließlich für bewusst ausgelöste Leseanfragen mit dem Antwortwert zusätzliche Funktionen ausführen möchten.

### KONFIGURATION

---

In der Konfiguration wählen Sie einen vorhandenen Datenpunkt aus, oder legen einen neuen an. Siehe hierzu Werteingang / Wertausgang oder Datenpunkte.

Die Anzahl von Wertabfragen (Value Read) ist auf eine Abfrage pro Sekunde für den gesamten **LOGIKEDITOR** limitiert. Alle Anfragen, die über diese Grenze hinaus ausgelöst werden, werden der Reihe nach abgearbeitet. Sollten sich 100 Wertabfragen angesammelt haben, werden weitere nicht mehr in die Warteschlange aufgenommen sondern verworfen.

## 5.6.21 WERTESPEICHER

---



Der Wertespeicher hält immer den zuletzt über IN eingegangenen Wert und gibt diesen über OUT aus, wenn auf dem Auslöser TRIG einen Wert eingeht (egal welcher Typ). Sollte vorher kein Wert eingegangen sein, wird beim Auslösen nichts geschehen. Die Aktionen sind natürlich nur dann möglich, wenn Gate dies zulässt.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### Eingänge

- GATE (siehe [Logikelemente](#))
- TRIG  
Auslöser (Trigger) für die Ausgabe des aktuell anliegenden Werts
- IN  
Wert der für eine spätere Ausgabe hinterlegt werden soll

#### Ausgänge

- OUT  
Wird beschrieben wenn am Eingang TRIG einen Eingangswert eingeht.

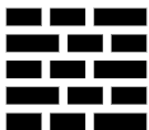
### KONFIGURATION

---

Eine konkrete Konfiguration dieses Logikelements gibt es nicht.

## 5.6.22 WOCHENUHR

---



Mit einer Wochenuhr konfigurieren Sie einen Wochenplan für Schaltvorgänge auf einen Ausgang. Bis zu 128 verschiedene Werte eines Datentyps können konfiguriert und mit individuellen Farben für die Darstellung versehen werden.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Wochenplan
  - Sonderkalender
  - Werte
  - Detailansicht

### EIN- UND AUSGÄNGE

---



## Eingänge

- GATE (Siehe [Logikelemente](#))
- SDAY  
Dieser Eingang versetzt die Wochenuhr in den Sondertagsmodus. Das Logikelement arbeitet dann so, wie für den definierten [\(Sonder\) Kalender](#) konfiguriert. Die Ausführung überschreibt so lange die normale Funktionsweise, so lange der jeweilige Wert am Eingang anliegt. Die Werte für die Auslösung werden im [\(Sonder\) Kalender](#) definiert. Sobald der Eingangswert auf "0" geschaltet wird, gilt wieder die normale Konfiguration.
- IN  
Dient zur Überprüfung des aktuellen Zustandes eines Datenpunkts.  
Falls die Wochenuhr sicherstellen soll, dass auf dem mit OUT verknüpften Wertausgang immer der konfigurierte Wert anliegt, so sollte dieser Eingang über einen Werteingang mit dem selben Datenpunkt verknüpft werden. Sollte nun ein externes Schaltereignis mit von Plan abweichendem Wert eintreten, stellt die Wochenuhr durch sofortiges Schalten auf OUT den gewünschten Zustand wieder her.

## Ausgänge

- OUT  
Der Ausgang auf den Schaltereignisse gesendet werden.  
**Hinweis:** Die Wochenuhr arbeitet nur, wenn OUT mit mindestens einem weiteren Logikelement verknüpft ist.

## KONFIGURATION

GATE

Verhalten bei Aktivierung

Nicht senden ▾

WOCHENPLAN ⚙️

Wochentage    Sonderkalender

Mo	
Di	
Mi	
Do	
Fr	
Sa	
So	

AUSGANGSWERTE

Ganze Zahl (Integer) ▾

0        ✕

1        ✕

+ Wert hinzufügen

## Wochenplan

Der Wochenplan zeigt eine Übersicht der geplanten Schaltereignisse pro Wochentag. Im Ausgangszustand sind alle Tage grau, da keine Schaltungen vorgesehen sind. Die Woche ist ein fortlaufendes, geschlossenes Band. Das heißt wenn Sie in Ihrem Wochenplan nur genau einen Schaltvorgang hinterlegen, z.B. Donnerstag 18 Uhr Wert 1 senden, und Wert 1 ist mit der Farbe rot verknüpft, dann ist danach die ganze Woche rot gefärbt.

Per Klick auf einen Wochentag öffnen Sie die Detailansicht, in der Schaltereignisse konfiguriert werden können. Der initial sichtbare Zeitausschnitt in der Detailansicht hängt davon ab, an welcher Position des Tages Sie klicken, wobei ganz links 0:00, und ganz rechts 23:59 bedeutet.

### **Sonderkalender**

Sonderkalender haben zunächst keinen Einfluss auf die Wochenuhr, d.h. wenn ein Tag eines Sonderkalenders anliegt, dann schaltet die Wochenuhr trotzdem nach dem normalen Schaltplan für den Wochentag. Um dieses Verhalten zu ändern, können Sie Profile anlegen, und diesen einen oder mehrere Sonderkalender zuweisen. Dabei kann jeder Kalender nur einem Profil zugewiesen sein. Des Weiteren kann pro Tag nur ein Schaltprofil gelten. Sollte also ein Tag als Sondertag in zwei oder mehr Sonderkalendern vorkommen (z.B. es ist Sonntag der 3. Advent, ein Feiertag und Borussia Dortmund spielt), und die Sonderkalender sind unterschiedlichen Profilen zugeordnet, dann wird das Profil des Kalenders mit der höheren Priorität ausgewählt. In der Konfiguration sind die Kalender von links nach rechts so geordnet, dass der Kalender mit der höchsten Priorität zuerst genannt ist, der mit der niedrigsten zuletzt.

Die Anzahl anlegbarer Profile richtet sich nach der Anzahl der Sonderkalender. Ist das jeweilige Maximum erreicht, verschwindet der Button zum Hinzufügen weiterer Profile. Das absolute Maximum ist 10.

WOCHENPLAN

Wochentage Sonderkalender

WOCHENTAGSPROFIL VERWENDEN

- Müllabfuhr
- Borussia Dortmund
- Feiertage

SONDERTAGSPROFIL VERWENDEN

S1  Müllabfuhr  Borussia Dortmund  Feiertage

S2  Müllabfuhr  Borussia Dortmund  Feiertage

+ Profil hinzufügen

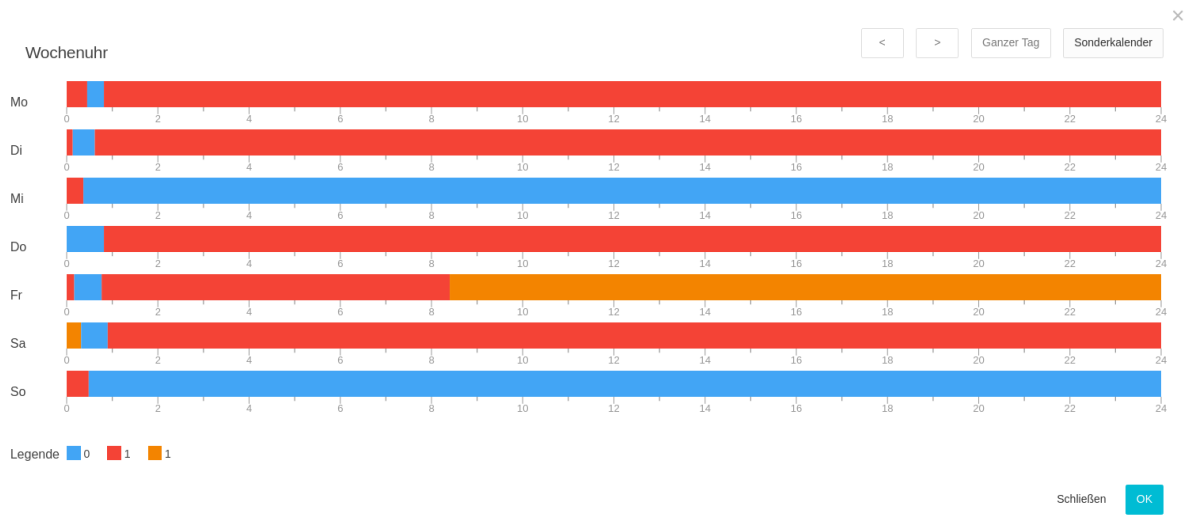
### **Werte**

Die bis zu 128 Werte, welche zu einer beliebigen Minute geschaltet werden können, müssen alle vom gleichen Datentyp sein und können von Ihnen individuell definiert werden.

### **Detailansicht**

Die Detailansicht bietet ein kleines Rechteck pro Minute des Tages, in der Farbe des Wertes der zu diesem Zeitpunkt anliegt, und alle Tage sowie Sonderprofile untereinander aufgelistet. Die Anzahl gleichzeitig dargestellter Minuten richtet sich nach der Auflösung Ihres Bildschirms, mit den Pfeilen oben links navigieren Sie sich durch den Tag. Dabei ist die Ansicht so gestaltet, dass Sie den Zeitabschnitt immer synchron für alle Tage im Blick haben. Schwarze Punkte innerhalb der Rechtecke kennzeichnen die Minuten, in denen die Wochenuhr auf den Ausgang sendet.





Klicken Sie auf eine beliebige Minute um den Schaltzustand dieser Minute zu bearbeiten.

## 5.6.23 ZEITGEBER

---



Der Zeitgeber gibt auf seinen Ausgängen die aktuelle Systemzeit aus.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration

### EIN- UND AUSGÄNGE

---

#### **Eingänge**

- GATE
- SEND  
Sendet einmal den aktuellen Wert auf allen verknüpften Ausgängen

#### **Ausgänge**

- TS  
Es wird der sog. UNIX Timestamp ausgegeben.  
Hierbei handelt es sich um die Sekunden, die seit dem 01.01.1970 00:00 (UTC/Weltzeit) verstrichen sind.
- WEEKDAY  
Der Wochentag. Wobei Montag einer 1 entspricht und Sonntag einer 7.
- WEEKEND  
Sendet `true`, wenn Samstag oder Sonntag ist, sonst `false`.
- YEAR  
Das aktuelle Jahr - z.B. 2016
- MONTH  
Der aktuelle Monat 1-12
- WEEK  
Die aktuelle Kalenderwoche 1-53
- DAY  
Der Tag im Monat 1-31
- HOUR  
Die Stunde des Tages 0-23
- MIN  
Die Minute der Stunde 0-59
- SEC  
Die Sekunde der Minute 0-59
- STRING  
Ein formatierter Text, der die aktuelle Zeit widerspiegelt.

Die Ausgänge werden nur aktualisiert, wenn sich der Wert ändert oder wenn sie initial beschrieben werden. Für die Simulation ist noch wichtig, dass nur verknüpfte Ausgänge aktualisiert werden.

### KONFIGURATION

---

Für das Zeitformat gibt es folgende Optionen

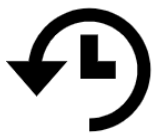
- %B - Monat voll ausgeschriebenen (wahrscheinlich nur Englisch)
- %b - Monat Kurzform "Jan"



- %m - Monat zweistellig "01"
- %A - Wochentag voll ausgeschrieben (wahrscheinlich nur Englisch)
- %a - Wochentag Kurzform "Mon"
- %d - Tag des Monats zweistellig "02"
- %H - Stunde des Tages im 24h Format, zweistellig
- %I - Stunde des Tages im 12h Format, zweistellig
- %M - Minute der Stunde zweistellig
- %S - Sekunde in der Minute zweistellig
- %Y - Jahr vierstellig
- %y - Jahr zweistellig
- %p - AM (ante meridian) / PM (post meridian)
- %Z - Zeitzone (CET / CEST / UTC)
- %z - Zeitzone offset (-0700)
- %L - Millisekunden der Sekunde

Beispiel: "%Y-%m-%d %H:%M:%S" ergibt "2016-08-31 14:41:00"

## 5.6.24 ZYKLISCHER SENDER



Der Zyklische Sender sendet in festen Intervallen einen vorgegebenen Wert auf dem Ausgang. Intervall und Ausgabewert können über die Eingangsdatenpunkte `INT` und `OUTVAL` gesetzt werden.

- Ein- und Ausgänge
  - Eingänge
  - Ausgänge
- Konfiguration
  - Referenzzeit

### EIN- UND AUSGÄNGE

#### Eingänge

- GATE
- INT  
Intervallvorgabe (überschreibt die Konfiguration)
- OUTVAL  
Wert der zyklisch ausgegeben werden soll (überschreibt die Konfiguration)

#### Ausgänge

- OUT  
Der zyklisch gesendete Wert



## KONFIGURATION

## ALLGEMEIN

 Zyklischer Sender

Name

Zyklischer Sender

Beschreibung

## INTERVALL

10

Sekunden ▾

**Sende zu Beginn des Intervalls**

## GESENDETER WERT

0

Ganze Zahl (Integer) ▾

## REFERENZZEIT

**Synchronisiere mit einem festen Zeitpunkt**

Das Intervall kann über INT mit jedem als Integer interpretierbarem Wert verändert werden. Der Eingangswert wird mit der eingestellten Einheit multipliziert.

Bei Änderung des Intervalls startet der zyklischer Sender sofort einen komplett neuen Zyklus. Wenn OUTVAL verknüpft ist und ein Wert anliegt, wird dieser statt des eingestellten Wertes gesendet. Sie können einstellen, dass der erste Wert direkt zu Beginn gesendet wird (Standardeinstellung), oder erst nach Beendigung des ersten Intervalls.



## Referenzzeit

### REFERENZZEIT

Synchronisiere mit einem festen Zeitpunkt

Beim Aktivieren der Gruppe im Gerät synchronisiert sich der zyklische Sender so, dass zu diesem Zeitpunkt des aktuellen Tages ein Schaltvorgang erfolgen wird, bzw. erfolgt wäre wenn die Uhrzeit schon verstrichen ist.

00 : 00 : 00

Die Referenzzeit gibt Ihnen die Möglichkeit, den zyklischen Sender zu seinem Start mit einer vorgegebenen Uhrzeit zu synchronisieren. Diese Synchronisation findet nur beim Start des Logikelements statt. Dies geschieht beim Aktivieren der Logikgruppe oder beim Neustart des Gerätes.

- Der Startzeitpunkt berechnet sich immer im Bezug auf die Referenzzeit am selben Tag
  - Liegt die Referenzzeit in der Zukunft, wird zurück gerechnet bis der gewünschte Startzeitpunkt unterschritten wurde um dann wieder einen Intervallzeitraum hinzu zu rechnen.
  - Liegt die Referenzzeit in der Vergangenheit, wird so lange der Intervall addiert, bis der gewünschte Startzeitpunkt überschritten wurde.
- Bei der Option "**zu Beginn senden**" wird der errechnete Startpunkt für das erste Senden verwendet. Sollte diese Option deaktiviert sein, wird zu dem errechneten Start noch ein Intervall hinzu gerechnet, für das erste Senden nach einem (Neu)Start

## 5.7 TOOLS

Die Tools sind nützliche Helfer, die Werte zwischen zwei Logikelemente manipulieren, verzögern oder transformieren können.



Ziehen Sie ein Tool mit der Maus aus der oberen Leiste auf einen Link zwischen zwei Elementen, klickt es sich in diesen Link ein. Um diesen Zweck zu erfüllen hat ein Tool, im Gegensatz zu »Logikelementen«, immer genau einen Eingang und einen Ausgang.

### 5.7.1 BINÄRFILTER



Das Binärfilter-Tool bietet einen einfachen Filter für Boolean-Werte. Es werden nur Eingangswerte vom Typ Integer und Boolean berücksichtigt. Bei Integer-Werten werden nur 0 und 1 als Eingangswert akzeptiert.

Siehe Kapitel [Datentypen im LOGIK EDITOR](#) für Informationen zu Datentypen.

#### KONFIGURATION

##### **Filteroptionen**

Einstellung	Beschreibung
Wechselnder Wert	Sobald ein eingehender Wert vom vorherigen abweicht, wird dieser durch gelassen. Der Boolesche Wert <code>true</code> entspräche einem Integer-Wert 1 und umgekehrt.
Gleichbleibender Wert	Sobald ein eingehender Wert identisch zum vorherigen ist, wird dieser durch gelassen. Der Boolesche Wert <code>true</code> entspräche einem Integer-Wert 1 und umgekehrt.
Wahr/Ja ( <code>true</code> )	Es werden nur Werte durch gelassen, die entweder <code>true</code> oder 1 sind.
Falsch/Nein ( <code>false</code> )	Es werden nur Werte durch gelassen, die entweder <code>false</code> oder 0 sind.



Steigende Flanke	Ein Eingangswert wird nur durch gelassen, wenn der vorherige Eingangswert einer 0 bzw. einem <code>false</code> entsprach und der aktuelle Wert einer 1 bzw. einem <code>true</code> entspricht.
Fallende Flanke	Ein Eingangswert wird nur durch gelassen, wenn der vorherige Eingangswert einer 1 bzw. einem <code>true</code> entsprach und der aktuelle Wert einer 0 bzw. einem <code>false</code> entspricht.

Nur die Filteroptionen `Wahr/Ja (true)` und `Falsch/Nein (false)` filtern schon den ersten ankommenden Wert. Alle anderen Optionen lassen den ersten Wert passieren und filtern erst ab dem zweiten ankommenden Wert auf Grundlage des Vergleiches mit dem vorherigen.

## 5.7.2 INVERTIERER



Das Invertierer-Tool kehrt sämtliche Werte die auf den Eingang gesendet werden um. Es gibt keine Konfigurationsmöglichkeiten.

### **Beispiele**

Datentyp	Eingang	Ausgang
Integer	10	-10
Float	3.3	-3.3
Float	-5.8	5.8
Boolean	<code>true</code>	<code>false</code>
Boolean	<code>false</code>	<code>true</code>
Text	Logikeditor	rotidekigoL

## 5.7.3 RECHNER



Das Rechnertool bietet die vier Grundrechenarten um mit einem Eingangswert und einem fest hinterlegten Wert ein Ergebnis zu errechnen, das am Ausgang wieder ausgegeben wird. Die Konfiguration bietet folgende Optionen



## KONFIGURATION

---

### **Rechenart**

- Addition
- Subtraktion
- Multiplikation
- Division

### **Fester Wert**

Der Wert mit dem die Berechnung samt Eingangswert durchgeführt wird.

### **Operandenreihenfolge**

- Eingangswert, Fester Wert
- Fester Wert, Eingangswert

Sollte der Eingangswert nicht zu einer Zahl konvertiert werden können, findet keine Berechnung statt. Sollten die Werte nicht valide sein, findet auch keine Berechnung statt. Eine Division durch 0 wäre ein solcher Fall.

## 5.7.4 ÜBERSETZER

---



Der Übersetzer transformiert eingehende Werte anhand einer fest vorgegebenen Tabelle. Für Ein- und Ausgang wird ein fester Datentyp voraus gesetzt. Es findet jedoch eine Konvertierung der Eingangswerte statt, wenn möglich.

## KONFIGURATION

---

In der Konfiguration legen Sie den Datentyp für Eingang und Ausgang fest. In der Tabelle geben Sie die jeweilige Zuordnung von Eingangswert zu Ausgangswert ein.

Für den Fall, dass in der Übersetzungstabelle keine Zuordnung gefunden wurde, können Sie einen Standardwert angeben der stattdessen an den Ausgang gesendet wird. Aktivieren Sie diese Option nicht, wird am Ausgang nichts ausgegeben falls in der Tabelle keine Zuordnung gefunden wurde.

## 5.7.5 UMSCHALTER

---



Der Umschalter sendet im Wechsel zwei fest vorgegebene Werte. Ausgelöst wird der Wechsel durch einen beliebigen Eingangswert.

## KONFIGURATION

---

### **Datentyp**

Datentyp der Werte zwischen denen hin und her geschaltet werden soll

### **Zu sendender Wert**





Erster der beiden Werte

### **Im Wechsel zu sendender Wert**

Zweiter der beiden Werte

## 5.7.6 VERZÖGERER-TOOL

---



Das Verzögerer-Tool verzögert jeden eingehenden Wert um eine feste oder variable Zeit bevor der Wert am Ausgang gesendet wird.

### KONFIGURATION

---

#### **Verzögerung**

Länge der Verzögerung in wählbaren Einheiten

- Millisekunden (hier empfiehlt es sich keine allzu kleinen Werte zu nehmen. Je kleiner der Wert desto ungenauer ist die tatsächliche Verzögerung)
- Sekunden
- Minuten
- Stunden
- Tage

#### **Verzögerungsmodus**

- Fester Wert  
Entspricht der angegebenen Länge
- Zufällige Länge  
Bei jedem Eingangssignal wird eine zufällige Dauer zwischen 0 und der angegebenen Verzögerung ermittelt.

Das Tool nimmt parallel nur maximal fünf Ereignisse auf.

Um zu vermeiden, dass sich zu viele verzögerte Ereignisse stapeln, ist die Anzahl der parallel verzögerten Werte auf fünf begrenzt.

## 5.7.7 WERTEFILTER

---



Das Wertefilter-Tool prüft Eingangswerte nach vorher festgelegten Kriterien und löst je nach Filterergebnis eine Aktion aus.

Die ausgelöste Aktion kann entweder die Durchleitung des Eingangswertes sein, oder das Senden eines festen Wertes.

### KONFIGURATION

---

#### **Filteroptionen**

- **Wert steigt** - Der aktuelle Eingangswert wird mit dem Vorhergehenden verglichen. Die Erfolgsaktion wird ausgeführt, wenn der aktuelle Wert größer ist.  
Es gilt
  - $2 > 1 \rightarrow$  Senden
  - `true > false` → Senden
  - Texte:  $B > A \rightarrow$  Senden
- **Wert fällt** - Der aktuelle Eingangswert wird mit dem vorhergehenden verglichen. Die Erfolgsaktion wird ausgeführt, wenn der aktuelle Wert kleiner ist (Vergleichsbeispiele von oben invertiert).
- **Wechselnder Wert** - Der aktuelle Eingangswert wird mit dem vorhergehenden verglichen. Die Erfolgsaktion wird ausgeführt, wenn der Eingangswert vom vorherigen abweicht.
- **Gleichbleibender Wert** - Der aktuelle Eingangswert wird mit dem vorhergehenden verglichen. Die Erfolgsaktion wird ausgeführt, wenn der Eingangswert gleich dem vorherigen ist.
- **Wert ist gleich Vorgabe** - Der aktuelle Eingangswert entspricht einem eingegebenen Vorgabewert.  
*Der Vergleich findet auch zwischen unterschiedlichen Datentypen statt. So wird ein Boolean `true` verglichen mit einer `1` oder `1.0` ein positives Filterergebnis ergeben.*
- **Wert ist ungleich Vorgabe** - Der aktuelle Eingangswert weicht von einem eingegebenen Vorgabewert ab.  
*Der Vergleich findet auch zwischen unterschiedlichen Datentypen statt. So wird ein Boolean `true` verglichen mit einer `1` oder `1.0` ein negatives Filterergebnis ergeben.*
- **Wert wechselt hin zu Vorgabe** - Der aktuelle Eingangswert wechselt von einem beliebigen anderen Wert hin zu einem vorgegebenen Wert.  
Um erneut ein positives Filterergebnis zu erhalten, muss der Eingangswert zwischendurch wieder von der Vorgabe abweichen.
- **Wert wechselt weg von Vorgabe** - Der letzte Eingangswert entsprach der Vorgabe, der aktuelle jedoch nicht.
- **Wert wechselt hin zu oder weg von Vorgabe** - Eine Kombination der letzten beiden Optionen.

### Wert senden

Bei einem positiven Filterereignis kann entweder der Eingangswert durch geleitet werden oder ein fester Wert gesendet werden.

## 5.7.8 WERTE RUNDEN

---



Das Werte runden Tool verarbeitet alle Eingangswerte, die sich zu einer Zahl (Fließkommazahl, Float) konvertieren lassen und rundet diese gemäß Vorgabe.

### KONFIGURATION

---

#### Rechenart

- Kaufmännisch runden
- Immer abrunden
- Immer aufrunden

#### Nachkommastellen

Neben der Art der Rundung können Sie die Anzahl der gewünschten Nachkommastellen angeben.



## 5.8 EINSTELLUNGEN

---

Unter "System > Einstellungen" können allgemeine Einstellungen zum Gerät vorgenommen werden.

- Standort
- Flüchtige Daten der Logikgruppen
- Datenpunktinitialisierung
- E-Mail-Konten
- Kameraarchive
- Telegrammratenbegrenzung
- KNX-Gruppenadressformat

### 5.8.1 DATENPUNKTINITIALISIERUNG

---

Die Initialisierung der Datenpunkte findet statt, wenn das **LOGIKMODULE** (neu)gestartet, einer der Datenpunkte verändert bzw. ein neuer Datenpunkt angelegt und abgespeichert wird. Durch die Initialisierung können die Eingangszustände der Logikgruppen geändert und damit getriggert werden. In Menü "System" > "Einstellungen" werden globale Initialisierungseinstellungen, in den Datenpunkten selber eine individuelle Einstellung vorgenommen.

#### **Information**

Die Info-Box zeigt an, in welcher Reihenfolge die Initialisierungsbedingungen abgearbeitet werden. Die Initialisierung arbeitet die Optionen von oben nach unten ab.

#### **Statustabelle verwenden**

Der Datenpunkt greift auf die Statustabelle zurück. Es wird nach einem Wert für die sendende Gruppenadresse gesucht (die erste in der Liste, wenn mehrere vergeben sind). Wird ein Wert gefunden, kann dieser optional auf sein Alter geprüft werden.

#### **Nur verwenden wenn Daten nicht älter als**

Bestimmt einen Zeitraum in welchem der Status in der Statustabelle liegen muss (abhängig vom dort verwendeten Zeitstempel), damit der Wert aus der Tabelle in Betracht gezogen wird.

#### **Mögliche Einstellung bei der individuellen Datenpunktconfiguration:**

##### **Wert Abfragen (wenn möglich)**

Sofern diese Option aktiv ist, wird bei der Initialisierung des Datenpunkts ein sog. "*Value Read*"-Telegramm an die *sendende* Gruppenadresse des Datenpunkts gesendet. Sofern die Gegenstelle entsprechend konfiguriert ist, sollte innerhalb kurzer Zeit ein reguläres Telegramm mit dem aktuellen Status eingehen.

Für diese Option ist ein Timeout (maximale Wartezeit auf eine Antwort) von einer bis zu fünf Sekunden vorgesehen.

Bitte beachten Sie, dass diese Art der Initialisierung ein ganz normales Ereignis auslöst, so dass betreffende Logikgruppen durch das Ereignis getriggert werden könnten!

##### **Fester Wert - Nur für spezifische Datenpunkte**

Geben Sie einen festen Wert in Form eines der im **LOGIKEDITOR** vorhandenen Datentypen vor. Diese Option prüft nicht auf den eigentlichen Datenpunkttyp. Sie können an dieser Stelle beliebige Daten eingeben, die bei der Initialisierung angewendet werden. Ein fester Wert zur Initialisierung ist nicht möglich, wenn es sich um einen Datenpunkt mit mehreren Ausgängen handelt (Zeit, Datum, RGB, Dimmwerte).

## 5.8.2 E-MAIL-KONTEN

---

Für die Verwendung von E-Mail-Sender Logikelementen müssen E-Mail-Konten angelegt werden, die für den E-Mail-Versand verwendet werden.

Unter **System > Einstellungen > E-Mail-Konten** finden Sie eine Tabelle, wo alle E-Mail-Konten aufgelistet werden. Mit den Buttons in den rechten Spalten können Sie diese testen, bearbeiten, oder löschen. Über den "E-Mail-Konto hinzufügen"-Button, können neue E-Mail-Konten konfiguriert werden.

### KONTOEINSTELLUNGEN

---

Wenn Sie auf den "E-Mail-Konto hinzufügen"- bzw. "Bearbeiten"-Button klicken, öffnet sich ein modaler Dialog, worüber Sie Zugang zu den Kontoeinstellungen erhalten.

#### **Server-Einstellungen**

Für ein E-Mail-Konto müssen - wie in einem E-Mail-Programm - Parameter für den Verbindungsaufbau zu einem SMTP-Server eingetragen werden. Diese sind wie folgt:

- **Kontobezeichnung:** Die im LOGIKEDITOR angezeigte Bezeichnung für ein E-Mail-Konto. Im E-Mail-Sender Logikelement erfolgt die Wahl des E-Mail-Kontos über diese Bezeichnung.
- **SMTP-Serveradresse:** Adresse des SMTP-Servers.
- **SMTP-Port:** Port im SMTP-Server für den E-Mail-Versand.
- **Benutzername und Passwort:** Parameter für eine Authentifizierung beim SMTP-Server. Wenn für die Verbindung zum SMTP-Server eine Authentifizierung nötig ist, muss das Häkchen neben "Authentifizierung benutzen", sowie ein Benutzername und Passwort vorhanden sein.
- **Verschlüsselungstyp:** Für den verschlüsselten E-Mail-Versand stehen StartTLS sowie SSL zur Auswahl. Wenn bei der Verbindung zum SMTP-Server keine Zertifikatsprüfung gewünscht ist, muss das Häkchen neben "Verbinde auch bei nicht verifizierbarem SSL-Zertifikat" gesetzt werden.

#### **Header-Einstellungen**

Hier können Header-Einträge für E-Mail-Adressen gesetzt werden. Einträge vom Typen Absender ("From") und Empfänger ("To") sowie "Cc", "Bcc" und Antwortadressen ("Reply-To") können über den jeweiligen "Hinzufügen"-Button hinzugefügt werden.

**Wichtig: Mindestens ein Absender muss eingetragen werden, um eine E-Mail versenden zu können.**

### TESTEN EINES E-MAIL-KONTOS

---

Um die Konfiguration eines E-Mail-Kontos auf Richtigkeit zu überprüfen, kann der Versand einer Test-E-Mail ausgeführt werden. Gespeicherte E-Mail-Konten können über den jeweiligen "Testen"-Button in der Tabelle getestet werden. Des Weiteren können Sie über den "Testen"-Button oben rechts im Kontoeinstellungen-Dialog testen. Über diesen Weg können beispielsweise die Einstellungen eines noch nicht gespeicherten E-Mail-Kontos während des Editierens geprüft werden. Die Test-E-Mail hat folgenden Inhalt:

***Diese E-Mail wurde vom LOGIK EDITOR gesendet.  
This mail was sent from the LOGIK EDITOR.***

Der Versand der Test-E-Mail kann ein wenig Zeit in Anspruch nehmen. In einem modalen Dialog wird der Status des Testvorgangs angezeigt, wo am Ende das Ergebnis des Versands der Test-E-Mail angezeigt wird.

***Wichtig: Der Test kann erst ausgeführt werden, wenn alle notwendigen Parameter für den E-Mail-Versand über einen SMTP-Server in den Kontoeinstellungen vorhanden sind. Solange dies nicht der Fall ist, kann der "Testen"-Button nicht betätigt werden.***



## 5.8.3 FLÜCHTIGE DATEN DER LOGIKGRUPPEN

---

Sie finden diese Option unter "System > Einstellungen"

Alle Logikgruppen speichern ihren Zustand alle 15 Minuten wenn sie im **LOGIKMODULE** aktiv sind (Siehe Kapitel "Arbeitskopien" in [Erste Schritte](#)). Dazu gehören die jeweiligen Werte an Ein- und Ausgängen sowie teilweise interne Daten der Logikelemente. Haben Sie z.B. eine Logikgruppe eine Zeit lang deaktiviert oder das Gerät selbst war abgeschaltet, sind die gespeicherten Daten unter Umständen nicht mehr gültig und könnten zu unvorhergesehenen Reaktionen führen.

An dieser Stelle haben Sie die Möglichkeit ein maximales Alter dieser Daten anzugeben. Beim Laden einer Logikgruppe wird dann geprüft, ob das Alter überschritten wurde oder ob die flüchtigen Daten wieder in die Logikgruppe geladen werden.

Bitte beachten Sie, dass diese Daten auch bei Änderungen an der Logikgruppe wieder angewendet werden.

## 5.8.4 KNX-GRUPPENADRESSFORMAT

---

Konfigurieren Sie hier, in welchem Format KNX-Gruppenadressen in Datenpunkten dargestellt werden sollen.

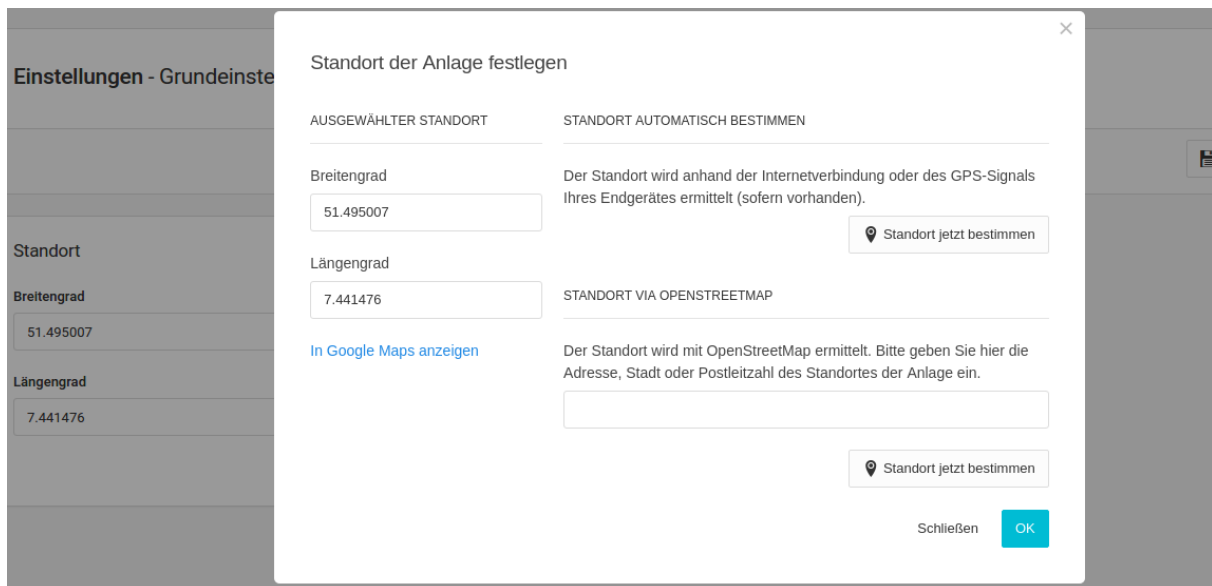
Auf der Seite " System > Einstellungen > Datenpunkte" stellt es sich so dar, dass der linke Baum mit dem ETS-Projekt gemäß der im ETS-Projekt hinterlegten Einstellung dargestellt wird. Sobald eine Gruppenadresse zu den rechts aufgelisteten Datenpunkten des **LOGIKEDITOR** importiert wird, wird sie entsprechend des hier hinterlegten Formats dargestellt.

## 5.8.5 STANDORT

---

Gegenwärtig wird der hier eingestellte Standort nur innerhalb der Logiken des **LOGIKEDITOR** verwendet, als Standardeinstellung für Astrouhren. Der "Montageort" des Gerätes ist darüber hinaus separat unter **LOGIKMODULE** *Startseite* > *System* > *Konfiguration* > *Allgemein* einzustellen, da diese Einstellung die Zeitzone des Gerätes bestimmt.

Sie können die Koordinaten des Gerätestandortes hier direkt eingeben, oder Sie klicken auf den Button "Standort bestimmen". Dort können Sie den Standort entweder automatisch bestimmen, oder die Koordinaten zu einer postalischen Anschrift ermitteln lassen (Internetzugang des Endgerätes vorausgesetzt).



### Hinweis

Die automatische Standortbestimmung geht vom Standort des Gerätes aus, mit welchem Sie den Editor bedienen. Nutzen Sie die manuelle Eingabe, oder die Standortbestimmung per Adresseingabe wenn Ihr Standort stark von dem der Anlage abweicht.

Die automatische Standortbestimmung setzt zudem voraus, dass Sie den **LOGIKEDITOR** per https (Tragen Sie dazu einfach "https://" der URL voranstehend ein) aufgerufen haben. Bei erstmaliger Benutzung wird Ihr Browser Sie fragen, ob Sie die Bestimmung Ihres Standortes durch den **LOGIKEDITOR** zulassen möchten. Klicken Sie auf "Zulassen" damit der Standort bestimmt werden kann. Die Genauigkeit der Bestimmung hängt dabei von mehreren Faktoren ab, u.A. Hardwareeigenschaften Ihres Endgerätes (z.B. gibt es GPS-Modul oder Simkarte) und Art des Internetanschlusses. Sie können über den Link "In Google Maps anzeigen" überprüfen, wo genau Sie verortet wurden (Internetzugang des Endgerätes vorausgesetzt).

## 5.8.6 TELEGRAMMRATENBEGRENZUNG

Bei aktivierter Begrenzung werden vom **LOGIKEDITOR** ausgehende Telegramme über einen Zwischenspeicher verwaltet und mit einer Rate von maximal 10 Telegrammen pro Sekunde auf den Bus geschickt. Werden in schnellerem Tempo Telegramme generiert, so füllt sich der Zwischenspeicher entsprechend. Der Speicher hat eine Kapazität von 1000 Telegrammen.

Sollte durch eine Telegrammschleife o.ä. der Fall eintreten, dass der Speicher komplett gefüllt ist, so werden weitere ausgehende Telegramme solange verworfen bis der Speicher wieder weniger als 1000 Telegramme beinhaltet. In diesem Fall finden sich entsprechende Mitteilungen im Dashboard, und die zugrunde liegende Ursache sollte behoben werden.

## 6 KONFIGURATION

### 6.1 KONFIGURATION SPEICHERN

Sobald Sie Änderungen vorgenommen haben, wie z.B. den Namen oder die IP-Adresse des **LOGIKMODULE**, klicken Sie auf das Feld „**Konfiguration speichern**“.

### 6.2 ALLGEMEIN

Wenn Sie auf „Konfiguration“ klicken, können Sie Änderungen in den allgemeinen Einstellungen vornehmen.

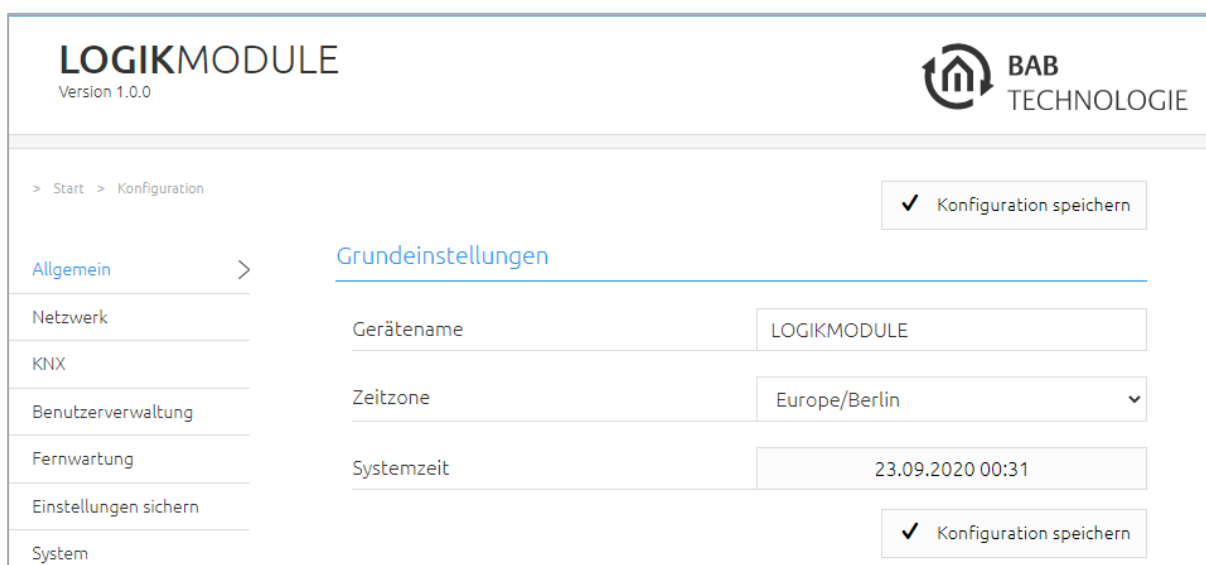


Abbildung 20: Allgemeine Konfigurationen

**Gerätename:** Hier können Sie einen individuellen Gerätenamen für Ihr **LOGIKMODULE** vergeben, dieser Name wird im „Discovery Tool“ angezeigt.

**Montageort:** Passen Sie den Montageort an, damit die korrekte Zeitzone ermittelt werden kann.

**Systemzeit:** Es wird die aktuelle Systemzeit des Gerätes angezeigt. Durch Klicken einen Klick auf den Button, wird die Systemzeit des Gerätes mit dem des lokalen PCs synchronisiert. Um die Systemzeit automatisch zu synchronisieren nutzen Sie bitte den NTP-Dienst. Siehe Kapitel „[Netzwerk](#)“.

**Hinweis: Eine aktuelle Systemzeit ist wichtig für den reibungslosen Betrieb der Software. Bitte achten Sie darauf, dass die Systemzeit immer korrekt ist. Ist keine Synchronisation mit NTP möglich, korrigieren Sie die Systemzeit bitte manuell.**

## 6.3 NETZWERK

### IP-Adresse/ Netzwerkmaske / Gateway:

Falls DHCP nicht aktiviert ist, müssen die Netzwerkeinstellungen statisch erfolgen. Fragen Sie im Zweifel Ihren Netzwerkadministrator welche Einstellungen vorgenommen werden sollen. Bitte beachten Sie, dass eine IP-Adresse niemals doppelt vergeben werden darf!

### DNS Server:

DNS steht für Domain Name System. Der DNS Server setzt Internetadressen z.B. www.bab-tec.de in die IP-Adresse 85.214.89.170 um und umgekehrt. Ohne gültigen DNS Eintrag funktionieren NTP, Wetterdienst aus dem Internet und UPnP nicht.

### NTP Server:

NTP ist ein kostenloser Dienst um die Systemzeit von Internetfähigen Geräten zu synchronisieren. Ist keine Zeitsynchronisation möglich, korrigieren Sie die Systemzeit bitte manuell. Siehe Kapitel „Allgemein“!

NTP Server Liste: z.B. <http://www.pool.ntp.org/zone/europe>

The screenshot shows the 'Geräteeinstellungen' (Device Settings) page in the LOGIKMODULE web interface. The page is divided into three main sections: DHCP, DNS Server, and NTP Server. The DHCP section has a checkbox for enabling it, which is currently unchecked. Below it are input fields for IP-Adresse (192.168.179.241), Netzwerkmaske (255.255.255.0), and Gateway (192.168.179.1). The DNS Server section has three input fields for DNS Server #1 (192.168.179.1), #2, and #3. The NTP Server section has three input fields for NTP Server #1 (0.de.pool.ntp.org), #2 (2.2.2.2), and #3. A 'Konfiguration speichern' button is located at the top right and bottom right of the settings area.

Abbildung 21: LOGIKMODULE Netzwerkeinstellungen



## 6.4 KNX

Das Konfigurationsmenü „KNX“ dient zur Konfiguration der KNX-Parameter sowie für den ETS-Projekt Import. Die KNX-Parameter sind für die **LOGIKMODULE** Varianten IP (10571) und KNX (10575) relevant. Bei den Varianten IP (10571) regelt die Konfiguration die KNXnet/IP Kommunikation! Weitere Informationen entnehmen Sie bitte dem Kapitel „*KNX Konfiguratio*“!

## 6.5 BENUTZERVERWALTUNG

Hier werden die Benutzerdaten für den Zugriff auf das **LOGIKMODULE** Webinterface verwaltet. Um den Benutzer zu ändern oder weitere hinzuzufügen muss unter dem Menüpunkt „Konfiguration“ „Benutzerverwaltung“ geklickt werden.

**Hinweis: Bitte vergeben Sie stets sichere Passwörter und orientieren sich an gängigen Passwort-Richtlinien.**

### PASSWORD RECOVERY DEAKTIVIEREN

Ist diese Option aktiviert, ist das Zurücksetzen des Kennworts nicht möglich und bei Verlust muss das Gerät eingeschickt werden.

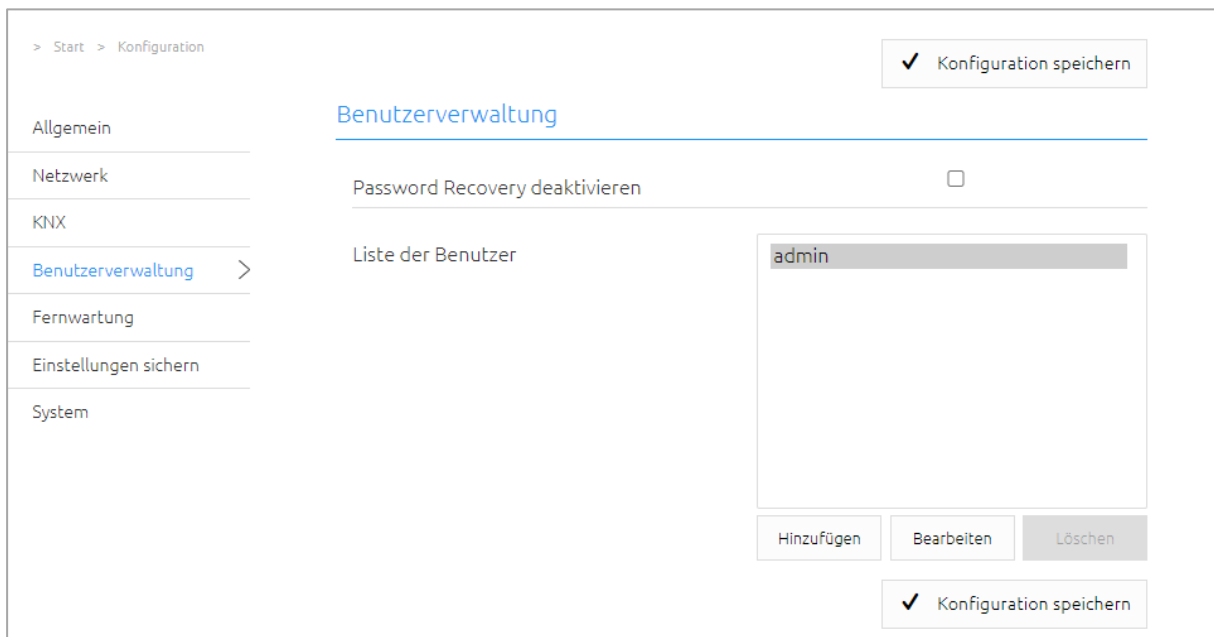


Abbildung 22: Benutzerverwaltung

## 6.6 FERNWARTUNG

Aktivieren Sie hier den Fernwartungsmodus des **LOGIKMODULE**. Wählen Sie eine Zeit zwischen 2-12 Stunden nach dem der Fernwartungszugriff automatisch geschlossen wird. Der Fernwartungszugriff wird ebenfalls wieder deaktiviert, wenn das **LOGIKMODULE** neugestartet wird, dies ist unabhängig von der eingestellten Zeit. Der Fernwartungszugang kann jeder Zeit mit einem Klick auf „Fernwartungszugang deaktivieren“ deaktiviert werden.

Aktivieren Sie den Fernwartungszugang mit einem Klick auf „Fernwartungszugang aktivieren“. Der Fernwartungszugang wird gestartet. Dieser Vorgang dauert einige Sekunden danach wird die Fernwartungs-ID angezeigt. Kopieren Sie die ID und senden diese an [info@bab-tec.de](mailto:info@bab-tec.de).

**LOGIKMODULE**  
Version 1.0.0

**BAB TECHNOLOGIE**

> Start > Konfiguration

✓ Konfiguration speichern

Allgemein

Netzwerk

KNX

Benutzerverwaltung

**Fernwartung** >

Einstellungen sichern

System

**Fernwartung**

Fernwartungszugang aktiviert 22.09.2020 20:58:00

Fernwartungszugang läuft ab 23.09.2020 04:58:00

Fernwartungs-ID U2FsdGVkX1+TAcKeh1zuUDnmZamh4zEc

Fernwartungs-ID kopieren

Fernwartungszugang deaktivieren

Abbildung 23: Fernwartung

**Bevor Sie die Fernwartung aktivieren kontaktieren Sie den Support!!!**

## 6.7 EINSTELLUNGEN SICHERN

Die Konfigurationsdaten des **LOGIKMODULE** sollten aus Sicherheitsgründen regelmäßig gesichert werden, so dass der aktuelle Konfigurationsstatus jederzeit wiederhergestellt werden kann.

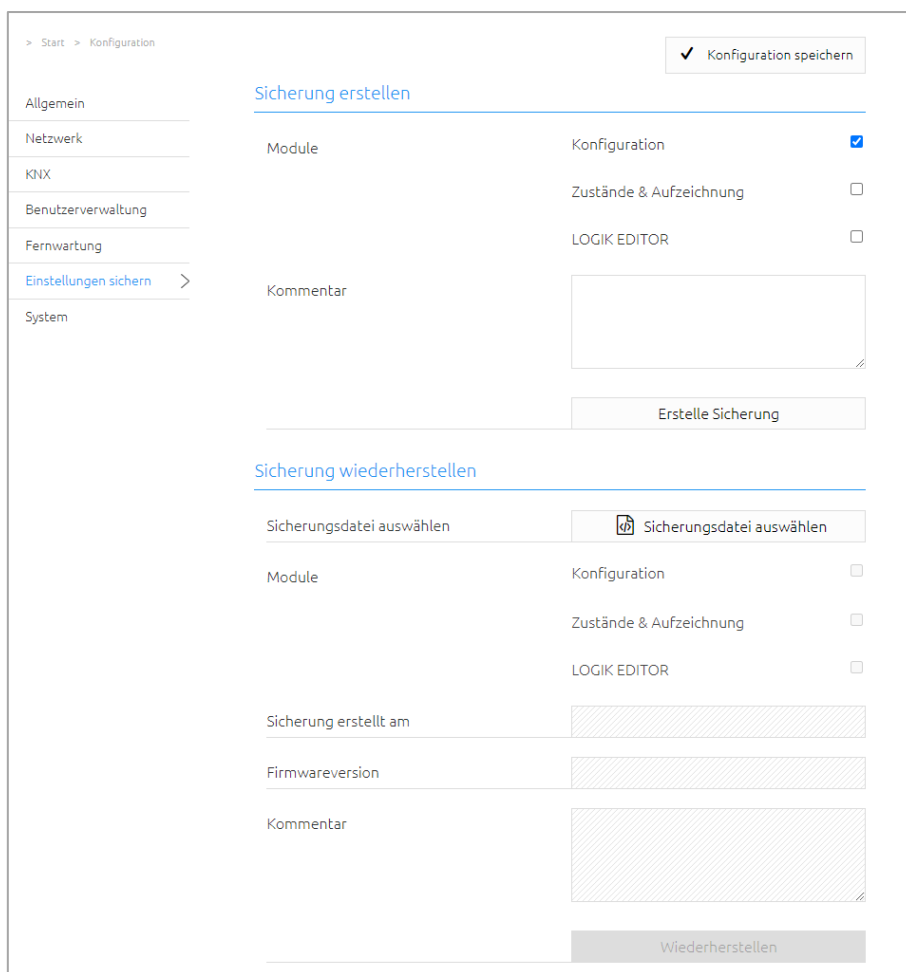


Abbildung 24: Einstellungen sichern

### SICHERUNG ERSTELLEN

Durch Aktivierung der Checkboxes im Bereich „Module“ bestimmen Sie, welchen Teil der Konfigurationsdaten gesichert werden.

- *Konfiguration*: Alle Konfigurationsdaten

**Hinweis: Die Netzwerkeinstellungen werden nicht gesichert, sondern sind unabhängig von Sicherungsdaten.**

- *Zustände & Aufzeichnung*: Die Adresszustandstabelle und Aufzeichnungstabelle werden gesichert. Wichtig damit auch die Zustandsinformationen wiederhergestellt werden können. Andernfalls bauen sich die Zustandsinformationen anhand des aktuellen Telegrammverkehrs erneut auf.

Im Feld „Kommentar“ können Kommentare zur Sicherung eingefügt werden.

- Klicken Sie auf „Erstelle Sicherung“ um den Sicherungsvorgang anzustoßen.



- Die Sicherungsdatei wird vom System erzeugt und mit Hilfe des Browser-Download-Dialoges automatisch zum Download angeboten.

## SICHERUNG WIEDERHERSTELLEN

---

- Wählen Sie über den Button „Sicherungsdatei auswählen“ eine **LOGIKMODULE** -Sicherungsdatei aus. Die Dateien haben die Endungen „\*.lom.bkp“.
- In den Bereichen „Sicherung erstellt am“, „Firmwareversion“ und „Kommentar“ werden die Informationen der aktuell ausgewählten Datei angezeigt.
- Im Bereich „Module“ wird angezeigt welche Module in der ausgewählten Backup-Datei vorhanden sind. Mit Hilfe der Checkboxen kann zudem bestimmt werden, welche Module wiederhergestellt werden sollen.
- *Konfiguration:* Alle Konfigurationsdaten.

### **Hinweis: Die Netzwerkeinstellungen sind nicht Teil der Sicherungsdatei.**

- *Zustände & Aufzeichnung:* Die Adresszustandstabelle und Aufzeichnungstabelle werden wiederhergestellt.

## 6.8 SYSTEM / FIRMWARE UPDATE

### SERVICE

Hier können Sie das ganze Gerät neugestartet werden („Reboot ausführen“).

### FIRMWAREUPDATE

Grundsätzlich kann jedes **LOGIKMODULE** aktualisiert werden. Das Firmware Update ist kostenlos. Auf der BAB-Homepage finden Sie die aktuellen Firmware-Dateien. Um das Gerät zu aktualisieren gehen Sie wie folgt vor:

- Laden Sie das aktuelle Firmware Image im Downloadbereich herunter [www.bab-tec.de](http://www.bab-tec.de)
- Entpacken Sie die Datei in einen beliebigen Ordner

**Hinweis: Erstellen Sie eine aktuelle Sicherung bevor Sie das Update starten (siehe Kapitel „Einstellungen sichern“). Der Update-Prozess stellt die Werkseinstellungen wieder her.**

- Öffnen Sie „Konfiguration“ – „System“

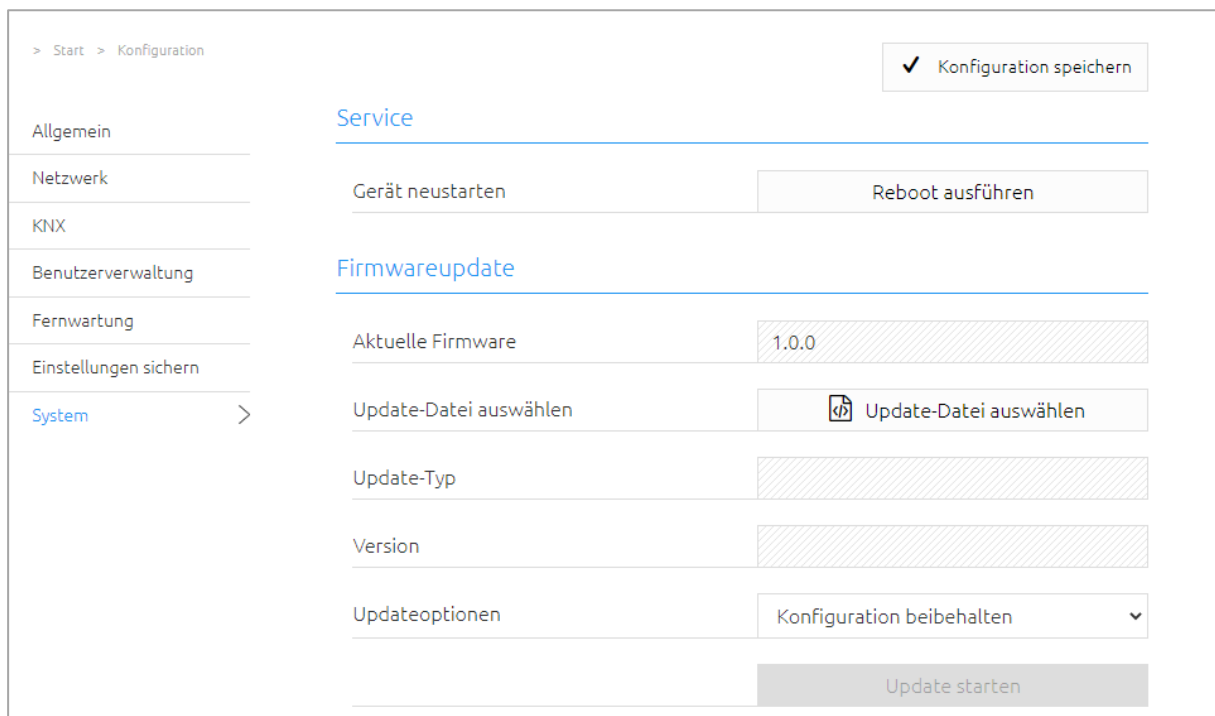


Abbildung 25: Konfiguration – System

- Wählen Sie die Firmware Image Datei (Endung \*.bin) über den Dialog „Update-Datei auswählen“ aus. Update-Typ und Version werden angezeigt
- Entscheiden Sie sich für eine Updateoption
  1. *Konfiguration beibehalten*: Alle Einstellungen bleiben erhalten.
  2. *Netzwerkeinstellungen beibehalten*: Die Netzwerkeinstellungen bleiben erhalten.  
**Achtung alle anderen Konfigurationseinstellungen werden gelöscht!**
  3. *Konfiguration zurücksetzen*: Das Gerät wird nach dem Update in die Werkseinstellungen zurückgesetzt.

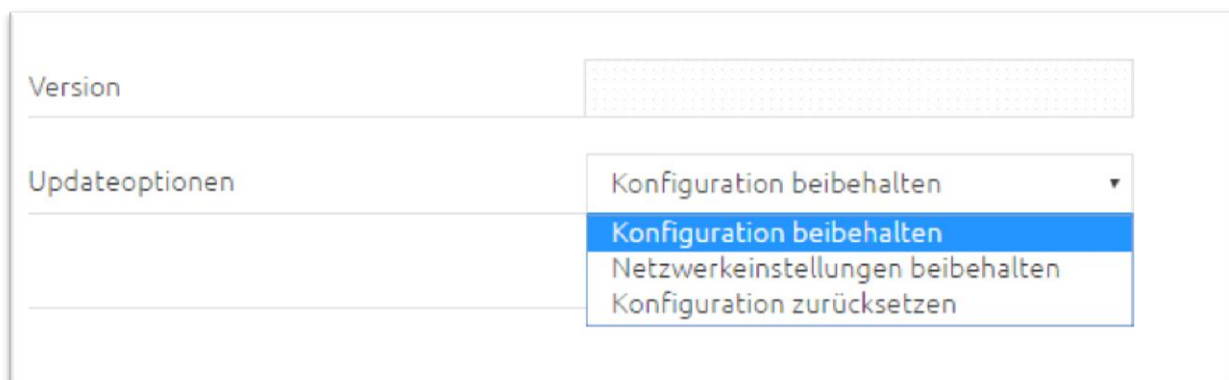


Abbildung 26: Netzwerkeinstellungen beibehalten

- Starten Sie den Update Vorgang durch einen Klick auf „Update starten“.

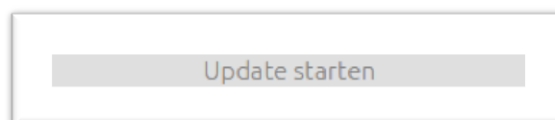


Abbildung 27: Update Starten

- Warten Sie bis der Update Prozesse durchgeführt wurde. Das Webinterface aktualisiert sich automatisch, wenn der Vorgang erfolgreichen abgeschlossen wurde.

Nach dem Update ist das Gerät in den Werksteinstellungen (außer den Netzwerkeinstellungen, s. o.). Erst die Wiederherstellung einer Sicherung lädt die individuellen Einstellungen zurück (siehe Kapitel „[Einstellungen sichern](#)“)

## 7 INFORMATION

Hier finden Sie wichtige Informationen des **LOGIKMODULE**. Halten Sie diese Information im Supportfall bitte bereit.

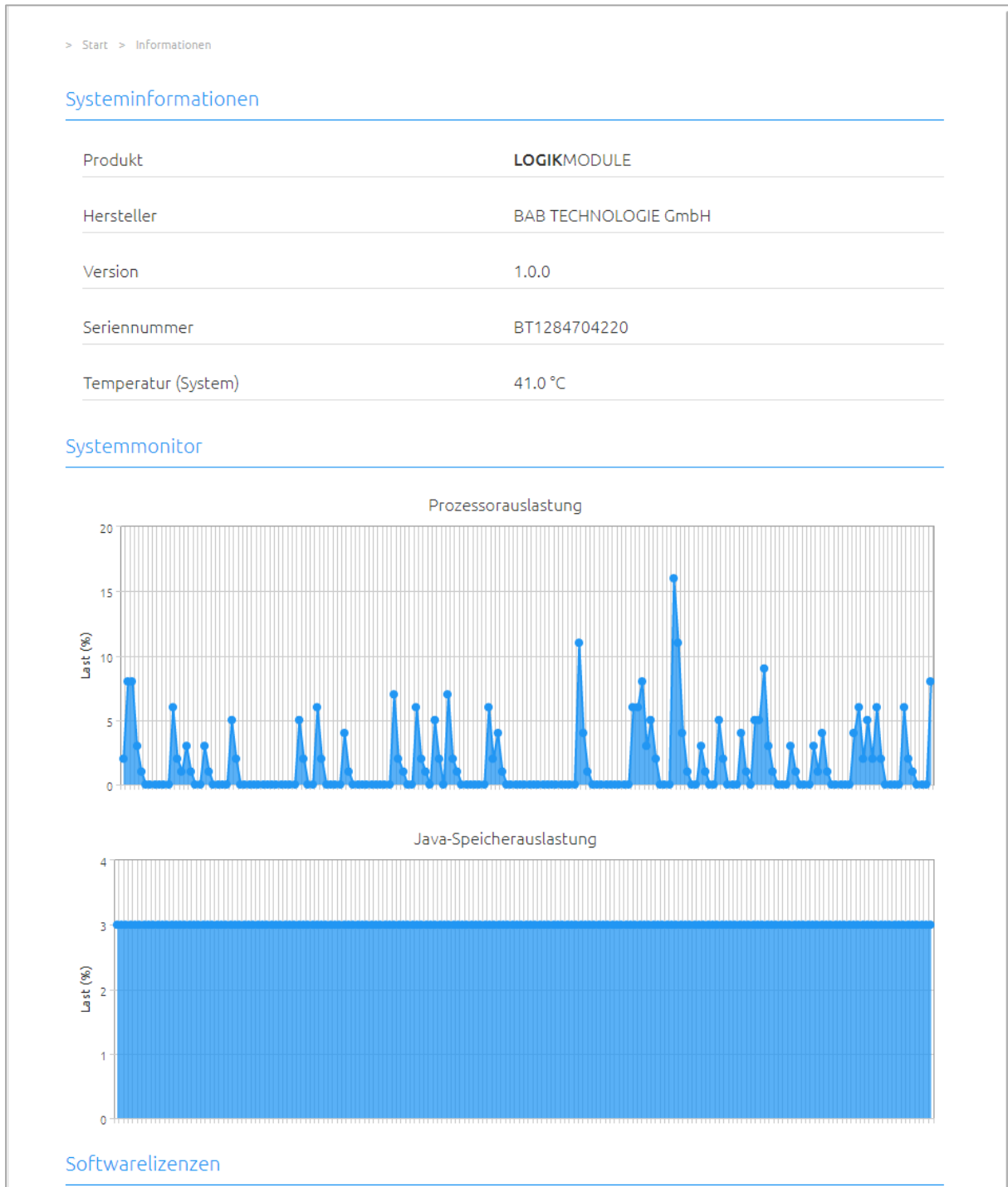


Abbildung 28: Information



## 8 ANHANG

Pos.	EIS-Typ	Beschreibung	Auflösung	Datentyp	Wertebereich
1	EIS 1	Schalten	1 Bit	DPT 1.001	[0 ... 1]
2	EIS 2	Schalten	1 Bit	DPT 1.001	[0 ... 1]
3	EIS 2	Dimmen relativ	4 Bit	DPT 3.007	[Heller ... Dunkler ... Stopp]
4	EIS 2	Dimmwert absolut	1 Byte	DPT 5.001	[0% ... 100%] (Schrittgröße 0,4%)
5	EIS 3	Zeit	3 Byte	DPT10.001	
6	EIS 4	Datum	3 Byte	DPT 11.001	
7	EIS 5	Fließkommazahl	2 Byte	DPT 9.xxx	[-671088.64 ... 670760.96]
8	EIS 6	Skalierung	1 Byte	DPT 5.xxx	[0x ... 255x] (Schrittgröße x)
9	EIS 6	Prozent	1 Byte	DPT 5.001	[0% ... 100%] (Schrittgröße 0,4%)
10	EIS 6	Winkel	1 Byte	DPT 5.003	[0° ... 360°] (Schrittgröße 1,41°)
11	EIS 7	Antriebskontrolle Fahrt (Richtung)	1 Bit	DTP 1.008	[Auf (0) ... Ab (1)]
12	EIS 7	Antriebskontrolle Schritt (Richtung) / Stopp	1 Bit	DTP 1.007	[Auf (0) ... Ab (1)]
13	EIS 9	Fließkommazahl (hohe Genauigkeit)	4 Byte	DPT 14.xxx	[- 3.4028*10 <sup>38</sup> ... 3.4028*10 <sup>38</sup> ]
14	EIS 10	Ganzzahl ohne Vorzeichen	2 Byte	DPT 7.001	[0 ... 65535]
15	EIS 10	Ganzzahl mit Vorzeichen	2 Byte	DPT 8.001	[-32768 ... 32767]
16	EIS 11	Ganzzahl ohne Vorzeichen (großer Wertebereich)	4 Byte	DPT 12.001	[0 ... 4294967296]
17	EIS 11	Ganzzahl mit Vorzeichen (großer Wertebereich)	4 Byte	DPT 13.001	[-2147483648 ... 2147483647]
18	EIS 14	Ganzzahl ohne Vorzeichen (kleiner Wertebereich)	1 Byte	DPT 5.010	[0 ... 255]
19	EIS 14	Ganzzahl mit Vorzeichen (kleiner Wertebereich)	1 Byte	DPT 6.001	[-128 ... 127]
20	EIS 15	Zeichenkette (14 ASCII Zeichen)	14 Byte	DPT 16.000	

EIB/KNX Geräte tauschen fest vorgeschriebene Datenformate untereinander aus. Diese werden in Typen festgelegt.

Die alten Bezeichnungen der Typen lauten EIS (EIB Interworking Standard)

Die neuen Bezeichnungen lauten DPT (Data Point Type)